



**Garmin GPSmap® 276C**



Excepto lo que se indique para tal fin, ninguna parte de este manual puede ser reproducida, copiada, transmitida, divulgada, grabada o almacenada en cualquier medio de almacenamiento para ningún propósito sin el consentimiento escrito de Garmin Corporation. Garmin Corporation concede permiso para descargar copia simple de este manual en disco duro u otro medio de almacenamiento electrónico para uso personal, siempre que tales copias electrónicas o impresas de este manual contengan el texto completo de este aviso de copyright y que además indiquen que cualquier distribución comercial no autorizada de este manual está estrictamente prohibida.

La información de este manual está sujeta a cambio sin aviso previo. Garmin Corporation se reserva el derecho a cambiar o mejorar su contenido sin obligación de notificar a ninguna persona u organización de tales cambios. Visite el sitio web de Garmin para actualizaciones e información adicional relativas al uso de este y otros productos Garmin.

Dirección web: [www.garmin.es](http://www.garmin.es)

Garmin®, GPSmap®, AutoLocat®, BlueChart®, TrackBack® y MapSource® son marcas registradas de Garmin Ltd. o sus subsidiarios y no puede ser utilizada sin el permiso expreso de Garmin.

### BIENVENIDA

---

### PREFACIO

Gracias por haber elegido el GPSMAP®276C de Garmin. El GARMIN GPSmap®276C utiliza el probado rendimiento de los GPS GARMIN y las funciones completas de mapa para crear un insuperable plóter de navegación marina portátil. Tómese el tiempo necesario para comparar los contenidos de la caja con la lista de contenido de la caja. Si falta alguna pieza póngase en contacto con su distribuidor Garmin.

### ACERCA DE ESTE MANUAL

Para sacar el mayor partido de su sistema de navegación, tómese el tiempo necesario para leer este manual y aprender los procedimientos operativos de su unidad. Este manual está dividido entre las siguientes secciones.

El capítulo de **Inicio** proporciona información como una revisión de la unidad, cómo encenderla y como ajustar la luz de pantalla. También contiene una simulación que le ayudará a familiarizarse con él.

El capítulo de **Operación básica** le proporciona información básica como el uso del Menú Buscar, la navegación de una ruta y uso de los waypoints. También cuenta con instrucciones paso a paso que le ayudarán con estas operaciones.



EL GPSmap®276C utiliza la tecnología GPS para encontrar la posición precisa. GPS significa *Sistema de Posicionamiento Global*, un grupo de 24 satélites girando alrededor de la tierra dos veces al día y a una altura de unos 22000 km. Los satélites transmiten señales de radio de baja potencia que contienen información de posición y hora., permitiendo que todo aquel que tenga un GPS determine su posición en la tierra en un radio de 100 metros o menos. para información más detallada sobre los GPS Garmin cuenta con una "Guía para principiantes" disponible en la web [www.garmin.com](http://www.garmin.com)



El capítulo de **Páginas Principales** le proporcionan una explicación detallada sobre cada una de las páginas del GPSmap®276C e instrucciones paso a paso sobre el uso de las páginas. El capítulo de **Menú Principal** proporciona explicaciones detalladas sobre como utilizar y configurar la unidad.

El **Apéndice** contiene información como especificaciones, accesorios opcionales y mantenimiento. En el Apéndice también encontrará el apartado de seguridad, información FCC.

## REVISIÓN DE LA UNIDAD

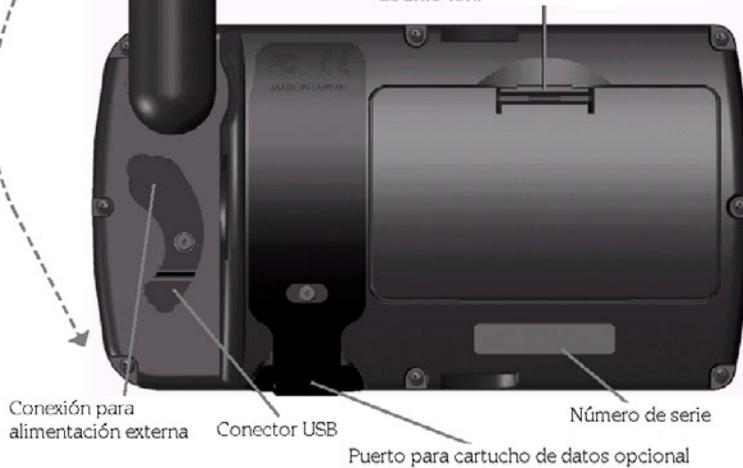
---

El GPSmap®276C es un navegador chartplotter todo en uno, versátil y de color, perfecto para tierra o mar. Este navegador GPS portátil tiene una pantalla TFT de 256 colores, de fácil lectura, incluso con luz directa del sol, con un mapa base incorporado y auto ruta, que le proporciona instrucciones giro a giro.



La antena puede plegarse. Asegúrese de tenerla desplegada cuando lo esté utilizando (tal y como se muestra)

Pilas. Presione la pestaña hacia abajo para sacar las pilas, si es necesario. Consulte la sección de "Información de Seguridad" del Apéndice para más información sobre el pack de baterías de Litio-ión.



## LA UNIDAD

---

**IN**

La tecla **IN** ajusta la escala del mapa para mostrar un área más pequeña y más detallada.

**OUT**

La tecla **OUT** ajusta la escala del mapa para mostrar un área más grande con menos detalle.

**PAGE**

La tecla **PAGE** va pasando las páginas en secuencia y vuelve la pantalla desde una página de submenú. Manténgala pulsada más de un segundo para abrir la ventana de Modo de Uso, permitiéndole alternar los modos Marino y de Automóvil.

**QUIT**

La tecla **QUIT** va pasando las páginas en secuencia en orden inverso, vuelve a guardar el valor anterior en el campo de entrada de datos, o cancela una función no deseada.



La tecla **ENTER/MARK** selecciona la opción del menú seleccionada. Cuando se introducen datos, le permite iniciar la entrada, y después aceptar el/los valor/es seleccionados. También marca la localización actual como un Waypoint cuando mantiene pulsada durante más de un segundo.



La tecla **MENU** despliega un menú de opciones disponibles en la página actual, pulsando la tecla **MENU** dos veces mostrará el Menú Principal.



La tecla **NAV/MOB** despliega el Menú de Navegación. También activa la función MOB ('Man OverBoard'; hombre al agua) cuando se mantiene pulsada durante más de un segundo. En Modo de Automóvil manténgala pulsada para ver la Página de Siguiente Giro y oír las instrucciones por voz para ese giro.



La tecla **FIND** le permite un acceso rápido a los Waypoints del usuario, Ciudades, Puntos de interés, Servicios y otros elementos utilizados para la navegación.



La tecla **POWER** se utiliza para encender y apagar la unidad, manteniéndola pulsada durante más de 1 segundo. También se usa para ajustar la luz de fondo y el volumen del altavoz externo.



La **TECLA DE CURSOR** se usa para seleccionar (resaltar) las opciones del menú e introducir datos. También controla el movimiento del cursor en la Página del Mapa.



## RECARGA DEL GPSmap®276C

Antes de utilizar el equipo deberá cargarlo simplemente conectándolo a una fuente de alimentación externa. Podrá utilizar la unidad cuando se esté cargando.

### Cargar la unidad:

1. Levante la tapa protectora de la entrada de alimentación de la parte trasera de la unidad.
2. Alinee las muescas y presione el conector hasta que quede totalmente conectado.
3. Conecte el adaptador de 12 voltios a una salida AC disponible, o al receptáculo del adaptador de mechero si lo tiene. Cuando pase el cable del adaptador asegúrese de que no interferirá en el uso del coche.
4. La unidad empieza a cargarse cuando se le aplica alimentación externa. Podrá utilizarla aunque se esté cargando. Al poner la unidad a Modo de Carga, como se ha explicado anteriormente, la unidad se cargará más rápidamente que cuando está conectada y reducirá el consumo de la batería de la embarcación/coche.

## INFORMACIÓN SOBRE EL MODO DE CARGA

Al aplicar alimentación externa al GPSmap®276C la unidad se iniciará automáticamente para operación completa. Si es necesario recargar la batería, la fuente de alimentación externa la cargará cuando esté en uso.

Si no quiere utilizar la unidad pero quiere cargar la batería, podrá poner la unidad a Modo de Carga. Conecte a la unidad a una fuente de alimentación externa. Mantenga pulsada la tecla **POWER**: al apagarse, la unidad pasa a "Modo de Carga" como se muestra en la imagen.

**Nota:** Cuando esté en Modo de Carga la unidad consumirá una pequeña cantidad de corriente de la batería del vehículo/embarcación. Para evitar la descarga de la batería del vehículo desconecte el cable de alimentación externa



Página de Bienvenida



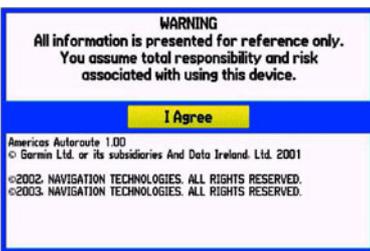
Modo de Carga

de la unidad de GPSmap®276C cuando no lo vaya a utilizar durante varios días.

Después de muchos usos, parecerá que la batería de litio-ión de la unidad no mantendrá la carga. Esto pasa a menudo con las baterías de litio-ión. Póngase en contacto con su distribuidor Garmin para pedir otra batería de recambio.

## ENCENDER EL GPSmap®276C

La primera vez que encienda su GPSmap®276C el receptor deberá recoger los datos de los satélites y establecer su posición. Para asegurar una inicialización correcta el GPSmap®sale de fábrica a modo de AutoLocate permitiéndole "buscarse" a él mismo en cualquier lugar del mundo. Antes de encender la unidad para empezar la inicialización asegúrese de que la antena está desplegada y que tiene una visión clara y sin obstrucciones del cielo para recibir las señales de los satélites.



Página de Aviso

### Encender y apagar el GPSmap®276C:

1. Mantenga pulsada la tecla **POWER**. Cuando se encienda la unidad se oirá un pitido y se mostrará una página de Información/Aviso.
2. Para confirmar que ha leído el aviso pulse la tecla **ENTER/MARK** para continuar.
3. Para apagar el GPSmap®276C vuelva a mantener pulsada la tecla **POWER**.

## INICIALIZAR EL GPSmap®276C

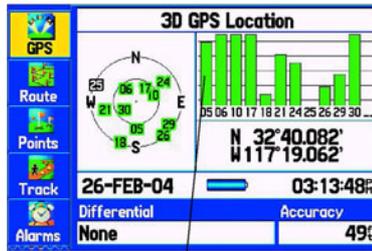
Quando se enciende la unidad empieza a buscar satélites en su área y debería adquirir una posición en unos minutos. En la parte superior de la pantalla la unidad muestra el estado como "Adquiriendo satélites". Cuando vea la pestaña de GPS del Menú Principal, en la parte superior de la pantalla aparecerán una serie de barras de intensidad de señal con números correspondientes a cada uno de los satélites que la unidad está intentando adquirir.

El proceso de adquisición de satélites se muestra en tres grados:

- Sin barras de intensidad de señal: el receptor está buscando los satélites indicados.
- Barras de intensidad de señal huecas: el receptor ha encontrado los satélites indicados y está recogiendo datos.

- Barras de intensidad de señal sólidas: el receptor ha recogido los datos necesarios y el satélite ya está listo para ser utilizado.

Cuando el receptor haya recogido la información y se base en ella, como mínimo con tres satélites, el equipo estará "Listo para navegar" y la pantalla activará automáticamente la Página de Mapa.



Barra de intensidad de la señal

## AJUSTE DE LA LUZ DE FONDO Y DEL VOLUMEN

Puede ajustar la luz de fondo para ver mejor.

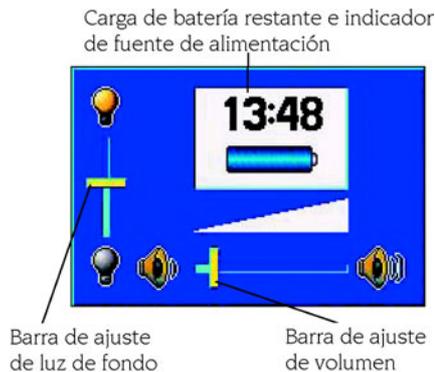
### Para ajustar el nivel de la luz de fondo:

1. Pulse la tecla **POWER**.
2. Pulse hacia arriba con el **CURSOR** para aumentar el brillo o hacia abajo para disminuirlo.
3. Pulse la tecla **ENTER/MARK** o **QUIT** para cerrar la ventana de ajuste de Luz de fondo/Volumen.

Si está utilizando un altavoz externo con adaptador de 12/24 voltios será necesario ajustar el nivel de volumen del altavoz.

### Ajuste de volumen del altavoz:

1. Pulse la tecla **POWER**.
2. Pulse hacia la derecha con la tecla de **CURSOR** para subir el volumen o hacia la izquierda para bajarlo.
3. Pulse la tecla **ENTER/MARK** o **QUIT** para cerrar la ventana de ajuste de Luz de fondo/Volumen.



El sistema de teclado avanzado del GPSmap®276C ha sido diseñado para permitir la selección rápida y conveniente de las opciones de navegación y la entrada de datos. Conforme vaya avanzando en este manual recibirá instrucciones de pulsar una tecla de interfaz específica o seleccionar un campo en la pantalla..Cuando recibe instrucciones de pulsar una tecla deberá pulsarla y soltarla. Si es necesario mantener pulsada la tecla para activar una función secundaria se le dará instrucciones para ello. La posición de la selección está controlada por la tecla de **CURSOR**. Cuando se selecciona un campo en pantalla queda marcado en amarillo.

Términos básicos que se utilizan en este manual:

**Cursor:** el área seleccionada de pantalla que se puede mover hacia arriba/abajo/izquierda/derecha con la tecla de **CURSOR** para seleccionar campos individuales.

**Campo:** Localización en una página donde se puede introducir o mostrar datos o una opción. El cursor se sitúa en un campo utilizando la tecla de **CURSOR** para empezar a introducir datos o a seleccionar opciones.

**Teclas de pantalla:** Similar a "campo". Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar un botón y pulse **ENTER/MARK** para seleccionar la acción que corresponda al botón.



Cursor seleccionando un campo      Botones de pantalla      Campo

**Barra de movimiento:** Cuando visualice una lista de elementos demasiado larga para verla en pantalla, aparecerá una barra de movimiento a la derecha de la lista. La posición de la barra indica qué porción de la lista se está mostrando. El tamaño de la barra indica el número de elementos de la lista. Para moverse por la lista pulse hacia arriba o abajo con la tecla de **CURSOR**.



Barra de movimiento

**Por defecto:** Un sistema de formato de selección incorporado en la memoria de la unidad y que se sigue a no ser que se cambie la configuración. Por ejemplo, la configuración por defecto para las lecturas de velocidad son las millas náuticas por hora (nudos), pero se puede cambiar a kilómetros o millas por hora. Cuando se haya cambiado la configuración se mantendrá la nueva hasta que se realice otro cambio o se seleccione la opción de menú de 'Restaurar valores'.

## SELECCIÓN DE OPCIONES E INTRODUCCIÓN DE DATOS

Podrá seleccionar y activar opciones e introducir datos para personalizar su GPSmap®276C para que se adapte a sus necesidades personales. Para ello es necesario el movimiento de cursor, identificado en este manual como selección, o la elección de un elemento de una lista o campo de una pantalla. Utilice la tecla de **ENTER/MARK** y la tecla de **CURSOR** para seleccionar opciones, introducir nombres y números en campos de datos, y activar sus selecciones.

### Seleccionar y activar una opción:

1. Con cualquier página en pantalla pulse la tecla de **MENU**. Aparecerá un Menú de Opciones con una lista de funciones opcionales para esa página.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para mover el cursor hacia arriba, abajo, derecha o izquierda por el menú para seleccionar su selección deseada.
3. Pulse **ENTER/MARK** para activar la función. Podrá aparecer otra ventana con más opciones. Si es así, seleccione la opción deseada y vuelva a pulsar **ENTER/MARK**.

Para salir del menú o volver a la configuración anterior pulse la tecla **QUIT**.

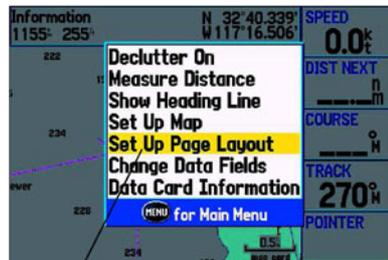
La tecla **QUIT** retrocede las funciones. Cuando la pulse repetidamente volverá a la página principal en la que empezó.

### Seleccionar y activar un botón de pantalla:

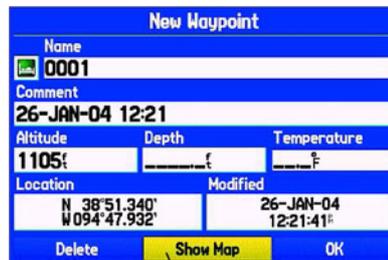
1. En una página con botones de pantalla utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el botón de pantalla deseado.
2. Pulse **ENTER/MARK**.

Para practicar con la introducción de datos intente marcar un waypoint y personalizar una de las propiedades de waypoint, como el nombre.

Para marcar su localización actual mantenga pulsada la tecla **ENTER/MARK** hasta que aparezca la Página de Waypoint nuevo.



Selección de una opción de un Menú de Opciones



Botón de pantalla

### Introducir datos en el campo de datos:

1. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el campo de datos deseado y pulse **ENTER/MARK** para activar el campo.
2. Pulse arriba o abajo con la tecla de **CURSOR** para seleccionar caracteres. Pulse hacia la derecha para ir al siguiente campo y hacia la izquierda para ir al previo. Si hay dos líneas de datos mantenga pulsado hacia la derecha para ir a la siguiente línea.

**Truco:** para borrar todo el campo de datos mueva el cursor hacia la izquierda del todo y vuelva a pulsar hacia la izquierda con la tecla de **CURSOR**.

3. Después de haber introducido los datos deseados pulse **ENTER/MARK** para confirmar el cambio.
4. Para guardar el waypoint y cerrar la página de Waypoint Nuevo seleccione 'OK' y pulse **ENTER/MARK**.
  - o para cancelar el waypoint y cerrar la página de Waypoint Nuevo seleccione 'Borrar' y pulse **ENTER/MARK**.

No todos los campos son programables, como el de hora y fecha. Cuando se encuentre en una página con campos no seleccionables el cursor los saltará.

### USO DE DATOS DE MAPA ADICIONALES

New Waypoint		
Name CABIN		
Comment 26-JAN-04 15:53		
Altitude 1073'	Depth f'	Temperature F'
Location N 38°54.349' W 094°45.927'		Modified 26-JAN-04 03:53:50
Delete	Show Map	OK

En la página de Waypoint Nuevo también podrá introducir datos para personalizar el Comentario, la Altura, Profundidad, Temperatura o Localización

Los cartuchos de datos opcionales de Garmin y los CD-ROMs MapSource mejoran la versatilidad de su GPSmap®276C. Con datos opcionales del MapSource City Select podrá ver listas de restaurantes cercanos, alojamiento, tiendas, atracciones y ocio, e incluso direcciones y números de teléfono de cualquier localización listada.

Para transferir datos del CD-ROM MapSource al cartucho de datos opcionales se utiliza el cable de interfaz USB incluido o cualquier cable interfaz para PC (con conector serie).

Para ayudarle a conocer mejor su GPSmap@276C utilice el Modo Simulador. Este modo también es útil para practicar con la unidad en el interior o cuando no hay señal de satélites. En este modo, todos los waypoints y planes de ruta permanecen en memoria para usos futuros. La siguiente sección describe cómo utilizar el modo simulador y le dirige por la navegación básica utilizando el simulador.

### ACTIVAR EL MODO SIMULADOR

**NOTA:** No intente navegar usando el Modo Simulador. Cuando la unidad está configurada en Modo Simulador, el receptor de GPS se apaga. Las barras de intensidad de señal de satélites son simuladas y no representan la señal de los satélites.

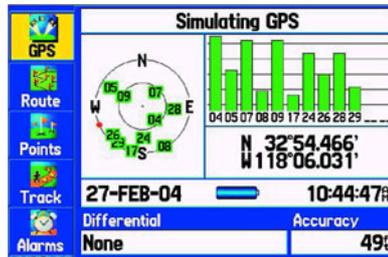
#### Poner la unidad en Modo Simulador utilizando el Menú Principal:

1. Pulse la tecla **MENU** dos veces para ver el Menú Principal.
2. Seleccione 'Configur.' en la lista vertical de pestañas.
3. En la pestaña de 'Sistema' de la pestaña de 'Configur.' seleccione el campo de 'Modo de sistema' y pulse **ENTER/MARK**.
4. Seleccione 'Simulador' y pulse **ENTER/MARK**. Pulse **QUIT** para volver a la pantalla anterior.



#### Poner la unidad en Modo Simulador utilizando la pestaña de GPS:

1. Pulse la tecla **MENU** dos veces para ver el Menú Principal y seleccione 'GPS' del menú vertical.
2. Pulse menú para abrir el Menú de Opciones de la pestaña de GPS.
3. Seleccione 'Iniciar Simulador' y pulse **ENTER/MARK**.



Cuando el GPSmap@276C está en Modo Simulador, la pestaña de GPS del Menú Principal muestra el estado del satélite como "Simulando GPS"

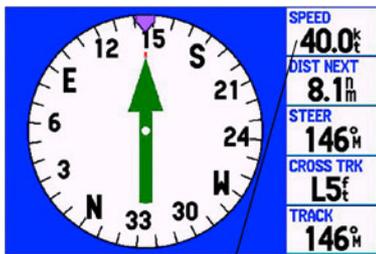
## INTRODUCIR UNA NUEVA LOCALIZACIÓN

Desde el Menú de Opciones de GPS también podrá introducir una localización nueva para simular. Por ejemplo, si está interesado en utilizar el GPSmap®276C en su embarcación cerca de San Diego pero vive en Los Ángeles, podrá seleccionar la costa de San Diego como Localización Nueva. Simplemente seleccione 'Nueva Localización' en el Menú de Opciones de la pestaña de GPS y pulse **ENTER/MARK**. Seleccione 'Usar Mapa' y pulse **ENTER/MARK**. A continuación con el cursor del mapa vaya a la localización nueva y pulse **ENTER/MARK**.

## SIMULAR LA NAVEGACIÓN

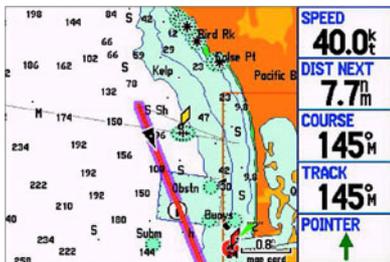
El propósito principal del uso del receptor de GPS es para navegar a una posición conocida. Para tener un primer contacto de navegación con el GPSmap®276C es una buena idea practicar en Modo Simulador. A continuación tiene un ejercicio básico para buscar y navegar hacia un destino en Modo Marino. Para esta simulación hemos configurado nuestra localización en la costa de San Diego.

### Buscar un destino marino:



Para mostrar la navegación simulada en el Modo Marino, pulse hacia arriba con la tecla de CURSOR en la Página de Compás para configurar la velocidad simulada

1. Asegúrese de que el GPSmap®276C está configurado al Modo Simulador (ver el punto "Activar el Modo Simulador").
2. Pulse la tecla **FIND**.
3. Seleccione 'Estaciones de mareas' y pulse **ENTER/MARK**.
4. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar las Estaciones de Mareas cercanas y pulse **ENTER/MARK**. Para nuestro ejemplo hemos seleccionado el 'Punto Loma'.
5. Con la opción de 'Go To' seleccionada en la Página de Información de Estaciones de Mareas pulse **ENTER/MARK**.



La navegación simulada mostrada en la Página de Mapa (Modo Marino)

### Simular la navegación hacia el destino en el Modo Marino:

1. Siga las instrucciones anteriores para buscar una estación de mareas de destino. El GPSmap®276C activa la

Página de Mapa. Una línea de color magenta muestra la ruta directa desde su localización actual hasta el 'Go To' de destino. Si lo desea, pulse **IN** y **OUT** para ajustar el nivel de zoom.

2. Pulse la tecla **PAGE** dos veces para ver la Página de Compás.
3. Pulse hacia arriba con la tecla de **CURSOR** para aumentar la velocidad a 40 nudos (que es la configuración de velocidad deseada).
4. Pulse **QUIT** para volver a la Página de Mapa. Pulse **IN** para ajustar el nivel de zoom. Fíjese en el movimiento del marcador de posición (triángulo) cuando la unidad simula la navegación. Si lo desea, pulse **PAGE** o **QUIT** para ver la navegación simulada en el resto de páginas principales.

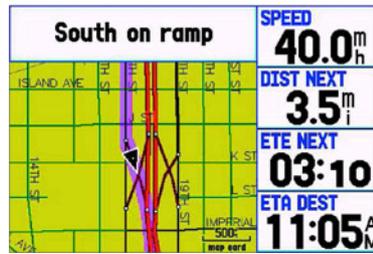
Ahora simularemos la navegación en Modo de Automóvil. Para alternar los modos Marino y de Automóvil mantenga pulsada la tecla **PAGE**. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Automóvil' y pulse **ENTER/MARK**.

#### Buscar un destino terrestre:

1. Asegúrese de que el GPSmap@276C está configurado al Modo Simulador (ver el punto "Activar el Modo Simulador").
2. Pulse la tecla **FIND**.
3. Seleccione 'Ciudades' y pulse **ENTER/MARK**.
4. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar una ciudad cercana y pulse **ENTER/MARK**. Para nuestro ejemplo hemos seleccionado el 'National City, CA'.
5. Con la opción de 'Go To' seleccionada en la Página de Información de ciudades pulse **ENTER/MARK**.

#### Simular la navegación hacia el destino en el Modo Terrestre:

1. Siga las instrucciones anteriores para buscar una ciudad de destino. El GPSmap@276C activa la Página de Mapa. Una línea de color magenta muestra la ruta directa desde su localización actual hasta el 'Go To' de destino. Si lo desea, pulse **IN** y **OUT** para ajustar el nivel de zoom.
2. Pulse **QUIT** para volver a la Página de Mapa. Pulse **IN** para ajustar el nivel de zoom. Fíjese en el movimiento del marcador de posición (triángulo)



Navegación simulada mostrada en la Página de Mapa (Modo de Automóvil)

↑	3.3 <sup>m</sup>	Exit right to W 8th St	02:53 11:02 <sup>A</sup>
↗	3.5 <sup>m</sup>	Keep right on ramp to W 8th St	03:08 11:02 <sup>A</sup>
↘	3.8 <sup>m</sup>	Turn right on National City Blvd	03:35 11:03 <sup>A</sup>
↙	4.5 <sup>m</sup>	Turn left on E 20th St	04:48 11:04 <sup>A</sup>
↖	4.7 <sup>m</sup>	Arrive at National City on left	06:01 11:05 <sup>A</sup>

Página de Ruta Actual Simulada (Modo de Automóvil)



cuando la unidad simula la navegación. Si lo desea, pulse **PAGE** o **QUIT** para ver la navegación simulada en el resto de páginas principales.

Siga utilizando el Simulador para practicar la navegación, si es necesario. Cuando esté listo para navegar por sí solo no olvide desactivar el simulador antes de empezar.

**Desactivar el Simulador:**

1. Apague la unidad manteniendo pulsada la tecla **POWER**.
2. Vuelva a encender la unidad manteniendo pulsada la tecla **POWER**. La unidad se encenderá a Modo Normal.

**NOTA:** Podrá activar y desactivar el Simulador a través de la pestaña de Configuración del Menú Principal o Pulsando **MENU** mientras está en la pestaña de GPS del Menú Principal.

## **RESUMEN DE LAS PÁGINAS PRINCIPALES**

### **PAGINAS PRINCIPALES: MODO MARINO Y MODO AUTOMÓVIL**

El GPSmap®276C ofrece dos modos de uso, el Modo Marino (por defecto) y el Modo de Automóvil, permitiéndole personalizar las configuraciones para utilizar la unidad en ambas aplicaciones. Las páginas principales están unidas en una serie por la que podrá ir pasando pulsando la tecla **PAGE** para ir hacia delante y **QUIT** para ir hacia atrás. Cada una de las páginas tiene un Menú de Opciones que le permitirá personalizar cada una de las páginas (en Modo Marino y de Automóvil) según sus preferencias y/o seleccionar las funciones específicamente relacionadas con esa página. Para ver el Menú de Opciones de cualquier página pulse la tecla **MENU**.

El Modo Marino cuenta con cinco páginas principales. Mapa, Compás, Autopista, Ruta Activa y Datos de Posición. El Modo de Automóvil tiene dos páginas principales: Mapa y Procesador de Trayecto. En el Modo de Automóvil se pueden activar las páginas de Autopista y de Compás. Durante la navegación activa en el Modo de Automóvil aparecen dos páginas adicionales, una Página de Ruta Actual si está navegando con instrucciones giro a giro y una Página de Ruta Activa si está navegando "Desvió de Carretera". Consulte la sección de 'Navegación' para más información sobre las opciones de navegación.

El Modo Marino es el modo por defecto en el que está el GPSmap®276C. Este manual primero le dirige a la página, como Página de Mapa, como se muestra en el Modo Marino. A continuación describe la página como se muestra en el Modo de Automóvil.

#### **Activar los modos de uso:**

1. Mantenga pulsado el botón de **PAGE**.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Automóvil' o 'Marino' y pulse **ENTER/MARK**.

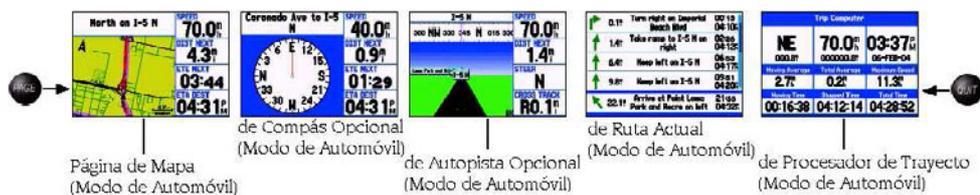
Los siguientes ejemplos muestran las páginas principales en Modo Marino con mapas detallados del MapSource BlueChart opcionales.

En Modo de Automóvil las páginas principales tienen una apariencia ligeramente diferente. Por ejemplo, algunos campos de datos por defecto muestran datos más adecuados para la navegación terrestre y la Página de Mapa y la de Compás muestran instrucciones giro a giro durante la navegación activa.

### Secuencia de páginas en el Modo Marino



### Secuencia de páginas en el Modo de Automóvil



### Mostrar la Página de Compás o de Autopista:

1. Pulse la tecla **MENU** dos veces para ver el Menú Principal.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar la pestaña de Pantalla.
3. Seleccione el campo de 'Página de Autopista' o 'Página de Compás' y pulse **ENTER/MARK**.
4. Seleccione 'Act' y pulse **ENTER/MARK**.

## BUSCAR UN ELEMENTO

### USO DEL MENÚ BUSCAR

El Menú Buscar le permite buscar con facilidad los waypoints y puntos de interés guardados. Podrá acceder al Menú Buscar pulsando la tecla **FIND**. Una vez pulsada, la unidad buscará los elementos de su posición en curso o de otra localización del mapa. La unidad mostrará los resultados.

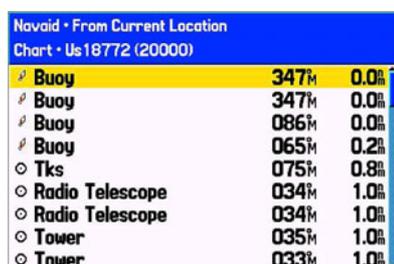
El Menú Buscar está compuesto por varias categorías por defecto: Waypoints, Ciudades, Salidas y Estaciones de Mareas. Las categorías adicionales se muestran dependiendo de los cartuchos de datos opcionales BlueChart o MapSource introducidos en la unidad. Su posición o el puntero del mapa deberá estar dentro del área marcada del mapa para buscar información de los datos BlueChart o MapSource.

### Buscar un waypoint u otro elemento de su localización actual:



Menú buscar sin mapas BlueChart o MapSource adicionales instalados

1. Desde cualquier página pulse **FIND**. Con la tecla de **CURSOR** seleccione la categoría deseada de la lista y pulse **ENTER/MARK**.
2. Con la tecla de **CURSOR** seleccione el elemento deseado de la lista y pulse **ENTER/MARK**. Se abrirá automáticamente la página de información del elemento, permitiéndole guardar el elemento como waypoint, mostrar el elemento en el mapa o crear una ruta automáticamente (Go To) hacia el elemento.



Navaid - From Current Location		
Chart - Us18772 (20000)		
Buoy	347M	0.0R
Buoy	086M	0.0R
Buoy	065M	0.2R
Tks	075M	0.8R
Radio Telescope	034M	1.0R
Radio Telescope	034M	1.0R
Tower	035M	1.0R
Tower	033M	1.0R

Lista de resultados de la búsqueda de Ayudas para la Navegación

### Buscar un elemento en otra localización a través del Menú Buscar:

1. Desde cualquier página pulse **FIND**. Con la tecla de **CURSOR** seleccione la categoría deseada de la lista y pulse **ENTER/MARK**.
2. Pulse **MENU**. Seleccione 'Cerca de otro' y pulse **ENTER/MARK**. Si está activamente siguiendo una ruta, también podrá elegir 'Cerca de Ruta actual', 'Cerca de Siguiente' o 'Cerca de Destino'.
3. Seleccione una posición de referencia en el mapa y pulse **ENTER/MARK**. La lista cambiará para mostrar elementos más cercanos a la nueva posición del mapa.

### Buscar un elemento de otra localización mediante la Página de Mapa:

1. Desde la Página de Mapa utilice la tecla de **CURSOR** para moverse hacia la localización deseada y pulse **FIND**.
2. Con la tecla de **CURSOR** seleccione la categoría deseada de la lista y pulse **ENTER/MARK**.

3. Con la tecla de **CURSOR** seleccione el elemento deseado de la lista y pulse **ENTER/MARK**. La página de información del elemento se abrirá automáticamente permitiéndole guardar el elemento como waypoint, mostrándolo en el mapa o creando una ruta hacia el icono (Go To) automáticamente.

## VER LA PÁGINA DE INFORMACIÓN

Cada uno de los elementos listados en la lista de resultados del Menú Buscar tiene una página de información. Esta página muestra una variedad de información del elemento del mapa.

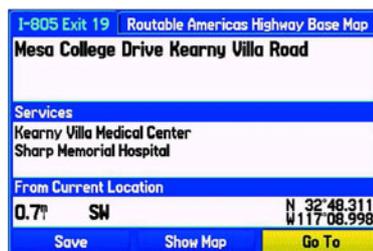
### Ver detalles del elemento:

1. Con el elemento seleccionado en la lista de resultados de búsqueda pulse **ENTER/MARK**.

Aparecerá una página de Información con detalles del elemento en formato de pestañas. Dependiendo del tipo de elemento, habrá disponibles opciones adicionales para ver el elemento en el mapa, ver notas del mapa MapSource o BlueChart, ver una carta de mareas, una lista de mapas de su cartucho de datos y ver el siguiente elemento en la lista de resultados de búsqueda.

## USO DE LAS OPCIONES DE BUSCAR

La opción de Buscar también soporta la función de "buscar desde" que le permite centrar su búsqueda de un elemento que acaba de encontrar. Por ejemplo, está buscando 'Áreas restringidas' y la búsqueda muestra un resultado de "Prohibido fondear". Si vuelve a pulsar **FIND** verá "Desde prohibido fondear" como punto de nueva búsqueda. También podrá utilizar la función de Buscar para centrar la búsqueda desde cualquier waypoint, entrada de lista de ruta, elemento del mapa o estación de mareas. Seleccione el elemento desde el que quiera Buscar y pulse la tecla **FIND**.



Página de Información de la Salida

## ELEMENTOS ENCONTRADOS RECIENTEMENTE

La página de Elementos Encontrados Recientemente muestra una lista de los elementos buscados o a los que se ha dirigido recientemente. Pulse **MENU** para ver el Menú de Opciones de 'Elementos Encontrados Recientemente'.

**Mostrar historial Buscar:** Le permite alternar entre mostrar los elementos que ha encontrado recientemente y para los que ha creado recientemente un Go To.

**Eliminar punto:** Elimina el punto seleccionado en la lista.



Find History - Most Recent		
MENU to show Goto History		
Avalon, Santa Catalina Is	295M	64.7M
San Clemente	328M	46.7M
San Diego, Quarantine Sta	061M	4.0M
San Diego	061M	7.5M
National City	083M	10.6M
Point Loma	090M	4.0M
Balanced Rk	266M	53.6M
Bechers Bay, Santa Rosa I	288M	158.9M
Rincon Island, Mussel Sho	301M	146.6M

Página de Último buscado: Historial de Buscar



Opciones del Menú Buscar cuando la unidad está navegando

## OPCIONES DEL MENU BUSCAR

Para ver opciones adicionales del Menú Buscar pulse la tecla **FIND** y la de **MENU**. Aparecerá la siguiente información.

**Activar organización automática:** Organiza automáticamente el Menú Buscar. Las opciones de 'Desactivar organización automática' y 'Restablecer valores por defecto' aparecerán cuando seleccione 'Activar organización automática'.

**Próximo a otro:** Le permite seleccionar una localización nueva desde la que podrá recopilar las listas de elementos de Buscar. Con el teclado de **CURSOR** mueva el cursor del mapa hacia la localización deseada y pulse **ENTER/MARK**.

**Información de cartucho de datos:** Muestra la información de los datos de mapa detallados guardados en el cartucho de datos y le permite seleccionar los mapas a mostrar en la Página de Mapa.

Estas selecciones adicionales se incluyen en el Menú de Opciones cuando está navegando:

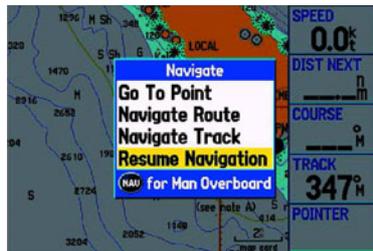
**Próximo al siguiente:** recoge las listas de elementos de Buscar según el siguiente giro de la ruta.

**Próximo a destino:** recoge las listas de elementos de Buscar según el destino de la ruta.

**Próximo a la localización actual:** recoge las listas de elementos de Buscar según la ruta activa

### IR A UN DESTINO EN MODO MARINO

Pulse la tecla **NAV/MOB** en cualquier página para iniciar la navegación hacia un destino. Hay cuatro formas de navegar hacia un destino: Ir a Punto, Navegar Ruta, Navegar Track (TracBack) y MOB (Hombre al Agua). Cuando esté activamente navegando verá una línea magenta que siempre va desde su posición actual hasta el destino en la Página de Mapa. Cuando está navegando a Modo de Automóvil hay más opciones para la navegación. Por favor, consulte el "Navegando en Modo de Automóvil" que precede esta sección.



Opciones de Navegación en Modo Marino  
Se accede pulsando la tecla **NAV/MOB**

**Ir a punto:** Le permite seleccionar un waypoint o punto de interés del Menú Buscar hacia el que dirigirse.

**Navegar Ruta:** Le permite seleccionar una ruta para navegar.

**Navegar Track (TracBack):** Le permite seleccionar un track guardado para navegar.

**Detener la navegación:** Detiene la navegación en curso.

**MOB (Hombre al agua):** Crea un waypoint de Hombre al agua y navega hacia esa localización.



Opciones de Navegación con la Función de Mapa seleccionada

### IR A PUNTO (Go To)

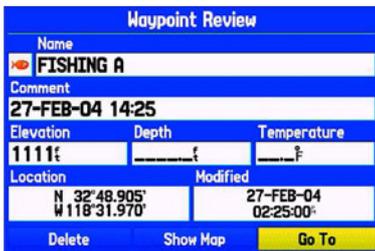
La función 'Go To' le permite seleccionar un punto de destino y configura rápidamente un curso directo desde su posición actual. Si tiene un punto seleccionado en una lista o mapa y pulsa **NAV/MOB**, aparecerá 'Go To <nombre del punto>' además de 'Ir a punto'. Podrá acceder a la función de 'Go To' desde cualquier lista de puntos, el Menú Buscar o gráficamente desde la pantalla de mapa.

### Realizar un 'Go To' hacia un elemento de mapa seleccionado:

1. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el elemento hacia el que quiera navegar en la Página de Mapa.
2. Pulse **NAV/MOB**. Se añadirá 'Go To <nombre del punto>' a la lista de opciones y se seleccionará automáticamente. Si ha seleccionado un área del

mapa que no sea una función se listará la función de 'Ir a pto de Mapa'. Pulse **ENTER/MARK**.

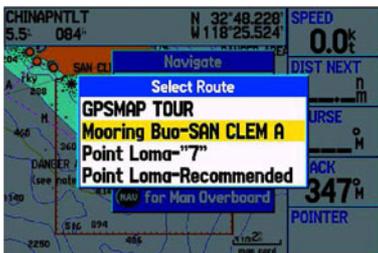
3. Siga la ruta magenta creada en la Página de Mapa. También podrá utilizar la Página de Compás que le ayudará a navegar hacia ese punto.



Página de Revisión de Waypoint.  
Activando un Go To utilizando el Menú Buscar

#### Activar un 'Go To' desde el Menú Buscar:

1. Pulse la tecla **NAV/MOB**.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Ir a Punto' y pulse **ENTER/MARK**. Se abrirá el Menú de Buscar.
3. Desde el Menú Buscar seleccione 'Waypoints' y pulse **ENTER/MARK** (También podrá elegir ir a otros puntos como Ciudades o Estaciones de Mareas desde esta lista. Los pasos varían sólo ligeramente de los listados para los waypoints).
4. Seleccione un waypoint de la lista y pulse **ENTER/MARK** para ver la Página de Revisión de Waypoint.
5. Se abrirá automáticamente la Página de Revisión de Waypoint. Con el botón 'Go To' seleccionado pulse **ENTER/MARK** para iniciar la navegación.



Seleccionar Ruta. Seleccione una ruta deseada de la lista

#### NAVEGAR RUTA

La opción de 'Navegar Ruta' le permite seleccionar con facilidad una ruta de una lista.

#### Navegar una ruta:

1. Pulse la tecla **NAV/MOB**.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Navegar ruta' y pulse **ENTER/MARK**.
3. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar la ruta deseada y pulse **ENTER/MARK**.

Se abrirá automáticamente la Página de Ruta activa. Con el botón 'Go To' seleccionado pulse **ENTER/MARK** para iniciar la navegación.

#### Detener la navegación de una ruta:

1. Pulse la tecla **NAV/MOB**.

2. Seleccione 'Detener la navegación' y pulse **ENTER/MARK**.

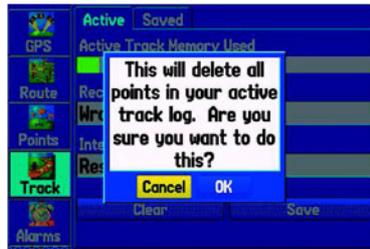
### NAVEGAR TRACK (NAVEGACIÓN DE TRACBACK)

La función de TracBack le permitirá volver a trazar su camino utilizando el track log automáticamente guardado en la memoria de su receptor, que elimina la necesidad de guardar waypoints a lo largo del camino. Las rutas TracBack se crean reduciendo su track log a una ruta de hasta 300 giros y activando una ruta invertida con estos puntos. Una vez activada, una ruta TracBack le llevará de vuelta al primer punto del track log guardado, de forma que es una buena idea borrar el track log existente antes de empezar el viaje. Deberá guardar un track log activo (Track Guardado) antes de poder navegar esa ruta (TracBack).

Para más información acerca de las opciones de Track y tracks guardados, consulte la sección de la "Pestaña de Track".

#### Guardar todo el track log:

1. Pulse la tecla **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Track' del menú vertical, a continuación seleccione la pestaña de 'Activo' de la derecha.
3. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Guardar' y pulse **ENTER/MARK**.
4. Se abrirá una ventana preguntándole si desea guardar todo el track log. Para guardarlo todo seleccione 'Sí' y pulse **ENTER/MARK**.



Borrar el track log



Guardar todo el track

#### Activar el TracBack utilizando la tecla de NAV/MOB:

1. Pulse la tecla **NAV/MOB**, seleccione la opción de 'Navegar Track' y pulse **ENTER/MARK**.
2. Seleccione el track que desee navegar y pulse **ENTER/MARK**.
3. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el punto al que desee navegar (TracBack) y pulse **ENTER/MARK**.

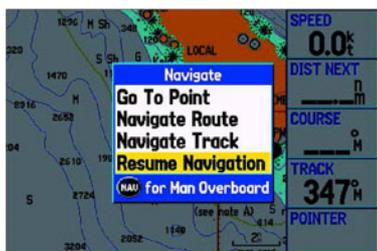
#### Detener la navegación TracBack:

1. Pulse la tecla **NAV/MOB**
2. Seleccione 'Detener Navegación' y pulse **ENTER/MARK**.

Una vez activado el TracBack, el GPSmap®276C divide el track en segmentos llamados 'tramos'. Se crean hasta 300 'giros' temporales para marcar las funciones más significantes del track para duplicar su camino exacto lo más cercanos posible.

Para sacar el máximo provecho de las funciones de TracBack recuerde estos trucos:

- Borre siempre el track log en el punto al que quiera volver (como un muelle o un campo de fútbol).
- Debe haber, como mínimo, dos puntos de track log guardados en memoria para crear una ruta de TracBack.
- La opción de 'Modo de grabación' en la pestaña de 'Activo' de la pestaña de Track debe configurarse a 'Llenar' o a 'Sustituir'.



Opciones de Navegación, a los que se accede pulsando la tecla **NAV/MOB**



Pantalla de confirmación de Hombre al Agua

### HOMBRE AL AGUA (MOB)

La función de Hombre al Agua (MOB) le permite marcar simultáneamente su posición actual y crear una ruta directa de vuelta a esa posición para una rápida respuesta a las situaciones de emergencia.

#### Activar la función MOB:

1. Mantenga pulsada la tecla **NAV/MOB** o púlsela dos veces.
2. Pulse **ENTER/MARK** para confirmar e iniciar la navegación hacia la posición MOB.

- Si la opción de 'Intervalo' de track log de la pestaña de 'Activo' está configurada a la opción de 'Hora', la ruta puede no navegar su camino exacto (conservar el intervalo configurado a 'Resolución' para un mejor rendimiento).
- Si el receptor está desactivado o se pierde la cobertura de los satélites durante el trayecto, el TracBack trazará una línea recta entre el último punto en el que se haya perdido la cobertura y en el que se haya reanudado.
- Si los cambios de la distancia y la dirección de su track son demasiado complejos, puede que los 300 waypoints no marquen el trayecto con precisión. El receptor asignará los 300 waypoints a los puntos más significativos de su trayectoria y simplificará los segmentos con menos cambios de dirección.

Cuando haya activado la función MOB se creará un waypoint 'MOB' con un símbolo de MOB internacional y la unidad empezará la navegación activa hacia ese punto. Utilice cualquiera de las Páginas de Navegación para que le guíe hacia el punto MOB. El waypoint MOB se guarda en la lista de waypoints y se puede eliminar como cualquier otro waypoint.

## NAVEGAR EN MODO DE AUTOMÓVIL

### IR HACIA UN DESTINO EN MODO DE AUTOMÓVIL

Pulse la tecla **NAV/MOB** en cualquier página para empezar a navegar hacia un destino. El Modo de Automóvil proporciona las opciones básicas como se ofrecen cuando se navega a Modo Marino, así como otras opciones especialmente útiles cuando está navegando a Modo de Automóvil.

**Nueva ruta:** funciona igual que el 'Ir a punto' del Modo Marino. Le permite seleccionar un waypoint o punto de interés del Menú Buscar hacia el que navegar.

**Navegar ruta:** le permite seleccionar una ruta para navegar.

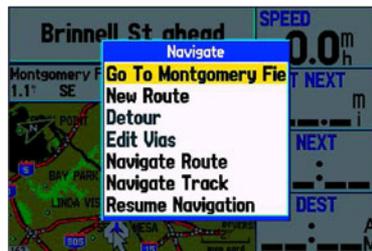
**Navegar Track (TracBack):** El permite seleccionar un track guardado para navegarlo.

**Reanudar navegación:** reinicia la navegación en curso.

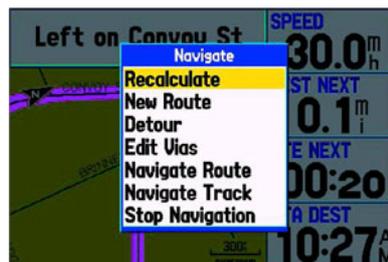
Las siguientes opciones también están disponibles cuando pulse la tecla **NAV/MOB** cuando esté navegando una ruta.

**Volver a calcular:** inicia el cálculo de la ruta según su selección de 'Tiempo más rápido', 'Distancia más corta' o 'Fuera de carretera'.

**Desvío:** crea un desvío según la distancia que seleccione ('1/2 milla', '1 milla', '2 millas', '5 millas' o '15 millas'). Sólo se muestra cuando está navegando. Vuelva a pulsar **NAV/MOB** y seleccione 'Cancelar desvío' hasta el final del desvío.



Opciones de Navegar en Modo de Automóvil con la Función de mapa seleccionada y a la que se accede pulsando la tecla **NAV/MOB**



Opciones de Navegar en Modo de Automóvil cuando está navegando a Modo de Automóvil y a las que se acceden pulsando la tecla **NAV/MOB**

**Editar vías:** le permite añadir puntos por los que pasar antes de llegar al destino. Son realmente útiles cuando busque una estación de servicio o cuando planee un tramo entero de trayecto de ruta.

**Detener navegación:** detiene la navegación actual.

## NUEVA RUTA

La opción de 'Nueva ruta' funciona igual que la de 'Go To' del Modo Marino. Puede seleccionar un punto de destino en el Menú Buscar y la unidad configurará automáticamente un curso directo desde su posición actual. Si tiene un punto seleccionado de una lista del mapa y pulse **NAV/MOB**, aparecerá 'Go To <nombre del punto>' en la lista de Navegar.

Consulte la sección de 'Navegar en Modo Marino'.

## NAVEGAR RUTA

La opción de 'Navegar ruta' le permite seleccionar con facilidad una ruta de una lista. Consulte la sección anterior de 'Navegar a Modo Marino' y también la de 'Usar rutas'.

## NAVEGAR UN TRACK (NAVEGACIÓN TRACBACK )



Página de Añadir/Editar vías

La función TracBack le permite volver a trazar su camino utilizando el track log guardado automáticamente en la memoria del receptor, eliminando la necesidad de guardar los waypoints a lo largo del camino. Consulte el punto de 'Navegar en Modo Marino' y la sección de "Pestaña de Track".

## EDITAR VÍAS

Podrá añadir puntos vía (puntos por los que le gustaría pasar) a su ruta utilizando la opción de 'Editar Vías'. Los puntos vía son ideales para añadir una parada en una estación de servicio o banco de su ruta. Son realmente útiles cuando planee un viaje largo.

### Añadir puntos vía en su ruta:

1. Mientras navegue una ruta pulse la tecla **NAV/MOB**. Se abrirá el menú de Navegar.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Editar vías' y pulse **ENTER/MARK**

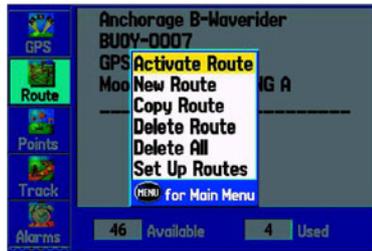


Página de Añadir/Editar vías mostrando un punto vía antes del destino

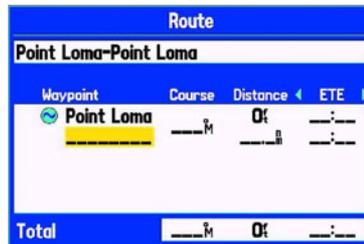
- Desde la ventana desplegable seleccione 'Usar mapa' o 'Buscar' y pulse **ENTER/MARK**.
- Si selecciona 'Usar Mapa' utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el elemento deseado en el mapa y pulse **ENTER/MARK**.

Si selecciona 'Buscar' seleccione un elemento del Menú Buscar como se ha comentado en la sección previa de 'Buscar un elemento'. Recuerde que puede pulsar **MENU** con el Menú Buscar abierto para buscar un elemento cerca de otra localización, como el destino.

- El nuevo punto se añade a la ruta como se muestra en la página de Añadir/Editar Puntos vía. Siga por el paso 2 hasta el 4 hasta haber añadido todos los puntos vía que desee. Seleccione 'Hecho' y pulse **ENTER/MARK** para aplicar los puntos vía nuevos a la ruta.



Crear una ruta nueva



Crear una ruta nueva en la Página de Revisión de ruta

## USO DE LAS RUTAS

### CREAR UNA RUTA

El GPSmap®276C de Garmin le permite crear y guardar hasta 50 rutas reversibles con hasta 300 waypoints cada una de ellas. Pueden crearse rutas de dos modos. El primero es seleccionando los waypoints del Menú Buscar permitiéndole ver una lista de puntos conforma va creando la ruta. El segundo modo es seleccionando waypoints o elementos del mapa desde la Página de Mapa permitiéndole ver cada punto de la ruta gráficamente en pantalla conforme vaya creando la ruta.

#### Crear una ruta usando el Menú buscar:

- Pulse **MENU** dos veces para visualizar la Página de Menú Principal.
- Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar la pestaña de 'Ruta' de la lista

vertical.

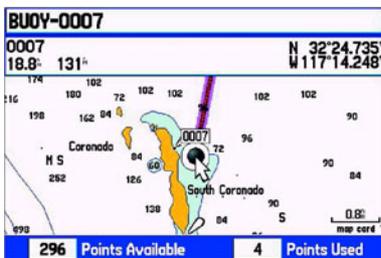
3. Pulse **MENU** para visualizar el Menú de Opciones de Ruta. Seleccione 'Nueva Ruta' y pulse **ENTER**, o seleccionar el primer espacio en blanco disponible y pulse **ENTER**
4. Se abrirá automáticamente la Página de Revisar Ruta con una ruta en blanco. Pulse **ENTER/MARK** para buscar elementos a añadir a la ruta.
5. Se abrirá el Menú Buscar. Utilizando los métodos discutidos en la sección de "Buscar un elemento", seleccione waypoints y/o puntos de interés a añadir a la ruta. Cuando se abre la página de información del elemento seleccione 'OK' y pulse **ENTER/MARK** para añadir el punto a la ruta. Repita el proceso hasta haber añadido todos los puntos de la ruta.

### Crear una ruta gráficamente:

1. Pulse **MENU** dos veces para visualizar la Página de Menú Principal. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar la pestaña de 'Ruta' de la lista vertical.
2. Pulse **MENU** para visualizar el Menú de Opciones de Ruta. Seleccione 'Nueva Ruta' y pulse **ENTER/MARK** o seleccione el primer espacio en blanco de la página de la Lista de Rutas y pulse **ENTER/MARK**.
3. En la Página de Revisión de Ruta pulse **MENU** para abrir el Menú de Opciones de la Página de Revisar Ruta.
4. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Editar en Mapa' y pulse **ENTER/MARK**.



Menú de Opciones de la Página de Revisión de Ruta



Crear una ruta nueva en el mapa

5. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el elemento del mapa deseado y pulse **ENTER/MARK**. Si ha seleccionado un área del mapa que no es ni una función ni un waypoint se creará un nuevo waypoint en esa localización. Pulse **ENTER/MARK** en la Página de Nuevo waypoint para guardar la localización en forma de waypoint y seguir añadiendo puntos en la ruta. Podrá editar las propiedades de este waypoint como podrá hacerlo para cualquiera de ellos. Para más información consulte la sección de "Utilizar Waypoints".

Repita el proceso hasta haber añadido

todos los waypoints de la ruta. Conforme va añadiendo cada punto en la ruta, la parte superior del mapa mostrará el nombre del waypoint/elemento del mapa, la distancia y el rumbo desde su localización y las coordenadas del cursor. La parte inferior del mapa muestra el número de puntos usados y disponibles. En el mapa aparecerá una línea de ruta que le indicará el tramo completo, y una línea de puntos aparece para indicar la distancia y el rumbo desde el último waypoint de la ruta hasta la localización del puntero del mapa.

6. Cuando haya acabado pulse **QUIT** dos veces para volver a la Página de Revisar Ruta. O pulse **MENU**, seleccione 'Editar como texto' y pulse **ENTER/MARK** para ver la Página de Revisar Ruta.

## **MENÚ DE OPCIONES DE LA PESTAÑA DE RUTA**

La pestaña de Ruta muestra todas las rutas guardadas en memoria, junto con un nombre descriptivo para cada una de las rutas. Acceda al Menú de Opciones de la Pestaña de Ruta pulsándola tecla **MENU** en la pestaña de Ruta. Para más información consulte la sección de "Pestaña de Ruta".

## **PÁGINA DE RUTA ACTIVA**

Siempre que active una ruta en el GPSmap®276C, la Página de Ruta Activa muestra cada uno de los puntos de la ruta activa (waypoint o elemento del mapa). El punto de destino actual, el punto 'activo', está marcado con un icono de flecha. Conforme vaya navegando por una ruta la lista se actualiza automáticamente para indicar primero el siguiente punto 'activo'. Para más información consulte la sección de "Pestaña de Ruta".

## **PÁGINA DE REVISAR RUTA**

Una vez creada una ruta, la Página de Revisar Ruta le permite editar una ruta seleccionada.

### **Abrir Página de Revisar Ruta:**

1. Pulse **MENU** dos veces y seleccione 'Ruta' de la lista de pestañas vertical.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el nombre de la ruta deseada y pulse **ENTER/MARK**.

### **Introducir un nombre de ruta personalizado:**

Por defecto el nombre incluye el primer y el último waypoint de la ruta.

1. En la Página de Revisar Ruta seleccione el campo del nombre y pulse

2. **ENTER/MARK** para empezar a editar.
3. Utilice la tecla de **CURSOR** para introducir un nombre de hasta 15 caracteres y pulse **ENTER/MARK**.

### Revisar puntos de ruta individualmente:



Página de la Lista de Rutas

1. En la Página de Revisar Ruta seleccione el punto deseado y pulse **ENTER/MARK**.
2. En la ventana de Revisar Punto, podrá elegir 'Siguiente' (seleccione el siguiente punto de la lista de ruta), 'Mostrar Mapa' (muestra el punto en una ventana de mapa) o 'Guardar' (guarda el punto como waypoint) y pulse **ENTER/MARK**. Si el punto de la ruta es un waypoint del usuario podrá editar cualquiera de las propiedades del waypoint en la Página de Revisar Waypoint (para más detalles consulte la sección de "Waypoint" de "Operación Básica").



Página de Revisar Ruta

Quando haya vuelto a la Página de Revisar Ruta el siguiente punto de la ruta se seleccionará automáticamente. Esto le permitirá revisar cada punto de la ruta pulsando **ENTER/MARK** repetidamente.

### MENÚ DE OPCIONES DE REVISAR RUTA

Al pulsar **MENU** en la Página de Revisar Ruta aparecerán las siguientes opciones de menú:

**Activar:** Empieza la navegación de la ruta.

**Editar en el mapa:** Le permite editar la ruta en el mapa.

**Insertar waypoint:** Inserta un waypoint (o punto desde el Menú de Buscar) delante del waypoint seleccionado o añade un punto(s) al final de la ruta.

**Eliminar waypoint:** Borra el waypoint seleccionado de la ruta.

**Invertir:** Invierte el orden de la ruta.

**Plan de trayecto:** Le permite introducir información sobre su ruta para proporcionarle las horas de llegada con más precisión.

**Borrar una ruta:** Borra toda la ruta.

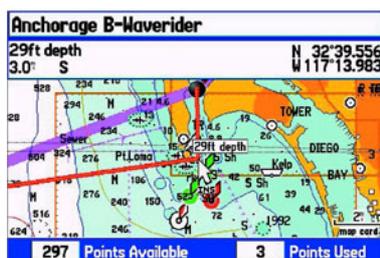
**Cambiar los Campos de Datos:** Le permite personalizar los campos de datos mostrados en la Página de Revisar Ruta.

## Editar la ruta en el mapa:

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Ruta' del menú vertical de pestañas.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar la ruta deseada y pulse **ENTER/MARK**. Pulse **MENU**.
3. Seleccione 'Editar en Mapa' y pulse **ENTER/MARK**.
4. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar una localización en la ruta magenta (la ruta cambiará a rojo brillante cuando el cursor esté sobre ella) y pulse **ENTER/MARK**.
5. Utilice la tecla de **CURSOR** para trazar la ruta hacia la localización del punto nuevo y pulse **ENTER/MARK**.
6. Se abrirá la Página de Nuevo Waypoint. Edite el waypoint como lo desee, seleccione 'OK' y pulse **ENTER/MARK**.
7. Repita los pasos del 4 al 6 hasta que se hayan añadido a la ruta todos los puntos deseados. Pulse **QUIT** cuando haya acabado.



Menú de Opciones de Revisar Ruta



Editar la ruta en el Mapa

## Añadir puntos a la ruta usando la Página de Revisar Ruta y el Menú de Buscar:

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Ruta'.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar la ruta deseada y pulse **ENTER/MARK**.
3. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el punto de la ruta en el que quiera añadir el punto nuevo. (el punto nuevo se añade delante del punto de ruta seleccionado). Pulse **MENU**.
4. Seleccione 'Insertar Waypoint' y pulse **ENTER/MARK**.
5. EL Menú de Buscar se abre automáticamente para que busque y seleccione el waypoint o punto de interés que quiera añadir a la ruta.
6. En la página de Revisar Punto pulse **ENTER/MARK** cuando 'OK' esté seleccionado para añadir el punto nuevo a la ruta.

## Utilizar la función de Planear Trayecto:

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.



Menú de Opciones de la Página de Revisar Ruta

2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar la ruta deseada y pulse **ENTER/MARK**.
3. Pulse **MENU**. Seleccione 'Plan de Trayecto' y pulse **ENTER/MARK**.
4. Introduzca los datos deseados para la Velocidad, Consumo de combustible, Hora de salida y Fecha de salida.

Pulse **QUIT** para volver a la Página de Revisar Ruta.



Crear una ruta nueva en el mapa

**Nota:** El consumo de combustible de su unidad está medido en 'unidades por hora'. Los cambios de la configuración del sistema para las unidades de medida (statute, náuticas o métricas) no afectan la medición del fluido del carburante. Deberá introducir el consumo de combustible según la información disponible de su vehículo (según indique el manual del

usuario o las especificaciones del rendimiento) y anotar las unidades de medida deseadas (como galones o litros).

## SEGUIR UNA RUTA

Una vez creada una ruta se puede activar y utilizar para la navegación con la tecla **NAV/MOB**. Para más información consulte las páginas anteriores.

## USO DE LOS WAYPOINTS

---

### CREAR Y UTILIZAR WAYPOINTS

El GPSmap®276C puede guardar hasta 3000 waypoints alfanuméricos con un icono definido por el usuario, comentario, altura, profundidad y temperatura disponibles para cada waypoint. Pueden crearse waypoints utilizando tres métodos básicos:

- Tecla **ENTER/MARK**: le permite marcar rápidamente su posición actual.

- Gráficamente: le permite definir una posición de waypoint nueva desde la pantalla de mapa utilizando la tecla de **CURSOR**.
- Entrada de texto: le permite introducir las coordenadas de waypoint nuevas manualmente.

### MARCAR SU POSICIÓN ACTUAL

La tecla **ENTER/MARK** del GPSmap@276C le permite capturar rápidamente su posición actual para crear un waypoint nuevo. Deberá tener una posición válida (2D o 3D) para marcar su posición presente. Podrá determinarla mirando la pestaña de GPS del Menú Principal.

#### Marcar su posición actual:

1. Mantenga pulsada la tecla **ENTER/MARK** hasta que aparezca la Página de Waypoint nueva, después suéltela. Verá un nombre de cuatro dígitos por defecto y un símbolo para el waypoint nuevo.
2. Para aceptar el waypoint con el nuevo símbolo y nombre, utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'OK' y pulse **ENTER/MARK**.

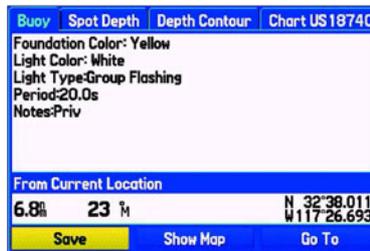
Para cambiar cualquier información de la Página de Waypoint Nuevo seleccione el campo adecuado y pulse **ENTER/MARK**. Una vez introducidos y confirmados los cambios, seleccione 'OK' y pulse **ENTER/MARK**.

### CREAR WAYPOINTS GRÁFICAMENTE

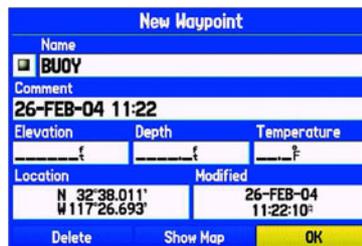
Los waypoints también pueden crearse rápidamente con el cursor de la Página de Mapa, que le permite marcar en cualquier posición o función del mapa para crear un waypoint nuevo. Cuando mueva el cursor hacia un elemento del mapa verá una descripción de ese elemento seleccionado. El GPSmap@276 utiliza el texto del elemento del mapa mostrado en la cartografía como nombre y símbolo por defecto.



Página de Waypoint Nuevo



Página de Información de Función del Mapa. Seleccione 'Guardar' para guardar la función como waypoint



Página de Waypoint Nuevo, para la función del mapa mostrada

### Crear un nuevo waypoint utilizando la Página de Mapa:

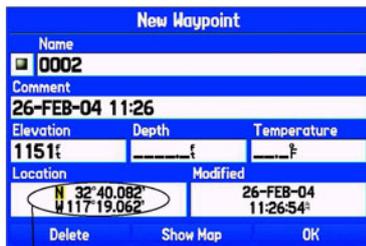
1. Pulse **PAGE** hasta que se muestre la Página de Mapa
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para mover el cursor hacia la posición de mapa o función deseada.
3. Pulse **ENTER/MARK** para capturar la posición del cursor. No mantenerla pulsada porque marcará su posición actual y, no la del cursor del mapa.

Si ha seleccionado una función del mapa se mostrará una página de información después de pulsar **ENTER/MARK**. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Guardar' y pulse **ENTER/MARK** para guardar el elemento como waypoint.

4. Aparecerá la Página de Waypoint Nuevo. Para aceptar el waypoint con el nombre y símbolo por defecto seleccione 'OK' y pulse **ENTER/MARK**.



Menú de Opciones de la pestaña de Puntos, creando un waypoint mediante la pestaña de puntos del Menú Principal



Para cambiar la localización de un waypoint seleccione el carácter que desee cambiar en el campo de Localización. Pulse hacia arriba o abajo con la tecla de **CURSOR** para cambiar el carácter

Para cambiar cualquier información en la Página de Waypoint Nuevo, seleccione el campo adecuado y pulse **ENTER/MARK**. Una vez introducidos y confirmados los cambios seleccione 'OK' y pulse **ENTER/MARK**.

### OPCIONES ADICIONALES PARA CREAR WAYPOINTS

También podrá crear waypoints manualmente introduciendo las coordenadas de posición a través de la pestaña de Puntos del Menú Principal. Este método puede ser útil para crear un waypoint en una posición latitud/longitud específica de la carta. También podrá cambiar manualmente las coordenadas de posición en la Página de Waypoint Nuevo para crear un waypoint nuevo.

### Crear un waypoint mediante el Menú Principal:

1. Pulse **MENU** dos veces para ver el Menú Principal.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Puntos' de la lista de pestañas vertical y pulse **MENU**.
3. Seleccione 'Crear Waypoint' y pulse **ENTER/MARK**.

Para cambiar cualquier información de la Página de Waypoint Nuevo seleccione el campo adecuado y pulse **ENTER/MARK**. Una vez introducido y confirmado el cambio seleccione 'OK' y pulse **ENTER/MARK**.

**Crear un waypoint nuevo introduciendo las coordenadas de posición:**

1. Cree un waypoint utilizando su método preferido (según las secciones previas). El nuevo waypoint se ha creado con el siguiente número de waypoint disponible y la última posición conocida del receptor como nombre y posición por defecto.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el campo de 'Localización' y pulse **ENTER/MARK**. Utilice la tecla de **CURSOR** para introducir las coordenadas de posición deseadas y pulse **ENTER/MARK** cuando haya acabado.



Menú de Opciones del Waypoint Nuevo



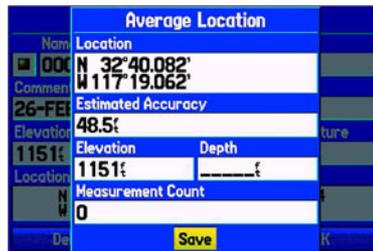
Menú de Proyectar Localización  
Introduzca la distancia, el rumbo y la localización deseadas desde el que proyectar la localización

Para cambiar cualquier información en la Página de Waypoint Nuevo seleccione el campo adecuado y pulse **ENTER/MARK**. Después de haber introducido y confirmado sus cambios seleccione 'OK' y pulse **ENTER/MARK**.

**Crear un waypoint nuevo proyectando su localización:**

También podrá crear un waypoint "proyectando" la distancia y el rumbo desde una localización específica.

1. Crea un waypoint utilizando su método preferido (según lo especificado anteriormente). El waypoint nuevo se crea con el siguiente número de waypoint disponible y la última posición del



Página de Localización Media

- receptor conocida como nombre y posición por defecto.
2. Pulse **MENU** para abrir el Menú de Opciones de la Página de Waypoint Nuevo.
  3. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Proyectar Waypoint' y pulse **ENTER/MARK**.
  4. Para cambiar la localización desde la cual quiere proyectar el waypoint, seleccione el campo de 'Desde' y pulse **ENTER/MARK**. Se abrirá el Menú de Buscar. Seleccione el punto desde el que proyectará su nuevo waypoint como si seleccionara un waypoint o punto de interés. Para más información consulte la sección de "Buscar un elemento" del capítulo de "Operaciones Básicas"

Para ajustar la distancia a la que proyectará el waypoint nuevo desde el original seleccione el campo de 'Distancia' y pulse **ENTER/MARK**. Utilice la tecla de **CURSOR** para ajustar la distancia y pulse **ENTER/MARK**.

Para ajustar el rumbo al que se proyectará el waypoint nuevo desde el original, seleccione el campo de 'Rumbo' y pulse **ENTER/MARK**. Utilice la tecla de **CURSOR** para ajustar el rumbo y pulse **ENTER/MARK**.

Cuando haya ajustado todos los elementos de la localización proyectada seleccione 'OK' y pulse **ENTER/MARK**.

5. Realice cualquier otro cambio deseado de los datos del waypoint nuevo (como el nombre o el símbolo), seleccione 'OK' y pulse **ENTER**.

## OPCIONES DEL MENÚ DE WAYPOINT



Pestaña de Seleccionar ruta  
Después de haber seleccionado 'Añadir a ruta' en el Menú de Opciones se abrirá la pestaña de Seleccionar ruta para que seleccione la ruta a la que añadir el waypoint

Como 'Proyectar Localización' hay disponibles dos opciones adicionales pulsando la tecla **MENU** en las Páginas de Nuevo Waypoint y Nuevo Waypoint de mapa: 'Localización media' y 'Añadir a ruta'. Estas opciones de menú también aparecen en las páginas de Editar Waypoint y Revisión de Waypoint. Seleccione 'Localización media' para que la unidad tome varias muestras de mediciones de localización del waypoint y volver a calcular para una lectura de la posición más precisa. Seleccione 'Añadir a ruta' para añadir un waypoint nuevo al final de la ruta.

**Calcular la media de localización:**

1. Seleccione 'Media de localización' en el Menú de Opciones.
2. Aparecerá la pantalla de 'Media de localización'. Fíjese como cambian los campos cuando la unidad calcula la media de posición del waypoint. Cuando esté satisfecho con la media pulse **ENTER/MARK**.

**Añadir un nuevo waypoint a la ruta:**

1. Seleccione 'Añadir a ruta' en el Menú de Opciones.
2. Aparecerá la pantalla de 'Seleccionar ruta'. Seleccione la ruta deseada o 'Ruta nueva' y pulse **ENTER/MARK**.
3. Con 'OK' seleccionado pulse **ENTER/MARK** para guardar el waypoint.

**REVISAR Y EDITAR WAYPOINTS**

Cuando haya creado y guardado un waypoint lo podrá modificar, revisar, volver a darle nombre, mover o eliminar en cualquier momento a través de las páginas de Revisar waypoint y Editar waypoint

**Acceder a la Página de Revisar waypoint:**

1. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el waypoint deseado en la Página de Mapa.
2. Pulse **ENTER/MARK** para ver la Página de Revisar Waypoint. Si el waypoint se encuentra en una función del mapa, del MapSource o de la BlueChart, la Página de Revisar waypoint incluirá pestañas de información adicional sobre las características de esa localización.

**Acceder a la Página de Editar Waypoint:**

1. Pulse dos veces la tecla **MENU** para ver el Menú Principal.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Puntos' de la lista vertical de pestañas, a continuación seleccione el waypoint deseado de las pestañas de 'Usuario' o 'Proximidad'.
3. Pulse **ENTER/MARK** para ver la Página de Editar Waypoint. Si el waypoint se encuentra en una función del mapa, MapSource o BlueChart, la página de Editar Waypoint no mostrará los detalles del resto de funciones del mapa.

Waypoint Chart US18740		
Name		
0002		
Comment		
26-FEB-04 11:33		
Elevation	Depth	Temperature
1151f	f	F
Location		Modified
N 32°36.042' W 117°29.904'		26-FEB-04 11:48:23h
Delete	Show Map	Go To

Página de Revisar Waypoint

Waypoint Edit		
Name		
0002		
Comment		
26-FEB-04 11:33		
Elevation	Depth	Temperature
1151f	f	F
Location		Modified
N 32°36.042' W 117°29.904'		26-FEB-04 11:48:23h
Delete	Show Map	Go To

Página de Editar Waypoint

Waypoint Chart US18740		
Name		
0002		
Comment		
26-FEB-04 11:33		
Elevation	Depth	Temperature
1151f	f	F
Location		Modified
N 32°36.042' W 117°29.904'		26-FEB-04 11:48:23h
Delete	Show Map	Go To

Página de Revisar waypoint

Waypoint Edit		
Name		
0002		
Comment		
26-FEB-04 11:33		
Elevation	Depth	Temperature
1151f	f	F
Location		Modified
N 32°36.042' W 117°29.904'		26-FEB-04 11:48:23h
Delete	Show Map	Go To

Página de Editar Waypoint

En las páginas de Revisar Waypoint y Editar Waypoint puede cambiar el nombre, símbolo, comentario, coordenadas de posición o profundidad del waypoint seleccionado.

#### Cambiar el nombre del waypoint:

1. Seleccione el campo del nombre del waypoint y pulse **ENTER/MARK**.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para introducir un nombre nuevo y pulse **ENTER/MARK** cuando lo haya hecho.

#### Cambiar el símbolo del waypoint:

1. Seleccione el campo del símbolo del waypoint a la izquierda del nombre y pulse **ENTER/MARK**.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el símbolo deseado y pulse **ENTER/MARK** cuando lo haya hecho.

#### Cambiar otros elementos del waypoint:

1. Seleccione el campo deseado y pulse **ENTER/MARK**.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para editar/introducir los datos. Pulse **ENTER/MARK** cuando haya acabado.

En las Páginas de Revisión de Waypoint y de Editar Waypoint también podrá borrar el waypoint seleccionado, verlo en el mapa o moverlo por el mapa.

#### Eliminar un waypoint:

1. En la Página de Editar Waypoint/Revisar Waypoint utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Borrar' y pulse **ENTER/MARK**. Con el 'OK' seleccionado pulse **ENTER/MARK** para confirmarlo.

#### Ver el waypoint en el mapa:

1. Desde la Página de Editar

Waypoint/Revisar Waypoint seleccione 'Mostrar Mapa'.

2. Pulse **ENTER/MARK**. El waypoint quedará seleccionado en el mapa con una ventana de información en la parte superior que muestra el nombre, la posición, la distancia y el rumbo desde su posición actual.

En la pantalla de 'Mostrar mapa' hay disponibles dos opciones adicionales pulsando **MENU**:

**Medir distancia:** Le permite medir la distancia y el rumbo entre dos puntos del mapa (para más información consulte la sección de 'Puntos' del capítulo de 'Menú Principal').

**Señalar en Mapa Principal:** Vuelve al waypoint seleccionado en la Página de mapa (cierra la Página de Editar Waypoint/Revisar Waypoint).

## PESTAÑA DE PUNTOS

La pestaña de Puntos del Menú Principal cuenta con dos pestañas, 'Usuario' y 'Proximidad', que le permitirán utilizar un gran número de waypoints con rapidez y eficiencia. Las pestañas también proporcionan una función de alarma de waypoint de proximidad que se actualiza continuamente y que se puede utilizar para definir un círculo de alarma alrededor de cosas como los objetos sumergidos o las aguas poco profundas.

### Acceder a las pestañas de Puntos del Menú Principal:

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Seleccione 'Puntos' de la lista vertical de pestañas utilizando la tecla de **CURSOR**.

### PESTAÑA DE 'USUARIO'

Muestra una lista maestra de todos los waypoints guardados actualmente en memoria. Desde la lista de 'Usuario' podrá revisar, editar, volver a nombrar o borrar waypoints individualmente o todos los del usuario. El número total de waypoints guardados y disponibles se muestra en la parte inferior de la pestaña de 'Usuario', con los waypoints guardados ordenados alfabética/numéricamente.

### Moverse por la lista de waypoints y revisarla:

1. Con la tecla de **CURSOR** seleccione 'Puntos' en el Menú Principal, a continuación seleccione la pestaña de 'Usuario'.
2. utilice la tecla de **CURSOR** para moverse por la lista hacia la dirección deseada.
3. Pulse **ENTER/MARK** para revisar el waypoint seleccionado en la página de 'Editar Waypoint'. Consulte en las páginas anteriores para más información sobre la revisión y edición de waypoints.



Pestaña de 'usuario' de la Pestaña de Puntos del Menú Principal

### Activar un 'Go To' desde la pestaña de 'Usuario':

1. Acceda a la pestaña de 'Usuario' de la Pestaña de Puntos.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el waypoint deseado y pulse **ENTER/MARK**.
3. Seleccione 'Go To' y pulse **ENTER/MARK**.

Las siguientes opciones están disponibles pulsando **MENU** en la pestaña de 'Usuario':

**Crear Waypoint:** Crea un waypoint nuevo (ver páginas anteriores).

**Borrar Waypoint:** Borra el waypoint seleccionado de la lista y de cualquier ruta en la que se utilice.

**Borrar por símbolo:** Borra todos los waypoints que utilizan el mismo símbolo.

**Borrar por distancia:** Borra todos los waypoints que están a una distancia específica de una localización determinada.

**Borrar todo:** Borra todos los waypoints de la unidad.

**NOTA:** Cuando se borra un waypoint de la lista no se podrá recuperar. Le advertimos que descargue los waypoints importantes a un PC utilizando el cable para PC opcional y el software de interfaz o anotarlos a mano.

### Borrar un waypoint de la pestaña de 'Usuario':

1. Desde la pestaña de 'Usuario' de la pestaña de Puntos utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el waypoint a borrar.
2. Pulse **MENU**, seleccione 'Borrar waypoint' y pulse **ENTER/MARK**. O pulse **ENTER/MARK** para abrir la Página de Editar Waypoint. Seleccione 'Borrar' y pulse **ENTER/MARK**.
3. Pulse la tecla **ENTER/MARK** para confirmar el aviso de borrar.



Menú de Opciones de Puntos del Usuario

### Borrar waypoints por símbolo:

1. Desde la pestaña de 'Usuario' seleccione el waypoint a borrar y pulse **MENU**.
2. Seleccione 'Borrar por símbolo' y pulse **ENTER/MARK**.
3. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el símbolo del waypoint(s) que desee borrar y pulse **ENTER/MARK**.

4. Seleccione 'OK' y pulse **ENTER/MARK** para confirmar. Elija 'Cancelar' o pulse **QUIT** para detener la eliminación.

#### Borrar waypoints por distancia:

1. Desde la pestaña de 'Usuario' seleccione el waypoint a borrar y pulse **MENU**.
2. Seleccione 'Borrar por Distancia' y pulse **ENTER/MARK**.
3. Seleccione 'Menos de' o "Más de" e introduzca la distancia deseada utilizando la tecla de **CURSOR**.
4. Si lo desea, puede seleccionar el waypoint o punto de interés como localización 'Desde'. Seleccione el campo de 'Desde' y pulse **ENTER/MARK**. Desde el Menú de Buscar seleccione la localización deseada y pulse **ENTER/MARK**. Cuando esté seleccionado 'OK' pulse **ENTER/MARK**.
5. Seleccione 'Borrar' y pulse **ENTER/MARK** para borrar todos los waypoints que se encuentren dentro de los parámetros configurados. Elija 'Cancelar' o pulse **QUIT** para detener la eliminación.

#### Borrar todos los waypoints del usuario:

1. Pulse **MENU** para seleccionar la ventana de opciones.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Borrar todo' y pulse **ENTER/MARK**.
3. Seleccione 'OK' y pulse **ENTER/MARK** para confirmar. Asegúrese de querer borrar los waypoints antes de pulsar **ENTER/MARK**. No podrá recuperar los waypoints borrados.
4. También le preguntará si desea borrar todos los Waypoints de Ruta. Seleccione 'OK' y pulse **ENTER/MARK** para confirmar o seleccionar 'Cancelar' y pulsar **ENTER/MARK** para no borrarlos. Al seleccionar 'Cancelar' en este punto no se cancelará la eliminación del waypoint. Simplemente retendrá los waypoints usados para la ruta.



Menú de Opciones de Puntos del Usuario

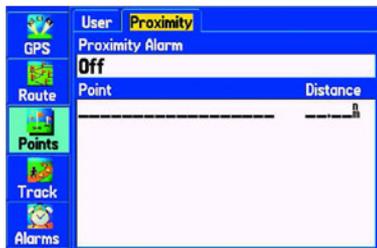


Borrar waypoints por la distancia

**Nota:** Cuando se borra un waypoint de la lista no se puede recuperar. Le advertimos que descargue los waypoints importantes a un PC utilizando el cable para PC opcional y el software de interfaz o anotarlos a mano.

## PESTAÑA DE 'PROXIMIDAD'

La pestaña de 'Proximidad' de la pestaña de Puntos le permite definir un círculo de alarma que rodea la posición del waypoint guardado. El círculo de alarma puede utilizarse para ayudarle a evitar arrecifes, rocas o aguas restringidas. Pueden listarse hasta 10 waypoints con un radio de alarma máximo de 99,99 millas náuticas, statute o kilómetros.



Pestaña de Proximidad

Si un círculo de alarma de proximidad se superpone a otro aparecerá el mensaje de 'Proximidad sobrepone a otro waypoint de proximidad'. Como la unidad sólo advierte de uno de los puntos superpuestos, navegue por estas zonas con precaución. Si entra dentro de un círculo de alarma sobre puesto sólo le advertirá del waypoint de proximidad más cercano.

### Activar o desactivar las alarmas de proximidad:

1. Desde la pestaña de 'Proximidad' de la pestaña de Puntos utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el campo de la parte inferior de 'alarma de Proximidad' y pulse **ENTER/MARK**.
2. Seleccione 'ON' u 'OFF' y pulse **ENTER/MARK**

### Añadir un waypoint de proximidad:

1. Desde la pestaña de 'Proximidad' de la pestaña de Puntos utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar una línea vacía de la Lista de Proximidad y pulse **ENTER/MARK**.
2. Seleccione el waypoint o punto de interés deseado en la pantalla de Buscar. Con 'OK' seleccionado pulse **ENTER/MARK** para seleccionar ese punto. (para información completa sobre la selección de waypoints o puntos de interés de la pantalla de Buscar consulte 'Buscar un elemento').
3. El campo de la distancia estará seleccionado. Pulse **ENTER/MARK** para iniciar la entrada del radio de proximidad.
4. Utilice la tecla de **CURSOR** para introducir un valor de distancia (hasta 99,99 unidades) y pulse **ENTER/MARK**.

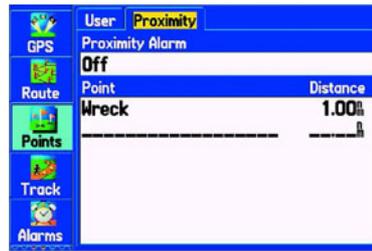
Las siguientes opciones están disponibles cuando pulse **MENU** en la pestaña de 'Proximidad' de la pestaña de Puntos:

**Eliminar punto:** elimina el waypoint guardado en la lista de proximidad.

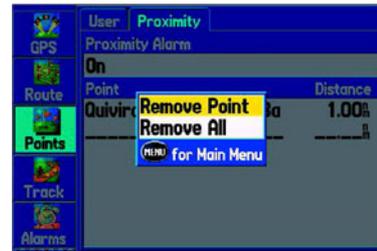
**Eliminar todo:** elimina todos los waypoints de la lista de proximidad.

## Para borrar uno o todos los waypoints de proximidad de la lista:

1. Abra la pestaña de 'Proximidad' de la pestaña de Puntos.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el waypoint de proximidad a borrar y pulse **MENU**.
3. Para borrar una única alarma seleccione la opción de 'Eliminar punto' y pulse **ENTER/MARK**. Para eliminar todos los waypoints de proximidad, seleccione 'Eliminar todo' y pulse **ENTER/MARK**.
4. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'OK' y pulse **ENTER/MARK** para confirmar.



Pestaña de 'Proximidad'



Borrar waypoints según la distancia

### PÁGINA DE MAPA



Página de Mapa (Modo Marino) mostrando datos BlueChart opcionales

La Página de MAPA le proporciona una pantalla comprensible de cartografía electrónica, ploteo y datos de navegación. Cuando utiliza la unidad con cartografía opcional BlueChart MapSource (en Modo Marino), la pantalla de mapa mostrará su localización en una carta digital, completa con nombres geográficos, elementos del mapa, ayudas para la navegación y más características del mapa. En Modo de Automóvil hay disponible más características del mapa con otros datos MapSource opcionales tales como los del City Select. La Página de Mapa también rastrea su trayectoria y muestra cualquier ruta o waypoint que haya creado. Un cursor de pantalla le permitirá moverse por otras áreas del mapa, determinar la distancia y el rumbo hasta una posición y realizar varias funciones de ruta y de waypoint.



Página de Mapa (Modo de Automóvil) Mostrando los datos MapSource opcionales

Dos modos de operación básicos de mapa, el de posición y el de cursor, determinan la cartografía mostrada en pantalla. El modo de posición mueve la cartografía para mantener el marcador de posición actual dentro del área mostrada. El marcador de posición es el icono del vehículo en forma de triángulo negro ▲ que muestra su trayecto en la Página de Mapa. El GPSmap®276C siempre

se enciende a modo de posición, con la última localización conocida centrada en la pantalla del mapa.

El GPSmap®276C introduce el modo de cursor cuando se pulsa la tecla de **CURSOR**. El modo de cursor mueve la cartografía para mantener el cursor dentro de esta área. El cursor es el icono en forma de flecha blanca utilizado para moverse por la Página de Mapa. Cuando el cursor está activo aparece una ventana de datos adicional en la parte superior de la pantalla para indicar la posición, la distancia y el rumbo hasta el cursor o un waypoint o un elemento del mapa seleccionado.

## MOVERSE POR EL MAPA CON EL CURSOR

El cursor le permitirá apartarse de su posición actual y moverse hacia otras áreas del mapa alrededor del mundo (incluso fuera de la cobertura de su carta actual). Cuando se mueve pasando el límite de la pantalla del mapa en curso, la pantalla se moverá automáticamente para proporcionarle cobertura de mapa continua (tenga en cuenta que el icono del vehículo permanece en su localización actual y no es visible en la pantalla cuando se mueve el mapa).

### Mover el cursor:

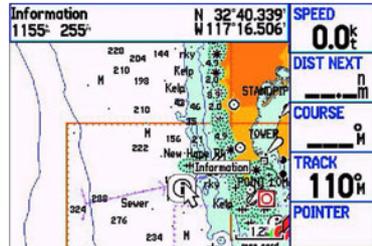
1. Pulse hacia arriba, abajo, derecha o izquierda con la tecla de **CURSOR**.
2. Pulse **QUIT** para llevar el cursor a su posición actual.

Conforme vaya moviendo el curso, en la ventana de datos se mostrará la distancia y el rumbo desde su posición actual hasta el cursor junto con las coordenadas de posición del cursor. Cuando realice un zoom en modo de cursor, el cursor permanecerá centrado en pantalla. Cuando el cursor esté quieto aparecerá una coordenada de posición fija en el campo de posición, y la distancia y el rumbo desde su posición actual cambiará conforme se vaya moviendo su coche.

### Volver a centrar su posición en pantalla:

1. Cuando haya acabado de mover el mapa pulse la tecla **QUIT**.
2. La unidad volverá automáticamente al modo de posición.

El cursor también puede utilizarse para mover rápidamente los waypoints y los elementos del mapa, permitiéndole revisar una posición seleccionada o función directamente desde la pantalla de mapa.



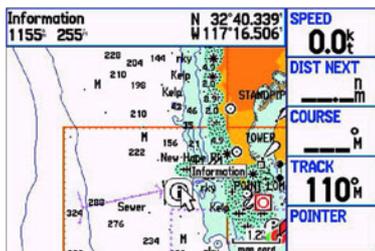
Mover el Mapa con la función del mapa seleccionada

### Seleccionar un waypoint o elemento de mapa de pantalla con el cursor:

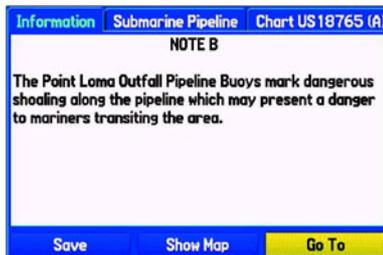
1. utilice la tecla de **CURSOR** para mover el cursor hacia el waypoint o elemento del mapa deseado. Si hay varios elementos agrupados cerca los unos de los otros, haga un zoom de acercamiento para verlos mejor.
2. Cuando se selecciona un waypoint o elemento de mapa, aparecerá en la parte superior de la pantalla el nombre y la posición junto con la distancia y el rumbo desde su posición actual.

### Ver detalles adicionales en pantalla de un waypoint o elemento del mapa:

1. Con el waypoint o elemento de mapa deseado seleccionado, pulse **ENTER/MARK**.
2. Si el elemento es un waypoint aparecerá la Página de Revisar Waypoint mostrando detalles como el nombre, símbolo, coordenadas, altura y profundidad. Los botones de pantalla ofrecen opciones para borrar el waypoint ('Borrar'), mostrar el waypoint en el mapa ('Mostrar mapa') o iniciar la navegación hacia el waypoint ('Go To') desde su posición actual. Si lo desea, seleccione un botón de pantalla y pulse **ENTER/MARK** o **QUIT** para salir de la Página de Revisar Waypoint.



Mover el mapa, con la función del mapa seleccionada



Página de Información de Funciones del mapa

Si el elemento es una función del mapa o de la BlueChart u otros datos MapSource, aparecerá una página de Información mostrando detalles sobre la función. Los botones de pantalla ofrecen opciones para guardar el elemento como waypoint ('Guardar'), mostrar el elemento en el mapa ('Mostrar Mapa') o iniciar la navegación hacia el waypoint ('Go To') desde su posición actual. Si lo desea, seleccione un botón de pantalla y pulse **ENTER/MARK** o **QUIT** para salir de la Página de Información.

En algunos casos aparecen pestañas de información adicional en la parte superior de la página de Información o de la página de Revisar Waypoint. Si lo desea utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar las pestañas extras y ver la información.

## SELECCIONAR ESCALAS DE MAPA Y MAPAS ADICIONALES

La pantalla de mapa tiene 28 rangos de escalas disponibles de 20 pies a 800 nm (20 pies a 800 mi o de 5 m a 1200 km). La escala de mapa está controlada por las teclas **IN** y **OUT**, con la escala actual mostrada en la esquina inferior derecha de la ventana de datos.

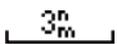
### Seleccionar una escala de mapa (zoom in y out):

- Pulse la tecla **OUT** para realizar un zoom de alejamiento.
- Pulse la tecla **IN** para realizar un zoom de acercamiento.

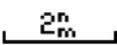
El sistema tiene una base de datos incorporada con resolución hasta 20 millas, para una cobertura más detallada se deberá utilizar la cartografía opcional BlueChart o MapSource. El GPSmap®276C muestra la cartografía disponible para el rango que haya seleccionado.

La cobertura del mapa conforma las siguientes condiciones:

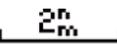
- La cartografía se muestra cuando el rango de zoom seleccionado está cubierto tanto por el mapa base interno, la BlueChart como por otros datos MapSource.
- Cuando el rango de zoom seleccionado está cubierto por la base de datos y por los datos de la BlueChart/MapSource, se mostrará la cartografía con la mejor resolución.
- Cuando el rango de zoom seleccionado supera la resolución de los datos en uso, aparecerá una advertencia de "sobre zoom" debajo de la escala del mapa.
- Cuando se muestran los datos del MapSource aparece una etiqueta de "cartucho de mapa" debajo de la escala del mapa.



Uso del mapa base incorporado



Uso de datos del cartucho de mapa



Sobre zoom: sin datos adicionales disponibles

**Nota:** El valor de la escala representa la distancia desde un extremo de la barra de escala al otro

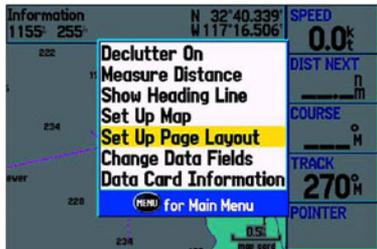
## MENÚ DE OPCIONES DE LA PÁGINA DE MAPA

El Menú de Opciones de la Página de Mapa proporciona acceso a las funciones y características de la Página de Mapa como también a las opciones de esquema de la página. La ventana de datos, que se encuentra en el lado derecho de la pantalla, proporciona un esquema seleccionable por el usuario con varios tipos de datos útiles. Podrá configurar cada uno de los campos de datos para que muestre cualquiera de las opciones de varios datos. El esquema de la ventana de datos también puede configurarse para cambiarle el tamaño de los datos mostrados.

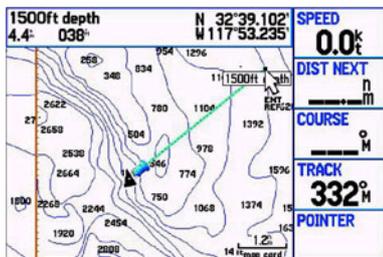
### Ver el Menú de Opciones de la Página de Mapa:

1. Pulse **PAGE** repetidamente hasta que se muestre la Página de Mapa.
2. Pulse **MENU**.

Las opciones disponibles están especificadas a continuación. En las siguientes secciones, algunas opciones, como la de Medir Distancia, también cuentan con instrucciones detallando cómo utilizarlas. El Menú de Opciones hace una ligera distinción entre el Modo Marino y del de Automóvil.



Menú de Opciones de la Página de Mapa (Modo Marino)



Medir distancia

**Filtro act/desact:** alterna entre mostrar los puntos de sondeo y las líneas del mapa para una visualización mejor.

**Medir distancia:** le permite determinar el rumbo/distancia entre dos puntos del mapa.

**Mostrar/ocultar línea de dirección:** (sólo en Modo Marino) alterna entre mostrar u ocultar la Línea de dirección, que se proyecta desde la posición en curso (icono del vehículo en forma de triángulo) para mostrar su dirección actual.

**Mostrar/ocultar direcciones:** (sólo en Modo de automóvil) alterna entre mostrar u ocultar el campo de direcciones de la parte superior de la pantalla de la Página de Mapa. Al ocultar las direcciones podrá ver más del mapa.

**Configurar Mapa:** Salta al Menú de Configuración de mapa permitiéndole configurar la pantalla de mapa según sus preferencias, incluyendo detalles de mapa, orientación, zoom automático y varios puntos y elementos del mapa. Para información más detallada sobre el Menú de Configuración del Mapa consulte la sección de "Menú de configuración de la Página de Mapa".

**Configurar diseño de página:** le permite elegir el tamaño del texto y el número de campos de datos.

**Cambiar campos de datos:** le permite especificar el tipo de datos mostrados en cada campo de la página. Para ver una lista completa de todos los campos de datos usados en el GPSmap®276C consulte el Apéndice.

**Información del cartucho de datos:** muestra información sobre los datos de mapa detallados guardados en el cartucho de datos, y le permite seleccionar los mapas a mostrar o no en la Página de Mapa.

### Medir la distancia/rumbo entre dos puntos:

1. Seleccione la opción de 'Medir distancia' y pulse **ENTER/MARK**. Aparecerá un puntero en la pantalla de mapa en su posición actual con 'ENT REF' debajo de él. En su localización actual se situará un icono de chincheta.
2. Mueva el cursor hacia el punto de referencia deseado (el punto hasta el que quiera medir). Fíjese en la distancia y el rumbo mostrado en la ventana de datos de la parte superior de la pantalla.  
Para iniciar la medición desde una localización distinta utilice la tecla de **CURSOR** para moverse hacia la localización y pulse **ENTER/MARK**. El icono de chincheta marca la posición del cursor del mapa. De nuevo, mueva el cursor hacia el punto hasta el que quiera medir. La distancia y el rumbo desde el punto de referencia y las coordenadas de cursor se muestran en la ventana de datos.
3. Pulse **QUIT** para salir.

### Configurar el diseño de la página:

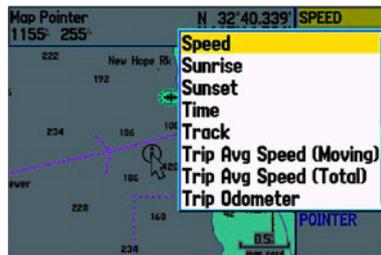
1. Seleccione 'Configurar diseño de página' del Menú de Opciones y pulse **ENTER/MARK**.
2. Seleccione la opción deseada y pulse **ENTER/MARK**.



Opciones de diseño de Página de Mapa (Modo Marino)

### Cambiar una pantalla de campo de datos:

1. Desde el Menú de Opciones seleccione 'Cambiar números' y pulse **ENTER/MARK**.
2. Mueva la selección del campo hacia el campo de datos que quiera cambiar y pulse **ENTER/MARK**.
3. Pulse hacia arriba o abajo con la tecla de **CURSOR** para seleccionar los datos que quiera ver y pulse **ENTER/MARK**.
4. Pulse **QUIT** para salir.



Cambiar un campo de datos

### Revisar/cambiar la información del cartucho de datos:

1. Acceda a la Página de Mapa y pulse **MENU**.
2. En el Menú de Opciones seleccione 'Información del cartucho de datos' y pulse **ENTER/MARK**.
3. La primera página muestra las familias de mapas guardadas en el cartucho de datos y si se han configurado para ser mostradas en la Página de Mapa. Para cambiar la configuración de una Familia de Mapas seleccione la casilla de



Página de Información del Cartucho de Datos



Página de Información de Familia de Mapas



Página de Información de un mapa en particular

confirmación adyacente al nombre de la Familia y pulse **ENTER/MARK** para seleccionar (marca de confirmación) o no seleccionar (sin marca de confirmación) la configuración de 'Mostrar'.

4. Para ver la lista de mapas de la Familia de mapas seleccione el nombre de la Familia y pulse **ENTER/MARK**.
5. Para ver información detallada sobre un mapa en particular, seleccione el Nombre del mapa y pulse **ENTER/MAR**. Seleccione 'OK' y pulse **ENTER/MARK** para salir de la página de información del mapa.
6. Para seleccionar/deseleccionar mapas en forma individual y verlos en la Página de Mapa, seleccione la casilla adyacente al mapa deseado y pulse **ENTER/MARK** para confirmar/desconfirmar la casilla de 'Mostrar'. O pulse **MENU** y seleccione una de las opciones ('Mostrar todo', 'Ocultar todo' o 'Mostrar por defecto') y pulse **ENTER/MARK**.
7. Pulse **QUIT** para salir de la página de Información del Cartucho de Datos.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN DE LA PÁGINA

### DE MAPA

El Menú de Configuración de la Página de Mapa utiliza un sistema de "pestañas de archivo" facilitándole la búsqueda de varias configuraciones para la pantalla del mapa. A continuación tiene una breve explicación de los contenidos de los nombres de la pestaña de archivo y de las configuraciones de cada una de ellas:

**General:** Detalle, Orientación, Zoom automático, centrar en carretera, Círculo de precisión.

**Mapa:** Mapa base, Perfiles de mapa, Parrilla Lat/Lon.

**Línea:** Línea de dirección, Línea de rumbo, Línea de Curso, Track Log, Tracks Guardados.

**Waypoint:** Waypoints, Ruta activa.

**Marino:** Servicios/Ayudas, Puntos Sondeo Estaciones de mareas, Colores para noche.

**Ayudas para la navegación:** Conjunto de símbolos, Tamaño del símbolo, Sectores de luz.

**Ciudad:** Ciudad grande, Ciudad mediana, Ciudad pequeña.

**Carretera:** Autopista, Autovía, Carretera local, Nombre de carretera local, Ferrocarril.

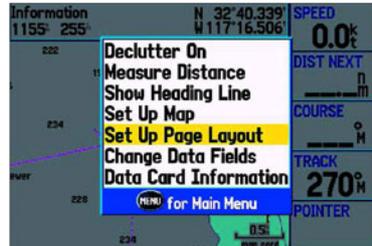
**Punto:** POIs, Geo, Salida

**Área:** Río/lago, Parque, Otro, Metro.

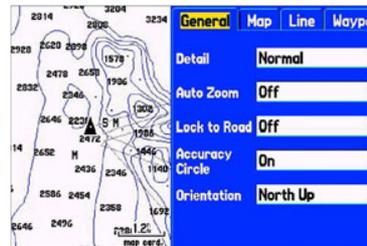
**Topo:** Contorno principal, Contorno interno, Contorno menor, Cobertura tierra.

### Cambiar una función de configuración de mapa:

1. En la Página de Mapa pulse **MENU**, seleccione 'Configurar mapa' y pulse **ENTER/MARK**.
2. Pulse hacia la izquierda o la derecha con la tecla de **CURSOR** para seleccionar la pestaña de archivo deseada, pulse hacia arriba o abajo con la tecla de **CURSOR** para seleccionar el campo que quiera cambiar y pulse **ENTER/MARK**.
3. Pulse hacia arriba o abajo con la tecla de **CURSOR** para seleccionar la configuración deseada y pulse **ENTER/MARK** para seleccionar la configuración nueva.
4. Pulse **QUIT** para salir.



Opciones de la Página de Mapa (Modo Marino)



Menú de Configuración de la Página de Mapa

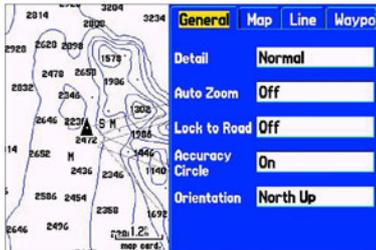
### PESTAÑA DE 'GENERAL'

**Detalle:** La Mayoría, Más, Normal, Menos: controla la cantidad de detalle de mapa a mostrar. La configuración sólo se aplica a cualquier función del mapa configurada en 'Auto'. Estas funciones que tienen una escala específica o que están desactivadas no se ven afectadas por esta configuración.

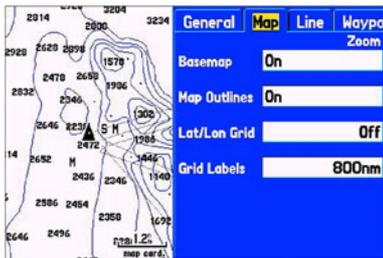
**Zoom Automático:** Act/Desac.: cuando está activado el mapa ajusta automáticamente la escala del mapa a una escala inferior conforme se vaya acercando a su punto de destino.

**Cerrado a ctas:** Act/Desac.: cuando está activado, si la posición del vehículo está lo suficientemente cerca de una carretera, pero fuera de ella, la Página de Mapa mostrará el icono de posición actual "dentro" de la carretera.

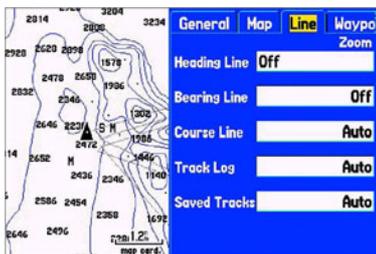
**Círculo de precisión:** Act/Desac.: Cuando está activado el círculo representa la precisión aproximada de la unidad basada en el EPE, DOP y la calidad del mapa base. Su posición actual se muestra dentro del círculo.



Pestaña General del Menú de Configuración de la Página de Mapa



Pestaña de Mapa del Menú de Configuración de la Página de Mapa



Pestaña de Línea del Menú de Configuración de Página

**Orientación:** Norte Arriba: orienta la parte superior de la pantalla de mapa hacia el norte. Track Arriba: orienta la parte superior de la pantalla del mapa hacia la dirección del track actual. Curso Arriba: orienta el mapa de forma que la dirección de la navegación siempre está hacia arriba y traza una línea vertical del tramo de la navegación.

### PESTAÑA DE 'MAPA'

**Mapa base:** Act/Desac.: Activa o desactiva el mapa base incorporado.

**Perfiles de mapa:** Act/Desac.: Activa o desactiva los perfiles de los mapas de los cartuchos de datos.

**Parrilla Lat/Lon:** Desac. Auto, de 20 pies a 800 nm/mi: configura la escala máxima a la que aparecerá en pantalla la parrilla Lat/Lon. Algunos tipos de datos sólo se muestran a ciertas escalas de zoom.

**Etiquetas de parrilla:** Desac. Auto, de 20 pies a 800 nm/mi: configura la escala máxima a la que aparecerán en pantalla las etiquetas de las parrillas. Algunos tipos de datos sólo se muestran a ciertas escalas de zoom.

### PESTAÑA DE 'LÍNEA'

**Línea de dirección:** Desact., Distancia, Tiempo: Desactiva la Línea de dirección o la configura para distancia o tiempo, la Línea de dirección se proyecta (utilizando tiempo o la distancia) desde el marcador de posición (icono en forma de triángulo) mostrando su dirección actual.

**Línea de rumbo:** Desac. Auto, de 20 pies a 800 nm/mi: configura la escala máxima a la que aparecerá en pantalla la Línea de rumbo. La Línea de rumbo muestra el rumbo desde su

localización actual hasta un waypoint de destino.

**Línea de curso:** Desac. Auto, de 20 pies a 800 nm/mi: configura la escala máxima a la que aparecerá en pantalla la Línea de curso. La Línea de curso muestra una línea de navegación directa desde que se inició la navegación del punto hasta el destino final.

**Track Log:** Desac. Auto, de 20 pies a 800 nm/mi: configura la escala máxima a la que aparecerá en pantalla el track log. Algunos tipos de datos sólo se muestran con ciertas escalas de zoom.

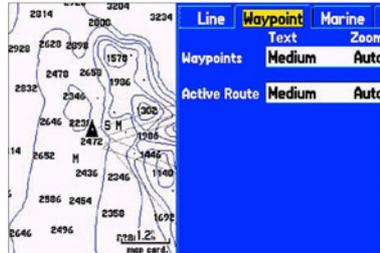
**Tracks guardados:** Desac. Auto, de 20 pies a 800 nm/mi: configura la escala máxima a la que aparecerán en pantalla los tracks guardados. Algunos tipos de datos sólo se muestran con ciertas escalas de zoom.

### PESTAÑA DE 'WAYPOINT'

**Waypoints, ruta activa:** controla el tamaño del texto y la escala de zoom de algunos waypoints y rutas activas.

**Texto:** Desactivado, Pequeño, Mediano y Grande: controla el tamaño en pantalla del nombre.

**Zoom:** Auto, Desactivado, de 20 pies a 800 nm/mi: configura la escala máxima la que aparece en pantalla la función. Algunos tipos de datos sólo se muestran con ciertas escalas de zoom.



Pestaña de Waypoint del Menú de Configuración de la Página de Mapa

### PESTAÑA DE 'MARINA'

**Servicios/Instalaciones, Puntos de sondeo, Estaciones de mareas, Colores de noche:** controla el tamaño del texto y la escala de zoom de los elementos del mapa marino.

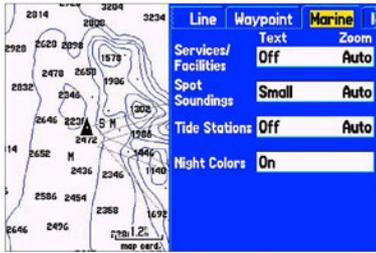
**Texto:** Desactivado, Pequeño, Mediano y Grande: controla el tamaño en pantalla del nombre.

**Zoom:** Auto, Desactivado, de 20 pies a 800 millas: configura la escala máxima en la que aparece en pantalla la función. Algunos tipos de datos sólo se muestran con ciertas escalas de zoom.

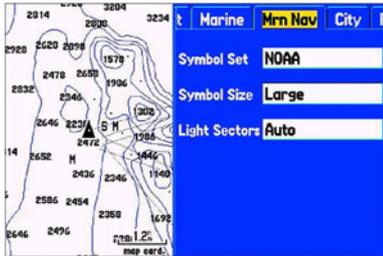
### PESTAÑA DE 'AYUDAS PARA NAVEGACIÓN MARITIMA' (AYUDAS NAV MARIT):

**Conjunto de símbolo:** controla la configuración del símbolo a utilizar:

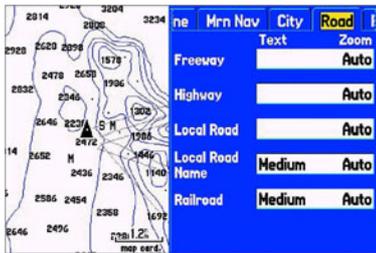
- Auto: los Mapas BlueChart se trazan utilizando símbolos similares al estándar NOAA/NIMA. No se trazan mapas BlueChart utilizando los símbolos tradicionales Garmin.
- Garmin: Todos los mapas se trazan utilizando símbolos tradicionales de Garmin.
- NOAA: Todos los mapas se trazan utilizando un estilo de símbolos similar al NOAA/NIMA.



Pestaña Marina del Menú de Configuración de la Página de Mapa



Pestaña de Ayudas para la Navegación marítima del Menú de Configuración de la Página de Mapa



Pestaña de Carretera del Menú de Configuración de la Página de Mapa

- Internacional: Todos los mapas se trazan usando un tipo de símbolos similares a los IALA.

**Tamaño del símbolo:** Pequeño, Mediano y Grande: controla el tamaño de los símbolos.

**Sectores de luz:** Desactivado, Auto y Activado

### PESTAÑA DE 'CIUDAD'

**Ciudad grande, Ciudad mediana, Ciudad pequeña y Pueblo:** controla el tamaño del texto y la escala de zoom para las ciudades.

**Texto:** Desactivado, Pequeño, Mediano y Grande: controla el tamaño del nombre en pantalla.

**Zoom:** Auto, Desactivado, de 20 pies a 800 nm/mi: configura la escala máxima en la que aparecen en pantalla las ciudades. Algunos tipos de datos sólo se muestran con ciertas escalas de zoom.

### PESTAÑA DE 'CARRETERA'

**Autovía, Autopista, Carretera local, Nombre de carretera local y Ferrocarril:**

controla el tamaño del texto y la escala de zoom de las carreteras.

**Texto:** Desactivado, Pequeño, Mediano y Grande: controla el tamaño en pantalla del nombre.

**Zoom:** Auto, Desactivado, de 20 pies a 800 nm/mi: configura la escala máxima en la que aparecen en pantalla las carreteras. Algunos tipos de datos sólo se muestran con ciertas escalas de zoom.

### PESTAÑA DE 'PUNTO'

**POIs, Geo, Salida:** controla el tamaño del texto y la escala de zoom de los puntos, como las salidas.

**Texto:** Desactivado, Pequeño, Mediano y Grande: controla el tamaño en pantalla del nombre.

**Zoom:** Auto, Desactivado, de 20 pies a 800 nm/mi: configura la escala máxima en la que aparecen en pantalla los puntos. Algunos tipos de datos sólo se muestran con ciertas escalas de zoom.

### PESTAÑA DE 'ÁREA'

**Río/Lago, Parque, Otro, Metro:** controla el tamaño del texto y la escala de zoom de áreas como puntos.

**Texto:** Desactivado, Pequeño, Mediano y Grande: controla el tamaño en pantalla del nombre.

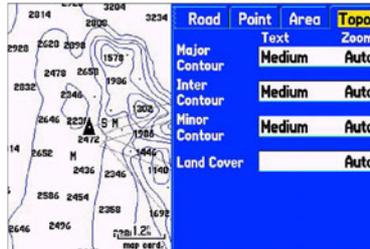
**Zoom:** Auto, Desactivado, de 20 pies a 800 nm/mi: configura la escala máxima en la que aparecen en pantalla las áreas. Algunos tipos de datos sólo se muestran con ciertas escalas de zoom.

### PESTAÑA DE 'TOPO'

**Contorno principal, Contorno interno, Contorno menor, Cobertura tierra:** controla el tamaño de texto y la escala de zoom de los contornos topográficos.

**Texto:** Desactivado, Pequeño, Mediano y Grande: controla el tamaño en pantalla del nombre.

**Zoom:** Auto, Desactivado, de 20 pies a 800 nm/mi: configura la escala máxima en la que aparecen en pantalla los contornos. Algunos tipos de datos sólo se muestran con ciertas escalas de zoom.



Pestaña de Topo del Menú de Configuración de la Página de Mapa

## PÁGINA DE COMPÁS

### USO DE LA PÁGINA DE COMPÁS

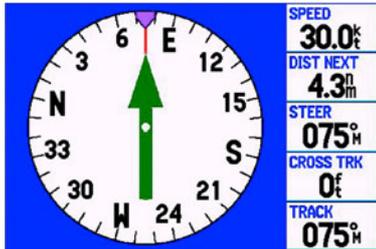
La Página de Compás es estándar en el Modo Marino y opcional en el de Automóvil. Durante la navegación activa le guiará hasta su destino con lecturas de campos de datos digitales y pantalla de compás gráfico con puntero de rumbo.

#### Ver la Página de Compás en Modo de Automóvil:

1. Estando en Modo de Automóvil pulse **MENU** dos veces para ver el Menú Principal.
2. utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar la pestaña de Pantalla.
3. Seleccione el campo de Página de Compás y pulse **ENTER/MARK**. Seleccione 'Activado' y pulse **ENTER/MARK**.

La parte central de la página muestra una anilla de compás rotativo que muestra su curso sobre tierra (track) cuando se esté moviendo. Su curso sobre tierra actual se indica en la parte superior de la anilla de compás. El puntero de rumbo de la página

central de la anilla indica la dirección del destino (rumbo) relativa al rumbo sobre tierra. La anilla de compás y la flecha de puntero funcionan independientemente para mostrar la dirección de su movimiento y la de su destino. Por ejemplo, si la flecha señala hacia arriba, significa que se dirige directamente hacia el waypoint. Si la flecha señala hacia cualquier otra dirección que no sea hacia arriba, vire hacia la dirección que indica la flecha hasta que señale hacia arriba y siga en esa dirección.



Página de Compás (Modo Marino)

**NOTA:** Deberá estar en movimiento para que el compás pueda actualizar y mostrar su dirección con precisión.

El lado derecho de la Página de Compás cuenta con campos de datos seleccionables por el usuario que muestran información útil durante la navegación activa. Para definiciones de configuraciones de campos de datos consulte el Apéndice.



Página de Compás (Modo se Automóvil)

Durante la navegación activa en Modo de Automóvil la Página de Compás muestra información sobre la navegación en la parte superior de la pantalla, como instrucciones automáticas giro a giro. El Modo de Automóvil tiene unos campos de datos más grandes con configuraciones por defecto más adecuadas para la navegación terrestre que marina.

## MENÚ DE OPCIONES DE LA PÁGINA DE COMPÁS

El Menú de Opciones de la Página de Compás le permite personalizar la Página de Compás según sus preferencias tanto en Modo de Automóvil como en Marino. Como en la Página de Mapa, la Página de Compás cuenta con campos de datos, a la derecha de la pantalla, seleccionables por el usuario. Podrá configurar cada uno de los campos de datos para que muestre cualquiera de las muchas opciones de datos, y el esquema de la ventana de datos puede personalizarse para cambiar el tamaño de los datos mostrados.

### Ver el Menú de Opciones de la Página de Compás:

1. Pulse la tecla **PAGE** repetidamente hasta que aparezca la Página de Compás.
2. Pulse **MENU**.

## Selección una opción del menú:

1. Con la tecla de **CURSOR** seleccione la opción.
2. Pulse **ENTER/MARK**.

Las opciones disponibles en el Menú de Opciones de la Página de Compás son:

**Mostrar puntero de curso/Mostrar compás:** (sólo en Modo Marino): Muestra el puntero del curso que muestra lo desviado que está del curso deseado y como volver a él. También conocido como CDI, Indicador de Desvío de Curso.

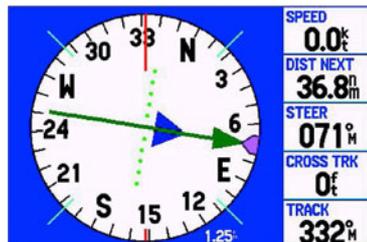
**Mostrar/ocultar el indicador de error:** (sólo en Modo Marino) alterna entre mostrar y ocultar el indicador de error de rumbo (el indicador pequeño de color púrpura de la anilla de compás).

**Configurar el esquema de página:** Le permite elegir el tamaño del texto y el número de campos de datos.

**Cambiar campos de datos:** Le permite especificar el tipo de datos mostrados en cada uno de los campos de datos de la página.



Menú de Opciones de la Página de Compás (Modo Marino)



Página de Compás (Modo Marino) mostrando el Puntero de Curso

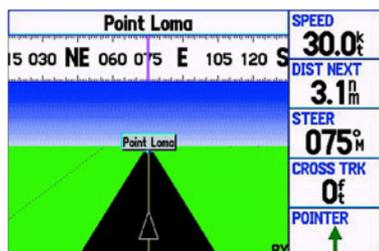
## PÁGINA DE AUTOPISTA

### RESUMEN DE LA PÁGINA DE AUTOPISTA

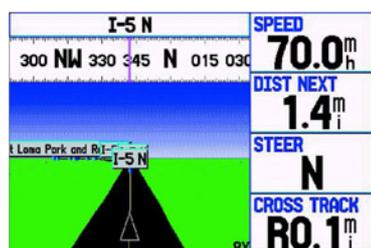
Cuando se haya activado un Goto, 'Tracback' o 'Ruta', la Página de Autopista le proporcionará una guía digital y gráfica hacia el destino. A la derecha de la Página de Autopista encontrará campos de datos seleccionables por el usuario que muestran datos útiles para la navegación. Además, en la parte superior de página, se muestra una regla de compás para mostrar la dirección actual, mientras que la barra violeta y la roja vertical indican el rumbo hacia el curso. Para mantener el rumbo vire en dirección al indicador rojo vertical (o flechas) hasta que esté alineada con la barra violeta del centro. La sección inferior de la pantalla proporciona una guía visual hacia el waypoint en una pantalla de autopista gráfica. La línea por debajo del centro de la autopista representa su línea de track deseada.

### Mostrar/ocultar la Página de Autopista:

1. Pulse **MENU** dos veces para mostrar el Menú Principal.
2. utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar la Pestaña de Pantalla.
3. Seleccione el campo de la Página de Autopista y pulse **ENTER/MARK**.
4. Seleccione 'Desactivar' para ocultar o 'Activar' para mostrar y pulse **ENTER/MARK**.



Página de Autopista (Modo Marino)



Página de Autopista (Modo de Automóvil)

### USO DE LA PÁGINA DE AUTOPISTA

Cuando se dirige hacia su destino, la perspectiva de la autopista se desplazará para indicar su progreso hacia el waypoint y la dirección hacia la que tiene que virar para mantenerse en curso. Si está navegando una ruta, la Página de Autopista le mostrará cada waypoint de la ruta en secuencia conectado por una 'carretera' negra con una línea blanca en el centro que representa el track deseado. También se pueden visualizar los waypoints cercanos que no sean activos en esta ruta. Podemos realizar zooms sobre la escala de perspectiva para visualizar un área mayor o menor. Hay disponibles 5 ajustes de x1 a x16, con el ajuste por defecto de x8.

### Cambiar la escala de perspectiva de la autopista:

- Pulse la tecla de **IN** para realizar un zoom de acercamiento
- Pulse la tecla de **OUT** para realizar un zoom de alejamiento

### MENÚ DE OPCIONES DE LA PÁGINA DE AUTOPISTA

El Menú de Opciones de la Página de Autopista le permite definir los campos de datos y seleccionar los waypoints y tracks a mostrar en pantalla. La ventana de datos situada en la parte superior de la página proporciona las opciones de la Página de Autopista que le permitirán definir los campos de datos y seleccionar los waypoints y tracks a mostrar en pantalla. Los campos de datos, localizados a la derecha de la página, proporcionan un esquema seleccionable por el usuario de varios tipos de datos útiles. Podrá configurar cada uno de los campos de datos para que muestren varias opciones de datos. También puede cambiar el diseño de la ventana de datos

para mostrar campos de datos adicionales y cambiar el tamaño actual de los datos mostrados.

### Mostrar el Menú de Opciones de la Página de Autopista:

1. Pulse **PAGE** repetidamente hasta que se muestre la Página de Autopista.
2. Pulse **MENU**.

### Seleccionar una opción de menú:

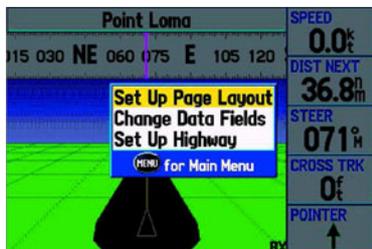
1. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar la opción deseada.
2. Pulse **ENTER/MARK**.

En el menú de la Página de Autopista muestra las siguientes opciones:

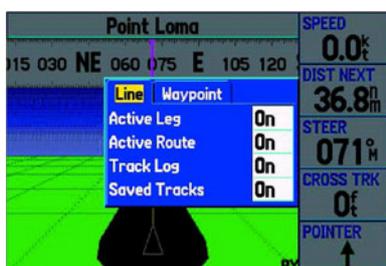
**Configurar diseño de página:** Le permite elegir el tamaño del texto y el número de campos de datos.

**Cambiar campos de datos:** Le permite especificar el tipo de datos mostrados en cada uno de los campos utilizados en la pantalla de mapa. Esta opción está disponible en cualquiera de las páginas principales. Para ver una lista de los campos de datos consulte el Apéndice.

**Configurar Autopista:** Muestra un Menú de Opciones con dos pestañas: Línea y Waypoint. Cada pestaña tiene configuraciones de activar/desactivar para varias opciones.



Menú de Opciones de la Página de Autopista (Modo Marino)



Configurar Autopista

## PÁGINA DE RUTA ACTIVA: MODO MARINO

### PÁGINA DE RUTA ACTIVA

Cuando haya activado una ruta en el GPSmap®276C, la Página de Ruta activa muestra cada punto (waypoint o elemento del mapa) de la ruta activa, con el nombre del punto, el Curso, Distancia y varios campos de información. El punto de destino en curso, el punto 'activo', está marcado con un icono en forma de flecha.

Active Route			
Anchorage B-Maverider			
Waypoint	Course	Distance	ETA
↕ Anchorage	SW	---	---
● 0001	S	19.4 <sup>m</sup>	10:13 <sup>A</sup>
↙ 0002	W	31.9 <sup>m</sup>	10:32 <sup>A</sup>
⚓ Maverider	---	---	---
<b>Total</b>	<b>SW</b>	<b>31.9<sup>m</sup></b>	<b>10:32<sup>A</sup></b>

Página de Ruta Activa (Modo Marino)

Conforme va navegando una ruta la lista se actualiza automáticamente para indicar primero el siguiente punto 'activo'. Las Páginas de Revisión de Ruta y de Ruta activa comparten muchas funciones y opciones.

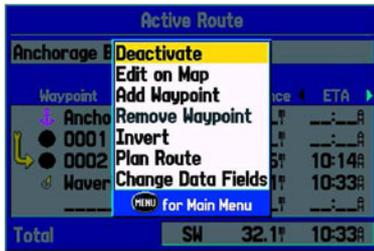
### MENÚ DE OPCIONES DE LA PÁGINA DE RUTA ACTIVA

Las siguientes opciones de ruta están disponibles pulsando la tecla **MENU** en la Página de Ruta Activa:

**Desactivar:** Detiene la navegación de la ruta.

**Editar en Mapa:** Le permite editar la ruta en el mapa.

**Añadir Waypoint:** Inserta un waypoint (o punto del Menú Buscar) delante del waypoint seleccionado o añade un punto(s) al final de la ruta.



Menú de Opciones de la Página de Ruta activa (Modo Marino)

**Eliminar waypoint:** Borra el waypoint seleccionado de la ruta.

**Invertir:** Invierte el orden de la ruta.

**Plan de trayecto:** Le permite introducir información sobre su ruta para proporcionarle las horas de llegada con más precisión.

**Cambiar los campos de datos:** Le permite personalizar los campos de datos mostrados en la Página de Ruta Activa.

## PÁGINA DE RUTA ACTUAL: MODO DE AUTOMÓVIL

### PÁGINA DE RUTA ACTUAL

0.1 <sup>m</sup>	Turn right on Imperial Beach Blvd	00:13	04:10 <sup>R</sup>
1.4 <sup>m</sup>	Take ramp to I-5 N on right	02:26	04:12 <sup>R</sup>
6.4 <sup>m</sup>	Keep left on I-5 N	06:53	04:17 <sup>R</sup>
9.8 <sup>m</sup>	Keep left on I-5 N	09:51	04:20 <sup>R</sup>
22.1 <sup>m</sup>	Arrive at Point Loma Park and Recre on left	21:55	04:32 <sup>R</sup>

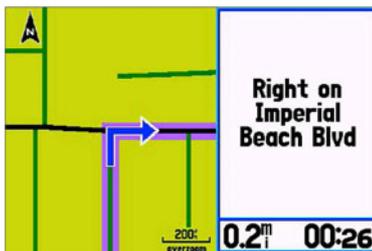
Página de Ruta actual (Modo de Automóvil)

Cuando haya activado una ruta en el GPSmap®276C configurado en Modo de Automóvil, la Página de Ruta Activa mostrará todos los giros de la ruta activa, con la distancia hasta el giro, el nombre de la calle, el tiempo hasta la llegada estimado y la hora de llegada. Conforme va navegando una ruta la lista de giros se actualiza automáticamente para indicar el siguiente giro en la parte superior de la lista.

Podrá moverse por toda la lista con la barra de desplazamiento. Seleccione cualquiera de los giros de la lista y pulse **ENTER/MARK**

para ver la página del siguiente giro. Las páginas de Ruta Actual y Siguiente giro muestran información similar pero con otro diseño. La página de Siguiente giro muestra su siguiente giro en un mapa.

Para más detalles sobre la Página de Ruta Activa consulte la sección de "Uso de las Rutas" del capítulo de Operaciones básicas.



Página de Siguiente giro (Modo de Automóvil)

## GUARDAR LA RUTA ACTUAL

Podrá guardar la ruta actual de la Página de Ruta actual. Pulse **MENU** para guardar la ruta. Pulse **ENTER/MARK** cuando 'Guardar ruta' esté seleccionado. Su ruta se guardará automáticamente, utilizando el punto de inicio y el destino como nombre de ruta. Pulse **ENTER/MARK** cuando 'OK' esté seleccionado para completar el proceso.

## PÁGINA DE DATOS DE POSICIÓN: MODO MARINO

### ENTENDER LA PÁGINA DE DATOS DE POSICIÓN

La Página de Datos de Posición proporciona una referencia rápida de los datos importantes que quiera ver mientras está navegando por una ruta a Modo Marino. La página por defecto muestra una regla de compás, su latitud y longitud actuales, fecha y hora, localización desde la que inició el trayecto y ocho campos de datos seleccionables por el usuario. La regla de compás se muestra en la parte superior de la página para indicar la dirección en curso junto con una barra roja y vertical que indica el rumbo hacia el curso. Para permanecer en el curso vire hacia el indicador vertical violeta (flechas) hasta que esté alineado con la barra roja del centro.

### MENÚ DE OPCIONES DE LA PÁGINA DE DATOS DE POSICIÓN

La Página de Datos de Posición cuenta con las siguientes opciones:

**Configurar diseño de página:** Le permite elegir el diseño y el número de campos de datos.

**Cambiar campos de datos:** Le permite especificar el tipo de datos mostrados en cada campo. Para ver la lista de los campos de datos consulte el Apéndice.

Página de datos de posición (Modo Marino)

060 075 E	NEXT WPT Point Loma	ETE NEXT 05:21
N 32°39.969' W 117°17.117'	TTL AVG SPD 0.0k	MAX SPEED 1.0k
09:59:41 AM 26-FEB-04	TRIP ODOM 19.6f	MOVE TIMER 00:18
From Coronado, CA:	SUNRISE 08:21 AM	SUNSET 07:42 PM
5.6k 246k	BATTERY	POWER

el 'Waypoint' está seleccionado como 'Tipo más cercano'. El waypoint de Coronado CA es el más cercano

060 075 E	NEXT WPT	ETE NEXT
Set Up Page Layout	MAX SPEED	1.5k
Change Data Fields	MOVE TIMER	00:25
Change Nearest Type	SUNSET	07:44 PM
Reset Trip	POWER	
Reset Max Speed		
Reset Odometer		
Reset All		
From Coronad	MENU for Main Menu	
39.6k 250k	12:10	

Menú de Opciones de la Página de datos de posición (Modo Marino)

**Cambiar tipos más cercanos:** Le permite especificar el tipo de elemento mostrado en cada uno de los campos: Automático, Ciudad o Waypoint. Como se muestra en la imagen, 'Waypoint' está seleccionado como 'Tipo más cercano' y el waypoint de Coronado es el más cercano a la posición de la unidad.

**Resetear trayecto:** Borrar la información del trayecto excepto la velocidad máxima y el odómetro.

**Resetear velocidad máxima:** Borra la velocidad máxima.

**Resetear odómetro:** Borra el total de la distancia recorrida desde la última vez que se reseteó el odómetro.

**Resetear todo:** Borra toda la información del trayecto incluida la velocidad máxima y el odómetro.

## PÁGINA DE PROCESADOR DE TRAYECTO: MODO DE AUTOMÓVIL

### ENTENDER LA PÁGINA DE PROCESADOR DE TRAYECTO

La Página de Procesador de trayecto proporciona una referencia rápida de los datos importantes que quiera ver cuando esté navegando una ruta en Modo de Automóvil. Indica su velocidad actual y muchas estadísticas útiles sobre el trayecto, como el rumbo, velocidad media y tiempo en movimiento.

Reseteo el Procesador de trayecto antes de iniciar un viaje. Si realiza paradas frecuentes deje su GPSmap®276C en funcionamiento para que pueda recibir satélites. De este modo permitirá que la unidad mida el tiempo transcurrido durante el trayecto.

## MENÚ DE OPCIONES DE LA PÁGINA DE PROCESADOR DE TRAYECTO

Las siguientes opciones están disponibles en la Página de procesador de trayecto. Algunas sólo lo están si cambia el diseño de la página de cómo está por defecto.

**Configurar diseño de página:** Le permite elegir el diseño y el número de campos de datos. Podrá cambiar el diseño del Procesador de trayecto por el diseño de la Página de datos de posición estando en Modo de Automóvil. Esto le proporcionará información más detallada de su trayecto. También podrá cambiar los campos de datos de la Página de Datos de Posición para que le sean más útiles en el Modo de Automóvil. Para más información consulte la página anterior.

**Cambiar tipo más próximo:** Le permite especificar el tipo de elemento a utilizar como elemento más cercano: Automático, Cruce, Ciudad o Waypoint.

**Resetear trayecto:** Borra la información del trayecto, excepto la velocidad máxima y el odómetro.

**Resetear velocidad máxima:** Borra la velocidad máxima.

**Resetear odómetro:** Borra el total de la distancia recorrida desde la última vez que reseteó el odómetro.

**Resetear todo:** Borra toda la información del trayecto incluida la velocidad máxima y el odómetro.

Trip Computer		
NW 09:31:35 <sup>s</sup>	70.0 <sup>m</sup> <sub>h</sub>	35.5 <sup>m</sup> 000035.5 <sup>m</sup>
Moving Average 35.8 <sup>m</sup> <sub>h</sub>	Total Average 13.5 <sup>m</sup> <sub>h</sub>	Maximum Speed 78.5 <sup>m</sup> <sub>h</sub>
Moving Time 00:59:22	Stopped Time 01:38:36	Total Time 02:37:57

Página de Procesador de Trayecto (Modo de Automóvil)

Trip Computer		
NW 09:31:35 <sup>s</sup>	Set Up Page Layout Reset Trip Reset Max Speed Reset Odometer Reset All MENU for Main Menu	35.5 <sup>m</sup> 000035.5 <sup>m</sup>
Moving Average 35.8 <sup>m</sup> <sub>h</sub>		Maximum Speed 78.5 <sup>m</sup> <sub>h</sub>
Moving Time 00:59:22	Stopped Time 01:38:36	Total Time 02:37:57

Menú de Opciones de la Página de Procesador de Trayecto (Modo de Automóvil)

### RESUMEN

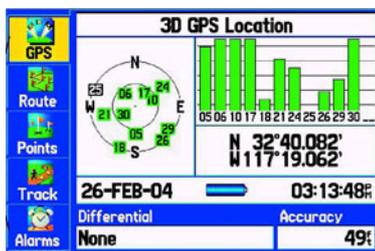
---

#### USO DEL MENÚ PRINCIPAL

El Menú Principal proporciona acceso a varios waypoints, al sistema, navegación, uso de la interfaz y menús de opciones. Podrá acceder al Menú Principal desde cualquier página del sistema pulsando la tecla **MENU**.

#### Acceder y utilizar el Menú Principal:

1. Pulse **MENU** dos veces. El Menú Principal se divide en categorías por funciones, como GPS y Ruta.
2. Desplace el cursor hacia arriba/abajo para seleccionar la pestaña que quiera visualizar. Aparecerá automáticamente la información de la pestaña seleccionada. Si quiere seleccionar alguno de los puntos de la pestaña pulse hacia la derecha con la tecla de **CUROSR** y a continuación hacia arriba/abajo para seleccionar los elementos individualmente.
3. Puede pulsar **MENU** para obtener más información adicional o **ENTER** para realizar cambios en la opción seleccionada. Pulse hacia la izquierda para volver a la lista de pestañas. Al pulsar **QUIT** saldrá de la Página de Menú Principal.



Menú Principal: Pestaña de GPS con pestañas de páginas

Las pestañas del menú principal son:

**GPS:** Muestra el estado del satélite, la precisión, DOP e información de diferencial.

**Ruta:** Podrá crear, editar, borrar o activar una ruta.

**Puntos:** Le permite crear, editar o borrar waypoints y puntos de proximidad.

**Track:** Podrá grabar un track activo, editar tracks guardados y navegar un TracBack.

**Alarmas:** Configura las alarmas para la navegación (como la de garreo), el sistema

(como la de precisión) y la de funciones del sonar (como la de aguas poco profundas).



**Celestial:** Muestra información de mareas, los ciclos de la luna y el sol e información de caza y pesca.

**Mensaje:** Muestra mensajes del sistema como "Pérdida de recepción de satélites". También podrá filtrar los mensajes mostrados.

**Pantalla:** Ajusta varios aspectos de la pantalla como la duración de la luz y la intensidad.

**Sonido:** Configura el nivel del volumen, el idioma de la voz, el tono de atención y la acción del pitido.

**Configuración:** Proporciona varias pestañas para configurar el GPSmap®276C para que se adapte a sus necesidades.

## **PESTAÑA DE GPS**

---

### **USO DE LA PESTAÑA DE GPS**

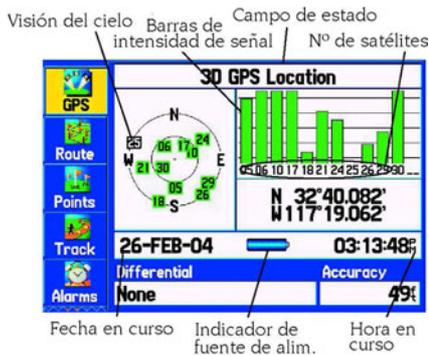
Proporciona una referencia visual de la adquisición de los satélites, estado del receptor y precisión. La información del estado le mostrará lo que está haciendo el receptor en un momento dado. La visión del cielo y las barras de intensidad de la señal le indicarán qué satélites están visibles al receptor o si están realizando un track. La intensidad de la señal aparece en forma de barra, una para cada satélite, con el número del satélite en la parte inferior.

El proceso de la adquisición del satélite se muestra en tres niveles:

- Sin barras de intensidad de señal: el receptor está buscando los satélites indicados.
- Barras de intensidad de señal blancas: el receptor ha encontrado los satélites y está recogiendo datos.
- Barras de intensidad de señal verdes: el receptor ha recogido los datos necesarios y los satélites están listos para ser utilizados.

Cuando el GPSmap®276C haya recogido los datos necesarios de los mejores satélites que tenga en visión para calcular una posición, el campo de estado indicará su estado. La unidad actualizará la posición, la fecha y la hora.

Podrá utilizar la visión del cielo para ayudarle a determinar si se está bloqueando algún satélite o si ya tiene una posición fijada (indicado por '2D', 'Diferencial 2D', '3D' o 'Diferencial 3D' en el campo de estado). La visión del cielo muestra una visión a vuelo de pájaro de la posición de cada satélite relativa a la última posición conocida del receptor. El círculo externo representa el horizonte (norte arriba), el círculo interno son



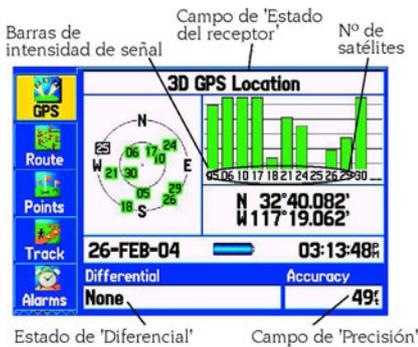
Menú Principal: Pestaña de GPS

45° por encima del horizonte y el punto central es una posición directamente por encima. También podrá configurar la visión del cielo a modo de configuración 'Track Arriba' haciendo que la parte superior de la visión de cielo quede alineada con el rumbo del track actual.

La pestaña de GPS también muestra la fecha y hora actuales en la parte inferior de la página. Un indicador de la fuente de alimentación muestra el nivel de batería (🔋), muestra si la unidad se está cargando (🔌) o que se está utilizando una fuente de alimentación externa (🔌).

## ESTADO DEL RECEPTOR

El campo del estado del receptor, situado en el campo superior de la página, mostrará una de las siguientes condiciones:



- Buscando en el cielo: el receptor está buscando cualquier satélite.
- AutoLocate: el receptor está buscando cualquier satélite cuyo almanaque se haya recogido. Este proceso puede durar unos 5 minutos.
- Adquiriendo satélites: el receptor está buscando y recogiendo datos de los satélites visibles en su última posición conocida o inicializada, pero no ha recogido los datos suficientes para calcular una posición.
- Localización GPS 2D: al menos se

han recogido 3 satélites con buena geometría y se ha calculado una posición en dos dimensiones (latitud y longitud). 'Diferencial 2D' aparecerá cuando esté recibiendo correcciones DGPS a modo 2D y una 'D' aparecerá en la barra de intensidad de señal de los satélites corregidos.

- Localización GPS 3D: al menos se han adquirido 4 satélites con geometría buena y su posición se ha calculado en longitud, latitud y altura. Aparecerá el mensaje de 'Diferencial 3D' cuando haya recibido correcciones DGPS a Modo

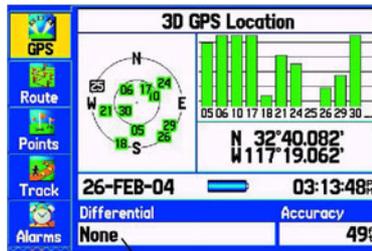
de 3D y una 'D' aparecerá en la barra de intensidad de señal de los satélites corregidos.

- Pérdida de recepción de satélite: el receptor no está rastreando los satélites suficientes para una posición 2D o 3D.
- Receptor no utilizable: no se puede utilizar el receptor posiblemente debido a alguna interferencia o alguna condición extraña de los satélites. Apague la unidad y haga un reset.
- Simulando GPS: el receptor está a Modo de simulador.
- GPS desconectado: el receptor de GPS está desconectado.

### CAMPO DE DIFERENCIAL

El estado del receptor diferencial se indica en la esquina inferior izquierda de la página y mostrará uno de las siguientes condiciones:

- Ninguno: No hay ningún receptor de baliza opcional conectado ni activado o la función WAAS está desactivada.
- Buscando WAAS: Función WAAS activada y el receptor buscando la señal.
- Usando WAAS: Capacidad WAAS activada y la unidad recibiendo sus correcciones.
- Comprobar conexionado de baliza: El ajuste del DGPS está activado en la pestaña de Com pero no se detecta el DGPS.
- Sin señal de baliza: Receptor DGPS unido pero sin transmitir datos RTCM al GPS.
- Sintonizando baliza: El receptor está sintonizando manualmente la frecuencia de DGPS.
- Utilizando diferencial: La unidad está recibiendo correcciones DGPS.
- Rastreando Baliza: El receptor DGPS está buscando la frecuencia disponible.



Estado del Diferencial  
Menú Principal: Pestaña de GPS

### MENÚ DE OPCIONES DE LA PESTAÑA DE GPS

Cuando está abierta la pestaña de GPS, pulse la tecla **MENU** para abrir el Menú de Opciones de la pestaña de GPS:

- **Iniciar/detener simulador:** Alterna la conexión/desconexión del simulador, particularmente útil cuando se aprende cómo utilizar la unidad.



Menú de Opciones de la pestaña de GPS

- **WAAS activado:** Activa la capacidad WAAS. Para más información consulte el Apéndice.
- **Visión del cielo Track arriba/Norte arriba:** Permite seleccionar la visión del cielo de Norte arriba o Track arriba sólo en la pestaña de GPS.
- **Localización nueva:** Permite introducir una localización nueva automáticamente o con el mapa.
- **Altura nueva:** Le permite introducir manualmente la altitud.

## PESTAÑA DE RUTA

Como se ha especificado en la sección de "Utilizando Rutas" de este manual, la pestaña de Ruta muestra las rutas que ha creado en su unidad de GPSmap@276C. Para una información completa sobre las rutas consulte el tema de "Utilizando Rutas" de la sección de Operación básica.



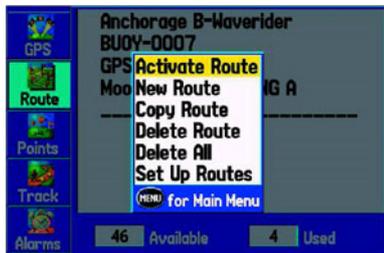
Pestaña de Ruta con la Lista de rutas

### Acceder a la pestaña de Ruta del Menú Principal:

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Seleccione 'Ruta' del menú de vertical de pestañas con la tecla de **CURSOR**.

### MENÚ DE OPCIONES DE LA PESTAÑA DE RUTA

La pestaña de Ruta del Menú Principal muestra todas las rutas guardadas en curso, junto con un nombre descriptivo para cada ruta. Al pulsar la tecla **MENU** en la pestaña de Ruta aparecerán las siguientes opciones de menú:



Menú de Opciones de la pestaña de Ruta

**Activar ruta:** empieza la navegación de la ruta.

**Ruta nueva:** abre una Página de Revisión de Ruta en blanco para que pueda crear una ruta nueva.

**Copiar ruta:** Copia la ruta seleccionada.

**Borrar ruta:** Borra la ruta seleccionada.

**Borrar todo:** Borra todas las rutas del GPSmap@276C

**Configurar rutas:** Le permite configurar la transición del tramo de ruta (o del waypoint). Seleccione entre 'Auto' o 'Manual'. Cuando seleccione 'Manual', cuando esté navegando una ruta podrá ir hasta el siguiente waypoint cuando quiera.

Simplemente pulse **NAV/MOB** cuando esté navegando una ruta. Seleccione 'Waypoint de siguiente ruta' del Menú navegar y pulse **ENTER/MARK**.

## PESTAÑA DE PUNTOS

### REVISIÓN DE LA PESTAÑA DE PUNTOS

La pestaña de Puntos del Menú Principal cuenta con dos opciones, 'Usuario' y 'Proximidad' que le permiten utilizar un gran número de waypoints rápida y eficazmente. Para completar la información sobre la creación, edición y eliminación de waypoints consulte el tema de 'Uso de waypoints' que aparece en la sección de 'Operación básica'.

#### Acceder a la pestaña de Puntos del Menú Principal:

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Seleccione 'Puntos' de la lista vertical de pestañas utilizando la tecla de **CURSOR**.



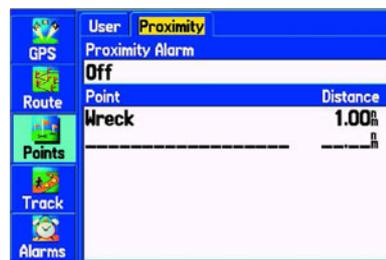
Pestaña de Puntos mostrando la pestaña del 'Usuario'

#### PESTAÑA DE 'USUARIO'

La pestaña de 'Usuario' muestra una lista maestra de todos los waypoints guardados en memoria. En la lista de Usuario podrá revisar, editar, volver a nombrar o eliminar waypoints individualmente o todos. El número total de waypoints guardados y disponibles se muestra en la parte inferior de la página de usuario, con los waypoints guardados ordenados numérica y alfabéticamente.

#### PESTAÑA DE 'PROXIMIDAD'

La pestaña de 'Proximidad' de la pestaña de Puntos le permite definir un círculo de alarma alrededor de una posición de waypoint



Pestaña de Puntos de Proximidad

guardada. El círculo de alarma puede utilizarse para ayudarle a evitar arrecifes, rocas o aguas restringidas. Pueden listarse hasta diez waypoints con un radio de alarma máximo de 99,99 millas náuticas, o kilómetros.

## PESTAÑA DE TRACK

---

### REVISIÓN DE LA PESTAÑA DE TRACK

EL GPSmap®276C traza un rastro electrónico o 'track log' en la Página de Mapa conforme se va desplazando. El track log contiene información de los puntos junto con su camino, incluida la hora y la posición. El GPSmap®276C utiliza esta información para permitirle navegar utilizando el track guardado.

El track log empieza a guardar cuando el GPSmap®276C establece una posición. Para unos mejores resultados borre el track log antes de comenzar su viajar porque cuando el track log está lleno los puntos de track nuevos eliminan los viejos. El porcentaje de memoria utilizada por el track log en curso muestra el cero por ciento. Cuando la pantalla alcanza el 100% la mayoría de puntos de track recientes empiezan a borrar los menos recientes (si se selecciona 'Sustituir' para el 'Modo de grabación'). Para evitar la pérdida de puntos de track guarde el track log cuando se acerque al 99%.



Pestaña de Track: pestaña de 'Activo'

Primero debe guardar el track log antes de poder utilizar la función de 'Navegar track' la función de Guardar le permite guardar hasta 15 track logs de ciertas horas y fechas.

#### Acceder a la pestaña de Track del Menú Principal:

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Seleccione 'Track' en la lista vertical de pestañas utilizando la tecla de **CURSOR**.

### PESTAÑA DE 'ACTIVO'

Le permite guardar y borrar el track log y configurar el modo en el que la unidad guardará los tracks.

**Modo de grabación:** 'Sustituir' guarda sobre los tracks más viejos cuando el track log llega al 100%. 'Llenar' guarda un track log hasta que el track log esté lleno (100%). 'Off' no guarda tracks.

**Intervalo:** 'Distancia' crea puntos de track después de haber recorrido una distancia específica. 'Tiempo' crea puntos de track después de que haya transcurrido un tiempo especificado. 'Resolución' crea puntos de track basándose en la resolución. Cuanto más elevada sea la resolución introducida, más puntos creará la unidad para realizar el track.

**Valor:** Crea un track según el 'Intervalo' y el 'Valor'. Introduzca una distancia específica, tiempo o resolución.

**Borrar el track log:**

1. Pulse **MENU** dos veces para ver el Menú Principal.
2. Con la tecla de **CURSOR** seleccione 'Track', seleccione la pestaña de 'Activo' de la derecha.
3. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el botón de 'Borrar' y pulse **ENTER/MARK**.
4. Seleccione el campo de 'OK' y pulse **ENTER/MARK**. Pulse **QUIT** para salir.

**Guardar el track log completo:**

1. Pulse **MENU** dos veces para ver el Menú Principal.
2. Con la tecla de **CURSOR** seleccione 'Track', seleccione la pestaña de 'Activo' de la derecha.
3. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el botón de 'Guardar' y pulse **ENTER/MARK**.
4. Se abrirá una ventana preguntándole si quiere guardar el track log completo. Para guardarlo completo seleccione 'Sí' y pulse **ENTER/MARK**.



Guardar una parte de track log

**Guardar una parte del track log:**

1. Pulse **MENU** dos veces para ver el Menú Principal.
2. Con la tecla de **CURSOR** seleccione 'Track', seleccione la pestaña de 'Activo' de la derecha.
3. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el botón de 'Guardar' y pulse **ENTER/MARK**.



Borrar un track log

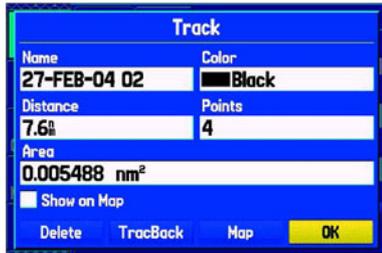
- Se abrirá una ventana preguntándole si quiere guardar el track log completo. Para guardar sólo una parte seleccione 'No' y pulse **ENTER/MARK**.



Guardar una parte del track log

- Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar un punto de inicio y pulse **ENTER/MARK**. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar un punto final y pulse **ENTER/MARK**.
- Se abrirá automáticamente la Página de Revisar Track.

Para cambiar el nombre del track, seleccione el campo del nombre y pulse **ENTER/MARK**, realice sus cambios y vuelva a pulsar **ENTER/MARK**.



Página de Revisión de track

Para borrar el track del mapa seleccione 'Borrar' y pulse **ENTER/MARK**.

Para empezar el TracBack seleccione 'TracBack' y pulse **ENTER/MARK**. Para más información sobre la función de TracBack consulte la sección de "Navegación" del capítulo de "Operaciones básicas".

Para ver el track en el mapa seleccione 'Mapa' y pulse **ENTER/MARK**. Pulse **QUIT** para volver a la pestaña de Track.

- Seleccione 'OK' y pulse **ENTER/MARK** para guardar el track. Pulse **QUIT** para salir.

#### Restaurar las configuraciones por defecto de la pestaña de 'Activo':

- Pulse **MENU** dos veces para ver el Menú Principal.
- Con la tecla de **CURSOR** seleccione 'Track', seleccione la pestaña de 'Activo' de la derecha.
- Pulse **MENU**.
- Pulse **ENTER/MARK** para restaurar los valores por defecto de la pestaña de 'Activo'.

#### PESTAÑA DE 'GUARDADO'

Lista todos los tracks guardados en su unidad. Pulse **MENU** para abrir el Menú de Opciones de la pestaña de 'Guardado':

**Revisar en Mapa:** Muestra el track seleccionado en la página de mapa.

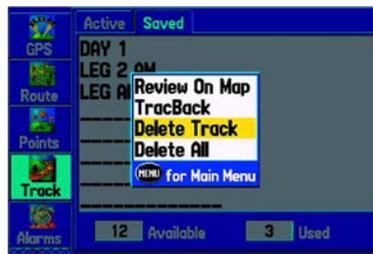
**TracBack:** Navega el track. Podrá navegar el track como esté guardado, o podrá navegarlo en orden invertido. Para más información sobre la función de TracBack consulte la sección de "Navegación" del capítulo de "Operaciones básicas".

**Borrar Track:** Borra el track seleccionado de la memoria de la unidad.

**Borrar todo:** Borra todos los tracks de la memoria de la unidad.



Pestaña de 'Guardado'



Menú de Opciones de la pestaña de 'Guardado'

## PESTAÑA DE ALARMAS

### USO DE LA PESTAÑA DE ALARMAS

La pestaña de Alarmas del Menú Principal le permite definir las configuraciones de la alarma.

#### Acceder a la pestaña de Alarmas del Menú Principal:

1. Pulse la tecla **MENU** dos veces.
2. Con la tecla de **CURSOR** seleccione 'Alarmas' de la lista vertical de pestañas.

#### Configurar una alarma:

1. Pulse la tecla **MENU** dos veces.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para abrir la pestaña de Alarmas.
3. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el campo de la derecha del nombre de la alarma que desee activar y pulse **ENTER/MARK**.
4. Cambie el modo a 'On' (Dist y Hora para la alarma de 'Llegada') y pulse **ENTER/MARK**.
5. Seleccione el siguiente campo de la derecha y pulse **ENTER/MARK**, a continuación introduzca los ajustes deseados y pulse **ENTER/MARK**.



Pestaña de Alarmas: Pestaña de 'Nav'

Cuando se apaga la alarma, aparece un mensaje en la pantalla y emite 5 pitidos. Cuando se selecciona una alarma para que permanezca encendida, aparece un mensaje en pantalla y la unidad emite pitidos hasta que se pulse **ENTER/MARK** como reconocimiento

**Configurar la alarma para que permanezca encendida:**

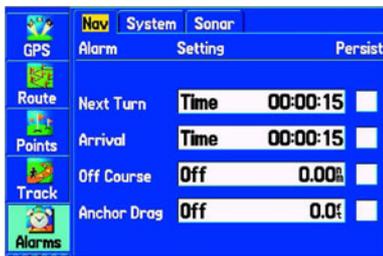
1. Pulse dos veces **MENU** para abrir el Menú Principal.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para abrir la pestaña de Alarmas.
3. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar la casilla situado al lado de la alarma que quiere que permanezca encendida (por ejemplo, Garreo).
4. Pulse **ENTER/MARK** para realizar una marca de verificación en la casilla permanezca (PERSIST). Cuando la alarma se activa, emite pitidos hasta que pulse **ENTER/MARK** como reconocimiento.

**Restaurar una alarma por defecto:**

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para abrir la pestaña de Alarmas.
3. Pulse **MENU**.
4. Seleccione 'Restablecer valores por defecto' para restaurar los valores de la pestaña en curso. Seleccione 'Todas las alarmas por defecto' para restaurar todas las pestañas de la pestaña de Alarmas.



Pestaña de Alarmas: pestaña de 'Nav'



Pestaña de Alarmas: pestaña de 'Nav'

**ALARMAS DE 'NAV' (NAVEGACIÓN)**

**Siguiente giro:** Configura una alarma para el siguiente giro de la ruta. Seleccione 'Off' para que no se active la alarma de 'Siguiente giro'. Seleccione 'Dist' para introducir una distancia específica en la que se activará la alarma de 'Siguiente giro'. Por ejemplo, si introduce 1 nm, la alarma de 'Siguiente giro' sonará a una milla náutica antes de alcanzar el siguiente giro. Seleccione 'Hora' para introducir un tiempo específico antes del giro para que se active la alarma. Por ejemplo, si introduce 00:02:00 la alarma de 'Siguiente giro' sonará dos minutos antes de llegar al siguiente giro. Seleccione 'Auto' para que la unidad le proporcione una alarma de 'Siguiente giro' a su discreción.

**Llegada:** Configura una alarma para que suene cuando se encuentre a una distancia o tiempo específicos de un waypoint de destino. Seleccione 'Off' para que no suene la alarma de

'Llegada'. Seleccione 'Dist.' Para introducir una distancia específica en la que se active la alarma de 'Llegada'. Por ejemplo, si introduce 1 nm, la alarma de 'Llegada' sonará a una milla náutica antes de llegar al del siguiente giro. Seleccione 'Hora' para introducir un tiempo específico antes del destino para que se active la alarma. Por ejemplo, si introduce 00:02:00 la alarma de 'Llegada' sonará dos minutos antes de llegar al destino. Seleccione 'Auto' para que la unidad proporcione una alarma de 'Llegada' a su discreción.

**Deriva:** Configura una alarma para que suene cuando se ha desviado del curso deseado. Seleccione 'Act' para activarla e introducir una distancia.

**Garreo:** Configura una alarma para que suene cuando haya superado una distancia de garreo especificada. Seleccione 'Act' para activarla e introducir una distancia.

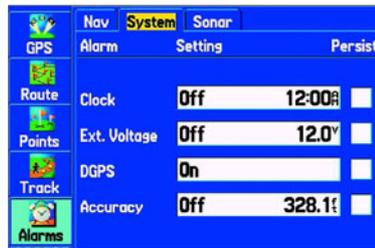
### ALARMAS DE 'SISTEMA'

**Reloj:** Configura una alarma basada en el reloj de la unidad. Seleccione 'Act' e introduzca una hora específica a la que quiera que suene la alarma. Para que suene la alarma la unidad debe estar encendida.

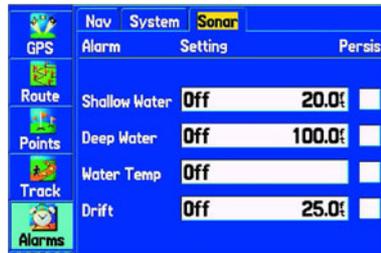
**Voltaje externo:** Configura una alarma para que suene cuando el voltaje externo caiga por debajo de una cantidad específica. Seleccione 'Act' e introduzca un voltaje específico.

**DGPS:** Configura una alarma para que suene cuando la unidad pierda una posición diferencial.

**Precisión:** Configura una alarma para que suene cuando la precisión del GPS caiga fuera del valor configurado por el usuario. Seleccione 'Act' e introduzca la distancia específica.



Pestaña de Alarmas: pestaña de 'System'



Pestaña de Alarmas: pestaña de 'Sonar'

### ALARMAS DE 'SONAR'

**Superficie:** Configura las alarmas para que suenen cuando entra en un área poco profunda. Seleccione 'Act' e introduzca una profundidad específica. Para que funcione esta función deberá estar recibiendo datos NMEA del sonar.

**Aguas profundas:** Configura las alarmas para que suenen cuando entre en un área de agua demasiado profunda. Seleccione 'Act' e introduzca una profundidad específica. Para que funcione esta función deberá estar recibiendo datos NMEA del sonar.

**Temperatura del agua:** Configura una alarma para indicar si la temperatura del agua ha superado o está por debajo de una temperatura específica, o si está dentro/fuera de un margen de temperatura específico. Seleccione 'Encima' o 'Debajo' e introduzca una temperatura específica, o seleccione 'Dentro' o 'Afuera' e introduzca un margen

de temperaturas. Para que funcione esta función deberá estar recibiendo datos NMEA del sonar.

**Deriva:** Configura una alarma para que suene cuando haya superado una distancia de deriva específica. Seleccione 'Act' para activar la alarma e introducir una distancia.

## PESTAÑA DE CELESTIAL

La pestaña de Celestial del Menú Principal muestra datos de mareas, información de Sol y Luna, e información de caza y pesca. Podrá ver estos datos para su posición actual, una posición del mapa o localización de waypoint. También podrá seleccionar una fecha y hora diferentes o utilizar los datos en curso.

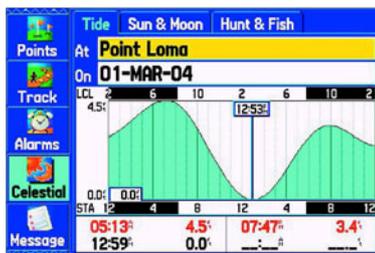
### **Acceder a la pestaña de Celestial del Menú Principal:**

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Seleccione 'Celestial' de la lista vertical de pestañas utilizando la tecla de **CURSOR**.

### **PESTAÑA DE 'MAREA'**

Muestra una carta gráfica con información de estaciones de mareas en un periodo de 24 horas, empezando a medianoche. Podrá elegir distintas fechas y más de 3000 estaciones de mareas.

La parte superior de la página muestra la estación de mareas a la que se está haciendo referencia, en la parte de abajo la fecha. La parte superior de la carta muestra la hora local (LCL) de su posición, con la hora de la estación (STA) en la parte inferior. El horario diurno (barra clara) y el nocturno (barra oscura) se muestran a lo largo de la escala de la hora, con la progresión del tiempo de izquierda a derecha (las escalas de horario local y la info de puesta/salida del sol pueden no estar disponibles en algunas estaciones). Las líneas sólidas, claras verticales representan incrementos de 4 horas, y las líneas claras, punteadas verticales son incrementos de 1 hora. Una línea vertical (con un bloque en la parte superior o inferior con la hora) indica la hora en curso.



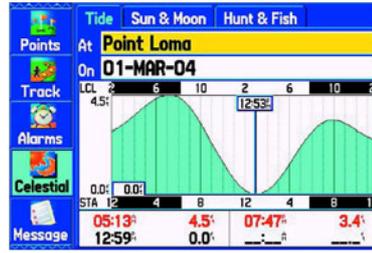
Pestaña de Celestial del Menú Principal

La curva de la marea muestra una zona sombreada, con mareas más altas que las bajas. La línea del horizonte (con un bloque a la izquierda mostrando la profundidad) indica la altura actual de la marea. El MLLW aparece en forma de línea sólida y horizontal cerca de la parte inferior de la carta (esta línea sólo aparece si las escalas de las mareas es de valor cero o

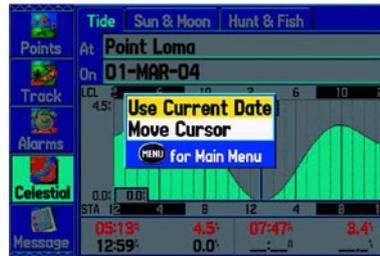
inferior). La parte inferior de la página indica las horas y alturas de la pleamar y bajamar.

### Ver una carta de mareas de una estación de mareas diferente:

1. En la pestaña de 'Marea' seleccione el campo de 'En' y pulse **ENTER/MARK**. Se abrirá automáticamente el Menú Buscar mostrando las Estaciones de mareas.
2. Pulse **MENU** y seleccione 'Próximo a la localización actual', 'Próximo a la ruta actual' (seleccione otra localización utilizando el mapa), o 'Próximo a destino' si lo desea. La lista se actualiza con sus requerimientos de búsqueda.
3. Seleccione la estación deseada en la lista y pulse **ENTER/MARK**.
4. Se abrirá la página de Información de Estaciones de mareas. Seleccione 'OK' y pulse **ENTER/MARK**.
5. La pestaña de 'Marea' vuelve a aparecer mostrando la carta de mareas de la estación de mareas seleccionada.



Pestaña de Celestial: Pestaña de 'Marea'



Menú de Opciones de la pestaña de 'Marea'

### Ver la carta de mareas de otra fecha:

1. En la pestaña de 'Mareas' con la carta deseada en pantalla seleccione el campo de 'Act' y pulse **ENTER/MARK**.
2. Introduzca la fecha deseada con la tecla de **CURSOR** y pulse **ENTER/MARK**. También podrá utilizar las teclas de zoom para ver información de otra fecha. Mantenga pulsada IN y OUT para moverse rápidamente por las fechas.
3. Pulse **ENTER/MARK** cuando haya acabado. La unidad mostrará la carta de otra fecha que haya introducido o seleccionado.

Para utilizar la fecha en curso otra vez, seleccione el campo de 'Fecha'. Pulse **MENU**, seleccione 'Usar fecha actual' y pulse **ENTER/MARK**.

### Ver los detalles de una carta en otro momento del día (otro que no sea el actual):

1. En la pestaña de 'Marea' con la carta deseada en pantalla, pulse **MENU** y seleccione 'Mover cursor'.

2. Pulse la tecla de **CURSOR** hacia la derecha o la izquierda para ver la carta de otro momento.
3. Para volver a la hora actual pulse **MENU** y seleccione 'Dejar de mover cursor'.

#### Iniciar automáticamente el modo de cursor para mover la carta:

1. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el campo de la fecha. Pulse hacia abajo para activar el modo de cursor.
2. Mueva la carta hacia la derecha para ver el siguiente día o hacia la izquierda para ver el anterior.

#### PESTAÑA DE 'SOL Y LUNA'

La pestaña de 'Sol y Luna' le proporciona las horas de puesta y salida del sol y de la luna. También se muestra una pantalla gráfica de las fases de la luna. Podrá ver la información del sol y la luna de cualquier hora y en cualquier localización. También podrá utilizar los botones de play, rebobinado rápido y stop para ver una animación de la pestaña de 'Sol y luna'. Pulse **MENU** para cambiar la orientación de la visión del cielo a Track Arriba o Norte Arriba en la pestaña de 'Sol y luna'.

#### Ver información de Sol y Luna:

1. Pulse la tecla **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Seleccione 'Celestial' en la lista vertical de pestañas utilizando la tecla de **CURSOR**.
3. Utilice la tecla de **CURSOR** para mostrar la pestaña de 'Sol y Luna'.



Pestaña de Celestial: Pestaña de Sol y Luna

#### Ver información de Sol y Luna de una fecha diferente:

1. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el campo de 'Fecha' y pulse **ENTER/MARK**.
2. utilice la tecla de **CURSOR** para cambiar los dígitos de los datos por los datos deseados. También podrá utilizar las teclas de Zoom **IN** y **OUT** para pasar a otra fecha. Mantenga pulsada la tecla IN o OUT para moverse rápidamente por la fecha.
3. Pulse **ENTER/MARK** cuando haya acabado. La unidad mostrará la carta de la fecha que haya introducido o seleccionado.



Opciones de Localización nueva

Para volver a utilizar la fecha actual seleccione el campo de 'Fecha'. Pulse **MENU**, seleccione 'Utilizar fecha actual' y pulse **ENTER/MARK**.

**Ver la información de Sol y Luna para una localización distinta:**

1. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el campo de 'Desde' y pulse **ENTER/MARK**.
2. Seleccione 'utilizar Menú Buscar' y pulse **ENTER/MARK**. Se abrirá automáticamente el Menú Buscar.
3. Seleccione un waypoint o punto de interés y pulse **ENTER/MARK**.
4. Pulse **ENTER/MARK** en la página de información de waypoint/punto. La unidad mostrará la información de Sol y Luna para la localización seleccionada.

Para utilizar la localización actual seleccione el campo de 'Desde'. Pulse **ENTER/MARK**, seleccione 'Localización actual' y pulse **ENTER/MARK**.

**PESTAÑA DE 'CAZA Y PESCA'**

Le proporciona las predicciones de las mejores horas para la 'Caza y Pesca' en una localización seleccionada en una fecha específica.

**Ver la información de Caza y Pesca:**

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Con la tecla de **CURSOR** seleccione 'Celestial' de la lista vertical de pestañas.
3. Utilice el **CURSOR** para ver la pestaña de 'Caza y Pesca'.

**Ver la información de Caza y Pesca de una fecha diferente:**

1. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el campo de 'Fecha' y pulse **ENTER/MARK**.
2. Con la tecla de **CURSOR** cambie los dígitos de la fecha por la fecha deseada. También podrá utilizar las teclas de Zoom **IN** y **OUT** para ver información de otra fecha. Mantenga pulsada la tecla **IN** o **OUT** para moverse con rapidez por las fechas.
3. Pulse **ENTER/MARK** cuando haya acabado. El equipo mostrará la información de la fecha introducida.

Para volver a utilizar la fecha actual seleccione el campo de 'Fecha'. Pulse **MENU**,



Pestaña de Celestial: Pestaña de Caza y Pesca



Opciones de Localización nueva

seleccione 'Utilizar fecha actual' y pulse **ENTER/MARK**.

**Ver información de Caza y Pesca para una localización distinta:**

1. Utilice la tecla de cursor para seleccionar el campo de 'Desde' y pulse **ENTER/MARK**.
2. Seleccione 'Utilizar Menú Buscar' y pulse **ENTER/MARK**. El Menú Buscar se abre automáticamente.
3. Seleccione un waypoint o punto de interés y pulse **ENTER/MARK**.
4. En la página de información de punto/waypoint pulse **ENTER/MARK**. La unidad mostrará la información de Caza y Pesca para la localización seleccionada.

Para utilizar la localización en curso seleccione el campo de 'Desde'. Pulse **ENTER/MARK**, seleccione 'Localización actual' y pulse **ENTER/MARK**.

**PESTAÑA DE MENSAJES**

---

**VER LA PESTAÑA DE MENSAJES**

La pestaña de Mensaje del Menú Principal muestra una lista de mensajes generados por su GPSmap®276C. Utilice la tecla de **CURSOR** para moverse por la lista de mensajes de la pestaña de 'Log'. También podrá utilizar la pestaña de 'Filtro de

Registros' para filtrar los mensajes para mostrar solo un cierto tipo de ellos.



Pestaña de mensaje: pestaña de 'Log'

**Ver mensajes:**

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Con la tecla de **CURSOR** seleccione 'Mensaje' de la lista de pestañas vertical.
3. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el mensaje deseado. Pulse **ENTER/MARK** para ver información detallada sobre el mensaje.

**Mostrar/ocultar mensajes utilizando el Filtro de Registros:**

1. Abra la pestaña de Mensaje. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar la pestaña de 'Filtro de Registros'. Se



Pestaña de Mensaje: pestaña de 'Registrar filtro'

- muestran todos los mensajes por defecto.
- 2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el mensaje que quiera ocultar y pulse **ENTER/MARK**.
- 3. El nombre del mensaje aparece en la ventana de 'Ocultar'. Vuelva a seleccionar el mensaje y pulse **ENTER/MARK** para verlo.

## PESTAÑA DE PANTALLA

### AJUSTE DE LA PANTALLA UTILIZANDO LA PESTAÑA DE PANTALLA

La pestaña de pantalla del Menú Principal le permite configurar varias funciones de la pantalla, como el tipo de páginas a mostrar en la Secuencia del Menú Principal y el tiempo de duración de la luz de fondo.

**Modo color:** configura la pantalla a 'Día', 'Noche' o 'Auto'. También cambia de día a noche en la puesta de sol y vuelve a cambiar cuando sale el sol.

**Menú Principal:** activa las pestañas del Menú Principal para que se muestre como texto e iconos (por defecto) o sólo pestañas de texto.

**Desconexión luz de fondo:** configura la luz de fondo para que permanezca encendida cuando el equipo está encendido, o para que se apague después de un periodo de tiempo seleccionado, cuando se esté utilizando la batería. Cuando se utiliza alimentación externa la luz permanece encendida independientemente de su configuración.

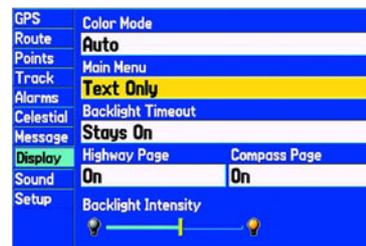
**Página de autopista:** activa la página y la sitúa en la secuencia de la Página Principal cuando se selecciona 'Act.'.

**Página de compás:** activa la página y la sitúa en la secuencia de la Página Principal cuando se selecciona 'Act.'.

**Intensidad de luz de fondo:** sube o baja la luz de fondo. Pulse hacia arriba o abajo con la tecla de **CURSOR** para aumentar o disminuir la intensidad.



Menú Principal: Pestaña de Pantalla



Menú Principal mostrado como Sólo texto

#### Ver la pestaña de Pantalla:

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Seleccione 'Pantalla' de la lista de pestañas vertical con la tecla de **CURSOR**.

## Restaurar la pantalla por defecto:

1. Acceda a la pestaña de Pantalla.
2. Pulse **MENU**.
3. Seleccione 'Restablecer por defecto'.

## PESTAÑA DE SONIDO

---

### AJUSTE DEL SONIDO DE LA UNIDAD

La pestaña de Sonido del Menú Principal le permite personalizar los sonidos de su GPSmap®276C para satisfacer sus necesidades.

**Pitido:** Configura el pitido para que suene cuando se pulse una tecla o para las alarmas ('Tecla y alarma')

**Tono de atención:** Activa o desactiva el tono de atención para que suene antes de los avisos de voz.

**Idioma de la voz:** Configura los idiomas para los avisos de voz.

**Volumen del altavoz:** Ajusta el volumen del altavoz externo. Pulse con la tecla de **CURSOR** hacia la derecha para subir el volumen y hacia la izquierda para bajarlo.



Menú Principal: Pestaña de Pantalla

### Ver la pestaña de Sonido:

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Seleccione 'Sonido' de la lista de pestañas vertical con la tecla de **CURSOR**.

### Restablecer los valores por defecto del sonido:

1. Acceda a la pestaña de Sonido.
2. Pulse **MENU**.
3. Seleccione 'Restaurar por defecto' y pulse **ENTER/MARK**.

### REVISIÓN DE PESTAÑA DE CONFIGURACIÓN

La pestaña de Configuración cuenta con varias pestañas con distintos tipos de información del GPSmap@276C que podrá personalizar. Utilice la tecla de **CURSOR** para moverse hacia la derecha y la izquierda para ver todas las pestañas.

#### Ver la pestaña de Configuración:

1. Pulse la tecla **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Seleccione 'Configuración' de la lista de pestañas vertical con la tecla de **CURSOR**.
3. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar la pestaña deseada de la fila superior de pestañas: Sistema, Ruta por carretera, Guía, Temporizador, Hora, Unidades, Localización, Propietario, Com 1 y Com 2.

#### Restaurar los valores del sistema por defecto:

1. Abra el Menú Principal. Seleccione 'Configuración' de la lista de pestañas vertical. Pulse **MENU**.
2. Seleccione 'Restablecer por defecto' y pulse **ENTER/MARK**. Seleccione 'Todas las unidades por defecto' para reestablecer todas las configuraciones de las unidades a los ajustes por defecto de fábrica.

Para ver información sobre su GPSmap@276C pulse **MENU**. Seleccione 'Información del sistema' y pulse **ENTER/MARK**.

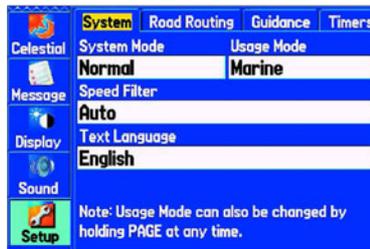
#### PESTAÑA DE 'SISTEMA'

Para abrir la pestaña de 'Sistema' pulse la tecla **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal. Seleccione 'Configuración' de la lista de pestañas vertical. A continuación seleccione 'Sistema' de la fila de pestañas de la parte superior de la página.

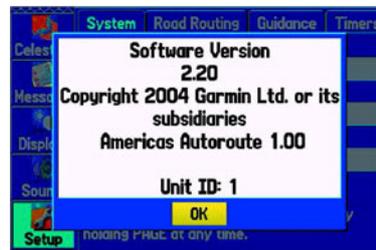
**Modo de sistema:** Configura la unidad para que funcione en modo 'Normal' (navegación normal), modo de 'Ahorro batería' o modo de 'Simulador' (sólo para practicar).

**Modo de uso:** Configura la unidad a modo 'Marino' o 'de Automóvil'.

**Filtro de velocidad:** Permite a la unidad hacer



Menú Principal: Pestaña de Configuración



Información del sistema

un promedio de las lecturas de velocidad. Elija entre 'Off', 'Auto' (controla el filtro automáticamente) o 'Act' (le permite introducir una valor en segundos).

**Idioma del texto:** Le permite seleccionar entre varios idiomas para la pantalla de la unidad.

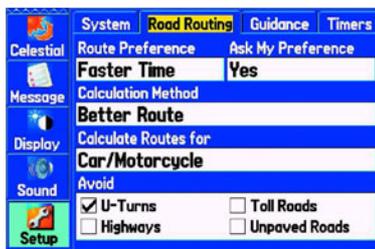
### PESTAÑA DE 'RUTA POR CARRETERA'

Para abrir la pestaña de 'Ruta por carretera' pulse la tecla **MENU** dos veces. Seleccione 'Configuración' en la lista de pestañas vertical. A continuación seleccione 'Ruta por carretera' de la lista de pestañas de la parte superior de la página.

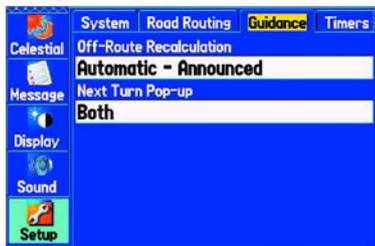
**Preferencia de ruta:** Permite a la unidad calcular una ruta para:

- Tiempo más rápido: Tiempo utilizado como criterio para calcular la ruta. Las rutas calculadas con esta configuración son más rápidas para la conducción pero pueden ser más largas en distancia.
- Distancia más corta: Se utiliza la distancia como criterio para calcular la ruta. Las rutas calculadas con esta configuración son más cortas en distancia pero se puede tardar más en recorrerlas.
- Fuera de la carretera: Una línea directa desde su posición física actual hasta su destino. Este tipo es útil cuando esté viajando fuera de áreas de cobertura de mapa detallados o donde no hay carreteras.

**Pregúntame mis preferencias:** Determina si le pregunta o no la selección de 'Preferencia de ruta' ('Tiempo más rápido', 'Distancia más corta' o 'Fuera de carretera') antes de realizar el cálculo.



Pestaña de 'Ruta por carretera' de la pestaña de Configuración



Pestaña de 'Guía' de la pestaña de Configuración

**Método de cálculo:** Configura el modo de buscar la ruta perfecta.

- El cálculo más rápido: Resultados más rápidos pero puede no encontrar la mejor ruta.
- Cálculo rápido: Tarda un poco más en calcular pero genera una ruta de mejor calidad.
- Mejor ruta: Ruta de calidad mejor pero que tarda más en calcular.
- Mejor ruta: La ruta óptima pero también la que más tarda en calcular.

**Calcular rutas para:** Configura el cálculo de la ruta para un vehículo en particular en el que se encuentre. Si especifica el tipo de vehículo en el que va, optimizará la ruta para el tipo de vehículo ya que algunas carreteras tienen restricciones para algún tipo de vehículos. Por ejemplo, una calle o entrada puede permitir sólo

la entrada a vehículos de emergencia, o calles residenciales que no permiten la entrada de camiones.

**Evitar:** Le permite evitar ciertos tipos de carreteras. La unidad utiliza estas carreteras sólo si las rutas alternativas son demasiado largas, tiene que hacer demasiadas maniobras o si no hay otras alternativas. Podrá seleccionar evitar 'Cambios de sentido', 'Carreteras peaje', 'Autopistas' y/o 'Carreteras sin pavimentar'.

## PESTAÑA DE 'GUÍA'

Para abrir la pestaña de 'Guía' pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal. Seleccione 'Configuración' de la lista de pestañas vertical. A continuación seleccione 'Guía' de la fila de pestañas de la parte superior de la página.

**Recálculo por Desvío de Ruta:** Le permite configurar si la unidad le avisará o no cuando esté recalculando una ruta o si la calcula automáticamente. También podrá configurar si al unidad anuncia el recálculo ('Automático-Anunciado') o si lo calcula en silencio ('Automático-Silencio'). También podrá desactivar el recálculo de la ruta.

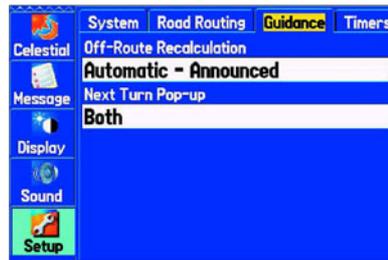
**Mensaje desplegable de siguiente giro:** Desactiva la ventana desplegable de siguiente giro, o la abre cuando se mantiene pulsada la tecla **NAV/MOB** ('Sólo tecla NAV'), se abre automáticamente ('Sólo automáticamente') o 'Ambos'.

## PESTAÑA DE 'TEMPORIZADORES'

Para abrir la pestaña de 'Temporizadores' pulse la tecla **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal. Seleccione 'Configurar' en la lista de pestañas vertical. A continuación seleccione 'Temporizadores' en la fila de pestañas de la parte superior de la página.

**Usuario:** Le permite configurar el temporizador como 'Cuenta adelante' o 'Cuenta atrás'. También podrá 'Resetear' el temporizador y desactivarlo. Introduzca una hora a utilizar para contar hacia delante o hacia atrás.

**Desde medianoche:** Muestra el tiempo en que la unidad ha estado encendida desde la media noche. Se reseteará si restaura 'Todos los valores por defecto de la unidad'.



Pestaña de 'Guía' de la pestaña de Configuración



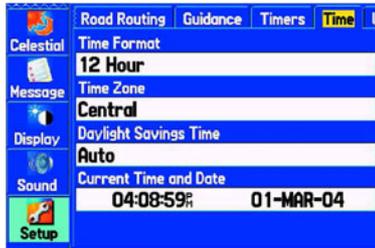
Pestaña de 'Temporizadores' de la pestaña de Configuración

## PESTAÑA DE 'TIEMPO'

Le permite configurar el formato y la zona horaria. También podrá configurar la unidad para que cumpla el Horario de verano. La fecha y la hora en curso se muestran en la parte superior de la página.

Para abrir la pestaña de 'Hora' pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal. Seleccione 'Configuración' de la lista de pestañas vertical. A continuación seleccione 'Hora' de la fila de pestañas de la parte superior de la página..

**Formato de hora:** Formato de 12 o 24 (militar) horas.



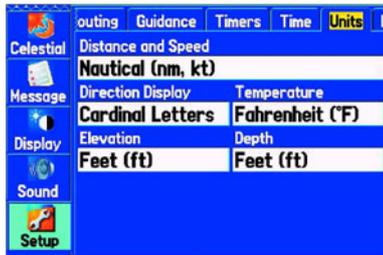
Pestaña de 'Tiempo' de la pestaña de Configuración

**Zona horaria:** Le permite elegir su zona horaria correcta para ver la hora local correctamente. Seleccione 'UTC' para la hora de Greenwich o seleccione 'Otro' para introducir la diferencia UTC. La diferencia UTC son las horas que está por delante o por detrás de la línea horaria. Para ver una lista de diferencias horarias consulte el Apéndice.

**Horario de verano:** Le permite elegir entre 'Auto', 'Act' u 'Off' para ajustarse al horario de verano.

## PESTAÑA DE 'UNIDADES'

Le permite personalizar las unidades de medida de todo el sistema. Para abrir la pestaña de 'Unidades' pulse la tecla **MENU** dos veces para ver el Menú Principal. Seleccione 'Configurar' de la lista de pestañas vertical. A continuación seleccione 'Unidades' de la fila de pestañas de la parte superior de la página.



Pestaña de 'Unidades' de la pestaña de Configuración

**Distancia y velocidad:** Configura las unidades a Náuticas (nm, kt), Statute (mi, mh) o Métricas (km, kh).

**Pantalla de dirección:** Configura las unidades para usar 'Letras cardinales', 'Grados numéricos' o 'Mils' (nomenclatura militar de medición de ángulos, 17,78 mils son un grado).

**Temperatura:** Configura las unidades a 'Fahrenheit' (°F) o 'Centígrados' (°C).

**Altura:** Configura las unidades a 'Pies' (ft) o 'Metros' (m).

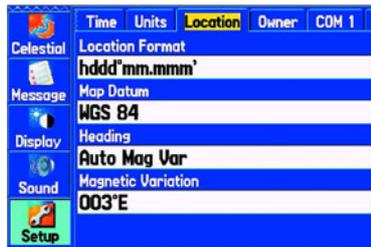
**Profundidad:** Configura las unidades a 'Pies' (ft), 'Brazas' (fa) o 'Metros' (m).

## PESTAÑA DE 'LOCALIZACIÓN'

La pestaña de 'Localización' le permite definir las configuraciones para el Formato de localización, Datos de mapa, Dirección y Variación magnética. Para abrir la pestaña de 'Localización' pulse la tecla **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal. Seleccione 'Configurar' de la lista de pestañas vertical. A continuación seleccione 'Localización' de la fila de pestañas de la parte superior de la página.

Para más información sobre los formatos de localización y los datos de mapa consulte el Apéndice. Para más información sobre parrillas y datos también puede consultar la *National Imaginery y Mapping Agency* en <http://www.nima.mil>.

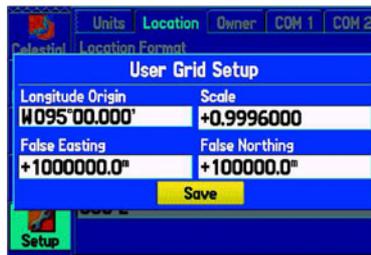
**Formato de Localización:** Cambia el sistema de coordenadas en el que se muestra la lectura de una posición dada. Sólo tendrá que cambiar el formato de posición si utiliza un mapa o carta que especifique un formato de posición diferente o si quiere utilizar un formato que le resulte más familiar. Para más información sobre el uso de cartas en papel con su equipo Garmin, puede dirigirse a "Utilizar el GPS Garmin con Mapas terrestres en papel", listo para su descarga en la siguiente dirección [http://www.garmin.com/manuals/UsingGarminGPSwithPaperLandMaps\\_Manual.pdf](http://www.garmin.com/manuals/UsingGarminGPSwithPaperLandMaps_Manual.pdf)



Pestaña de 'Localización' de la pestaña de Configuración

El formato por defecto es latitud y longitud en grados, minutos y milésimas de minuto (hddd°mm.mmm'). para información adicional sobre la configuración de Loran TD consulte el Apéndice.

**Datos de Mapa:** Le permite seleccionar manualmente la referencia de datos usados para determinar una posición dada. La configuración por defecto es la de 'WGS 84'. La unidad elige automáticamente los mejores datos dependiendo de su formato de posición elegido.



Especificar la Configuración de la Parrilla de Usuario

Los datos se utilizan para describir posiciones geográficas para la topografía, cartografía y navegación y no son mapas incorporados en la unidad. Aunque hay disponibles más de 100 datos (como se lista en el Apéndice), sólo deberá cambiar los datos si utiliza un mapa o carta que especifique un dato distinto.

**Advertencia:** Si selecciona datos de mapa incorrectos podrá resultar en errores de posición substanciales. Cuando esté en duda utilice los datos por defecto de WGS 84 para un mejor rendimiento.

**Dirección:** Le permite seleccionar la referencia utilizada en el cálculo de la información de la dirección. Podrá seleccionar entre 'Var. Mag. Aut.' (Variación magnética automática), 'Real', 'Parrilla' y 'Var. Mag. Usua.' (Variación magnética del usuario). 'Var. Mag. Aut.' Proporciona referencias de dirección del norte magnéticas que se determinan automáticamente desde su posición en curso. 'Real' proporciona direcciones basadas en una referencia de norte real. 'Parrilla' proporciona direcciones basadas en una referencia de norte de parrilla (y se utiliza junto con los formatos de posición de la parrilla). 'Var. Mag. Usua.' Le permite especificar la variación magnética en su posición actual y proporciona referencias de dirección de norte magnético basado en la variación que haya introducido. Si ha seleccionado 'Var. Mag. Usua.' para la dirección, introduzca la variación magnética de su posición actual en el campo de 'Variación magnética'.



Pestaña de 'Localización' de la pestaña de Configuración

**Advertencia:** La unidad no calcula automáticamente ni actualiza la variación magnética en su posición actual si está seleccionado 'Var. Mag. Usua.' Deberá actualizar periódicamente la variación magnética cuando cambie su posición. Un error al actualizar esta configuración puede provocar diferencias sustanciales entre la información mostrada en su unidad y las referencias externas, como el compás magnético.

### PESTAÑA DE PROPIETARIO

Le permite introducir información sobre usted, como su nombre y dirección, y la unidad podrá mostrar esta información cuando se encienda. Esto le puede ser muy útil si pierde su GPSmap@276C.



Pestaña de 'Propietario' de la pestaña de Configuración

Para abrir la ventana de 'Propietario' pulse la tecla **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal. Seleccione 'Configurar' de la lista de pestañas vertical. A continuación seleccione 'Propietario' de la fila de pestañas de la parte superior de la página. Introduzca la información deseada en los

campos, sin ser necesario que lo haga en todos y cada uno de ellos.

Para ver esta información cuando encienda la unidad seleccione la casilla adyacente a 'Mostrar al encender'. Pulse **ENTER/MARK** para situar una marca de confirmación en la casilla. Para ocultar la información del usuario al encender, saque la marca de confirmación de la casilla.

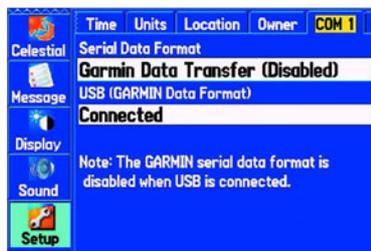
### PESTAÑAS DE 'COM 1' Y 'COM 2'

Las pestañas de 'COM 1' y 'COM 2' le permiten controlar el formato de entrada/salida utilizado cuando conecta la unidad a un mecanismo externo, como un dispositivo NMEA, un receptor de baliza DGPS, un ordenador personal u otro GPSmap@276C de Garmin.. si se utiliza un receptor DGPS, la capacidad WAAS se apaga automáticamente.

Para abrir las pestañas de 'COM 1' o 'COM 2' pulse la tecla **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal. Seleccione 'Configuración' de la lista de pestañas vertical. A continuación seleccione 'Com 1' o 'Com 2' de la fila de pestañas de la parte superior de la página.

### Formato de datos de serie: Configura el formato de datos

- Transferencia de datos de Garmin: El formato del propietario utilizado para la transferencia de datos del MapSource, para intercambiar waypoints, para las rutas, tracks, almanaque y datos de proximidad a un PC o con otra unidad de GPS de Garmin. Esta función estará desactivada cuando esté conectado el USB y a unidad cambie automáticamente a formato USB. Cuando USB esté desconectado, el cambio de 'USB' cambiará a 'Modo de transferencia'. Habrá 11 Modos de transferencia a elegir.
- Garmin DGPS: Esta opción se utiliza para conectar el GPSmap@276C a un receptor de baliza DGPS de Garmin.
- Salida/entrada NMEA: Soporta la entrada/salida de datos estándar de NMEA 0183 versión 3.01 y la entrada NMEA del sonar para sentencias de DPT, MTW y VHW.
- Salida de texto: Permite a la unidad la salida de datos de texto simple que incluya datos, hora, posición y velocidad. Los baudios pueden configurarse a 1200, 2400, 4800 o 9600.
- Entrada RTCM: Permite la entrada del diferencial GPS (DGPS) utilizando un formato simple de RTCM.
- Entrada RTCM/Salida NMEA: Permite la



Pestaña de 'COM 1' de la pestaña de

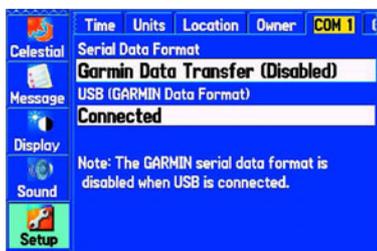
entrada del diferencial GPS (DGPS) utilizando un formato RTCM estándar, también proporciona salida de NMEA 0183 versión 3.01.

- Entrada RTCM/Salida texto: Permite la entrada de diferencial GPS (DGPS) utilizando un formato RTCM y también la salida de datos de texto simple que incluye datos, hora, posición y velocidad.
- Ninguno: No proporciona capacidades de interface.

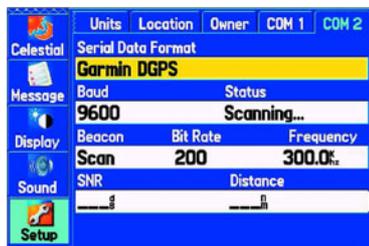
Si está seleccionado el formato 'Garmin DGPS' o 'Entrada RTCM/Salida NMEA', se proporcionan campos adicionales para controlar el receptor de baliza diferencial Garmin directamente desde su GPSmap®276C. La unidad también podrá rastrear automáticamente para buscar la señal de baliza de DGPS o podrá introducir la frecuencia de la baliza y la escala de bits en la unidad y así, la información se podrá utilizar para sintonizar el receptor de baliza.

#### Para que la unidad rastree automáticamente una frecuencia:

1. Con la unidad configurada en 'Garmin DGPS' o 'Entrada RTCM/Salida NMEA', utilice las teclas de **CURSOR** para seleccionar el campo de 'Baliza' y pulse **ENTER/MARK**.
2. Seleccione 'Rastrear' y pulse **ENTER/MARK**. Los números del campo de 'Frecuencia' cambiarán cuando la unidad rastree de 284 kHz a 325 kHz, escala de 200 bits, a continuación 100, a intervalos de 6 segundos.



Pestaña de 'COM 1' de la pestaña de Configuración



Pestaña de 'COM 2' de la pestaña de Configuración con GARMIN DGPS seleccionado

#### Para reiniciar el rastreo:

1. Pulse **MENU**.
2. Seleccione 'Reiniciar rastreo' y pulse **ENTER/MARK**.

#### Para introducir manualmente una frecuencia y una escala de bits:

1. Con la unidad ajustada a 'Garmin DGPS' o 'Entrada RTCM/Salida NMEA', utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el campo de 'Baliza' y pulse **ENTER/MARK**.
2. Seleccione 'Usuario' y pulse **ENTER/MARK**.
3. Seleccione el campo de 'Frecuencia' o 'Escala de Bits', pulse **ENTER/MARK**, introduzca una frecuencia o escala de bits y pulse **ENTER/MARK**.

El campo de 'Estado' le mostrará uno de los

siguientes puntos:

- Sintonización: La unidad está intentando sintonizar con la frecuencia especificada y la escala de bits.
- Rastreando La unidad está rastreando automáticamente por las frecuencias y las escalas de bits.
- Recibiendo: La unidad está recibiendo la señal de DGPS y está lista para la operación.
- Comprobar el cableado: La unidad está realizando la conexión con el receptor de DGPS.

Cuando la unidad está recibiendo la señal de DGPS, los campos de SNR y de 'Distancia' mostrarán los datos. La escala de SNR va de 0dB a 30dB, siendo 30 la mejor. La 'Distancia' puede mostrar datos o no, dependiendo de la señal del DGPS.

Los transmisores de baliza DGPS están controlados por los Guarda Costas de los Estados Unidos (o agencias de gobierno similares en otros países), siendo los responsables de su posición y mantenimiento. Para problemas con el transmisor de DGPS o para encontrar la lista de frecuencias y áreas de cobertura más actualizada contacte con su Guarda Costas local.



Pestaña 'COM 2' de la pestaña de Configuración con GARMIN DGPS

## CONFIGURACIÓN AVANZADA DE SALIDA NMEA

Si va a conectar el GPSmap@276C a otro equipo (como un radar o un piloto automático) será necesario configurar la unidad a salida de datos NMEA. Los datos NMEA pueden personalizarse para reducir el tiempo de actualización. Si se activan muchas sentencias NMEA, la unidad puede tardar más de dos segundos en actualizarse.

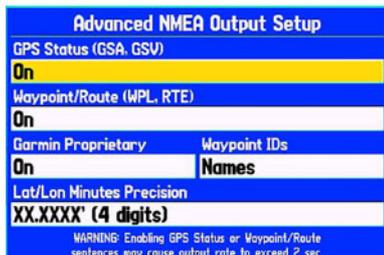
Los datos de transmisión del GPSmap@276C pueden personalizarse para mantener el rango de salida en dos segundos. Si la unidad está configurada para mostrar todas las sentencias NMEA disponibles, el rango de salida puede superar los dos segundos.

### Acceder a la configuración de salida NMEA avanzada:

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Configurar' de la lista de pestañas vertical.
3. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Com 1' o 'Com 2' de la fila de pestañas de la parte superior de la página.



Pestaña 'COM 1' de la pestaña de Configuración



Pestaña 'COM 2' de la pestaña de Configuración con DGPS de Garmin seleccionado

4. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar el campo de debajo de 'Formato de datos serie'. Pulse **ENTER/MARK**.
5. Utilice la tecla de **CURSOR** para seleccionar 'Entrada NMEA/Salida NMEA'. Pulse **ENTER/MARK**.
6. Pulse **MENU**. Seleccione 'Configuración NMEA avanzada' y pulse **ENTER/MARK**.

La página de 'Configuración de salida NMEA avanzada' le permitirá activar/desactivar el estado del GPS (GSA, GSV), Waypoint/Ruta (WPL, RTE), las sentencias de propietario GARMIN y los IDs del waypoint. También podrá cambiar la precisión de los minutos lat/lon.

### Salida de sentencias NMEA del GPSmap®276C (NMEA versión 3.01)

Siempre transmitido: GPRMC, GPGGA, GPGLL, GPBWC, GPVTG, GPXTE, GPRMB.

Sentencias que se pueden activar: GPGSA, GPGSV, GPWPL, GPRTE.

Propiedad de Garmin: PGRME, PGRMZ, PGRMM.

## CONFIGURAR Y USAR LA SONDA

Esta sección cubre las opciones de la sonda opcional para el GPSmap®276C cuando se usa junto a una caja negra GSD 20. Lea las *Instrucciones de instalación de la caja negra GSD 20* para instalar la caja negra correctamente. Cuando encienda el GPSmap®276C, la caja negra se encenderá automáticamente.



**NOTA: DEBERÁ** tener una GSD 20 instalada y conectada a su GPSmap®276C para poder usar las funciones de sonda.

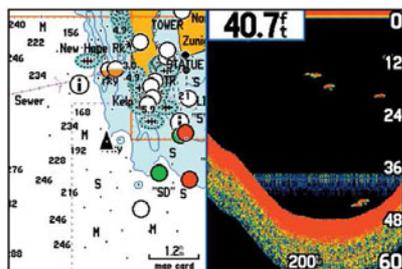
La página de Sonda se agrega al final de la secuencia de páginas cuando se encuentra en modo Marino. Para visualizar la página de Sonda, pulse **PAGE** o **QUIT** de forma repetida hasta que aparezca en pantalla.

## MOSTRAR LA SONDA EN LA PÁGINA DE MAPA

Podrá cambiar la distribución de la página de Mapa para mostrar una pantalla dividida donde se incluya la sonda. Se deberá encontrar en modo Marino para usar la función de sonda.

### Cómo mostrar en pantalla la página de Sonda en la página de Mapa:

1. Mantenga pulsada la tecla **PAGE**. Seleccione **Marino** y pulse **ENTER**.
2. Pulse **PAGE** o **QUIT** para abrir la página de Mapa.
3. Pulse **MENU**. Use la tecla **Cursor** para seleccionar **Configurar el diseño de la página** y pulse **ENTER**.
4. Seleccione **Mapa con sonda** y pulse **ENTER**.



Página de Mapa con pantalla dividida

### Cómo cambiar el tamaño de la pantalla dividida de la sonda en la página de Mapa:

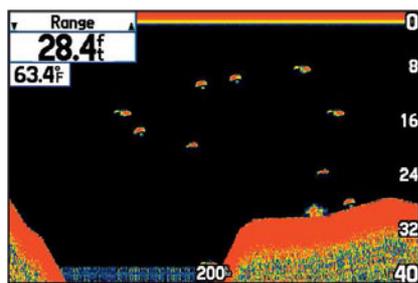
1. Después de mostrar en pantalla dividida la página de Mapa y de Sonda, como se describe en los puntos anteriores, pulse **MENU**.
2. Seleccione **División de tamaño** y pulse **ENTER**.
3. Use el **Cursor** para mover la doble flecha vertical a la Derecha o Izquierda hasta que la pantalla aparezca dividida como desee.
4. Pulse **ENTER** para completar la división del tamaño.
5. Para detener la acción de cambiar el tamaño de la pantalla, sencillamente, pulse **QUIT**. También podrá pulsar **MENU**, seleccionar **Detener cambio de tamaño** y pulsar **ENTER** para detener la acción de cambiar el tamaño de la pantalla y mantener el tamaño anterior.

## USAR LA PÁGINA DE SONDA

Cuando se combina con una caja negra GSD 20, el GPSmap®276C se convierte en una

potente sonda/lupa con la página de Sonda. Si la GSD 20 se encuentra conectada, pero el equipo no detecta un transductor, en la página de Sonda aparecerá el mensaje "Sonda Off (apagada)". Si no se ha conectado una GSD 20, la página de Sonda sólo aparecerá cuando el equipo se encuentre en modo Simulador.

En la mitad de la página se muestra la imagen que proporciona la sonda del agua que se encuentra debajo de la embarcación, y que se mueve de derecha a izquierda. Los elementos aparecen a medida que pasan por debajo del transductor. Aquellos elementos que aparecen a la derecha de la pantalla se encuentran más cerca de usted que aquellos que se encuentran a la izquierda. A lo largo de la parte derecha de la pantalla aparece una escala ajustable que refleja la profundidad del área que se muestra en pantalla. En la esquina superior izquierda se muestra la opción de Ajuste, la profundidad y la temperatura del agua.



Página de Sonda

Los ecos de la sonda aparecen en rojo (los más intensos), naranja (intensos), amarillos (medios), verdes (débiles) y azules (los más débiles). La opción **Símbolos de peces** le permitirá visualizar los datos reales de la sonda, un símbolo de pesca o una combinación de ambos. Cuando el equipo se configura como **Dual** (Doble), la apariencia de los símbolos de pesca cambia. Los símbolos de pesca desde el centro del haz (200kHz) aparecen coloreados (o como arcos estrechos), pero los ecos provenientes de los bordes del haz (50kHz) aparecen sólo delineados (o como arcos anchos).

La pantalla de la sonda se puede configurar también para que muestre una vista a pantalla dividida de una parte de la sonda a la que se le ha aplicado el zoom, expansión del fondo o una combinación de ambas opciones. Por ejemplo, puede elegir que aparezca en una mitad de la pantalla doble frecuencia a un zoom 2X (Dual 2X) y en la otra mitad, doble frecuencia a escala normal. El modo actual de la pantalla se muestra en la parte inferior de cada pantalla de la sonda.

Lea la sección "Entender la sonda" si desea tener más información sobre la sonda.

## AJUSTAR LA PÁGINA DE SONDA

El Menú de Ajuste permite acceder directamente a las configuraciones y funciones más usadas en la página de Sonda. Hay disponibles 10 opciones de ajuste principales: Escala, Zoom, Vista, Ganancia, Nivel del objetivo, Línea blanca, Frecuencia, Línea de profundidad, Rechazo de ruido y Desplazamiento. Use las teclas **Cursor** y **ENTER** para realizar todos los ajustes. La opción seleccionada actualmente aparecerá en la esquina superior izquierda.

### Cómo seleccionar una opción de ajuste:

Use uno de los métodos siguientes para seleccionar una opción de ajuste:

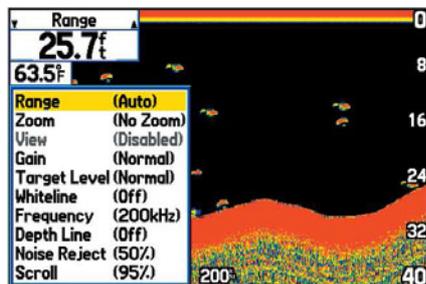
- Pulse el **Cursor** a la derecha o izquierda para desplazarse entre las opciones de ajuste. Cuando aparezca la opción de ajuste deseada, pulse **ENTER**.
- Pulse **MENU**, seleccione **Ajustes** y pulse **ENTER**. Use el **Cursor** para seleccionar el ajuste deseado y pulse **ENTER**.

Cuando haya seleccionado la opción de un ajuste, pulse el **Cursor** Arriba o Abajo para cambiar la configuración.

También podrá pulsar **MENU** y seleccionar la configuración de la tecla de método abreviado deseada para cambiar con rapidez a los valores/configuraciones más usados.

Pulse **ENTER** para aceptar la nueva configuración (o pulse **QUIT** para cancelar) y volver a la página de Sonda.

### Opciones de ajustes



Ajustes de la sonda

**Desplazamiento** – ajuste la velocidad con que la pantalla de sonda se desplaza de derecha a izquierda. Si se encuentra parado o la pantalla de la sonda se mueve

demasiado deprisa, disminuya la velocidad de desplazamiento o deténgalo momentáneamente.

**Escala** – configura la escala de profundidad de la pantalla que se usa para visualizar. El equipo se puede configurar para que rastree el fondo automáticamente o se puede configurar con la escala de profundidad que el usuario especifique.

**Zoom** – se usa para seleccionar rápidamente una escala de zoom para la pantalla o para dividirla. Cuando se seleccione una escala distinta de **Sin Zoom**, el Menú de Ajustes mostrará una nueva selección llamada **Vista** o **Tramo**. La función Zoom se divide en seis niveles de pantalla:

- **División 2X:** muestra dos imágenes de la sonda a tamaño reducido a la vez. La mitad derecha de la pantalla muestra la imagen completa de la sonda a su escala original. La parte izquierda muestra una parte de la imagen original a la  $\frac{1}{2}$  de la escala de profundidad.
- **Zoom 2X:** muestra la imagen a la que se le ha aplicado el zoom a pantalla completa.
- **División 4X:** muestra dos imágenes reducidas, la de la derecha a la escala de profundidad original y la de la izquierda, muestra los ecos de la sonda desde el fondo hacia arriba. La profundidad a la que se encuentran los objetivos se lee como la distancia desde el fondo.
- **Bottom Lock (Expansión del fondo):** muestra los ecos desde el fondo hacia la superficie a pantalla completa.



---

**CONSEJO:** Acerque y aleje rápidamente la pantalla de la Sonda pulsando las teclas **IN** y **OUT**. Desactive la función Zoom pulsando la tecla **OUT** hasta que aparezca la configuración **Sin Zoom**.

---

**Vista/Tramo** – disponibles cuando se ha seleccionado una escala de zoom distinta de **Sin Zoom**. La configuración **Vista** o **Tramo** se usa para cambiar la escala de visualización de una pantalla a la que se le ha aplicado zoom. Si la pantalla se encuentra dividida 2X o 4X, sólo se verá afectada por el cambio la parte a la que se ha aplicado el zoom en la parte izquierda de la pantalla. Si la pantalla se encuentra en **Fondo dividido** o **Expansión de fondo**, **Tramo** ajusta a qué distancia máxima del fondo el equipo mostrará datos.

**Ganancia** – le permite controlar la sensibilidad del receptor del equipo, lo que proporciona flexibilidad a lo que se muestra en pantalla. Para ver una imagen más detallada, aumente la sensibilidad del receptor seleccionando una ganancia más alta. Si el detalle es excesivo o si en pantalla aparece demasiada información, seleccione una ganancia más baja.

**Nivel del objetivo** – ajusta qué colores se usarán para mostrar la información de la sonda. A medida que ajuste esta configuración, a la derecha de la pantalla aparecerá una **Barra de colores**. Un porcentaje más alto da como resultado colores más intensos en la pantalla de la sonda. Un porcentaje menor dará como resultado colores más débiles. Esta configuración no aumenta ni disminuye la Ganancia del equipo.

**Línea blanca** – controla cómo muestra el equipo la información sobre el tipo de fondo (duro o blando). Con la Línea blanca desactivada, el eco del fondo se muestra en color rojo. Configure la Línea blanca como **Normal** o **1-100%** para establecer la dureza del fondo.

**Frecuencia** – le permite seleccionar la frecuencia del transductor. La frecuencia hace referencia al "tono" del sonido que envía y recibe el transductor.

**Línea de profundidad** – añada una línea de profundidad horizontal a través de la pantalla que se usa para medir la profundidad de objetos sumergidos. La profundidad de la línea aparece en un recuadro a la derecha de la línea. Pulse el **Cursor** Arriba o abajo para desplazar la línea en la pantalla de la sonda.

**Filtro de ruido** – ayuda a filtrar ruidos parásitos de la pantalla de la sonda. El Filtro de ruido se puede **Desactivar**, configurar como **Normal** (se ajusta automáticamente para obtener una visualización óptima) o a una configuración fija de **1-100%**. Cuando configure el Filtro de ruido, recuerde que un filtro de ruido más alto es menos probable que muestre pesca o estructuras.

## **CAMBIAR EL TAMAÑO A LA PANTALLA DIVIDIDA**

Podrá ajustar la forma en que se muestra la pantalla dividida. Esta opción sólo se encuentra disponible cuando se ha seleccionado una escala de zoom distinta de **Sin Zoom**.

### **Cómo cambiar el tamaño a la pantalla dividida de la página de Sonda:**

1. Desde la pantalla dividida de la página de Sonda, pulse **MENU**.
2. Con la tecla **Cursor**, seleccione **División de tamaño** y pulse **ENTER**.
3. Con el **Cursor**, desplace la doble flecha horizontal hasta que aparezca la línea vertical de anchura y, a continuación, pulse **ENTER**.
4. Si desea cancelar esta operación, pulse **QUIT** o pulse **MENU**, seleccione **Detener cambio de tamaño** y pulse **ENTER**.

## USAR EL PUNTERO EN LA PÁGINA DE SONDA

Podrá mostrar el puntero (flecha)  para referirse a elementos de la sonda y marcar waypoints sumergidos. Esto facilita la búsqueda y el uso de objetos como un cabo para una ubicación de pesca futura. Cuando use esta función, la página de Sonda se detendrá momentáneamente. La profundidad sigue actualizándose mientras la pantalla se encuentra detenida, pero el equipo no mostrará nuevos datos de la sonda hasta que la página de Sonda vuelva a desplazarse. Puede que vea una discontinuidad desde el punto en que se detuvo la información de la sonda y el punto en que se reanudó.

### Cómo marcar un waypoint sumergido:

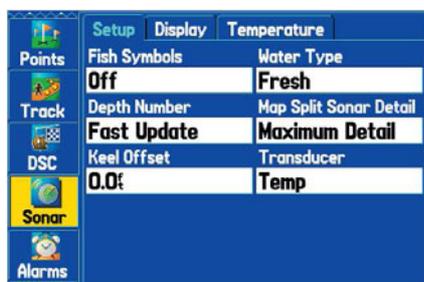
1. Desde la página de Sonda, pulse **MENU**, seleccione **Mostrar puntero** y pulse **ENTER**.
2. Use el **Cursor** para desplazar el cursor a la posición que desee marcar. Pulse **ENTER**. Se abrirá la página Nuevo waypoint del mapa.
3. Para cambiar el nombre, símbolo o profundidad, seleccione el campo correcto y pulse **ENTER**. Realice los cambios pertinentes y pulse **ENTER**.
4. Cuando haya finalizado de realizar los cambios, seleccione **OK** y pulse **ENTER**.
5. Para volver a la página de Sonda normal, pulse **QUIT**; o pulse **MENU**, seleccione **Ocultar puntero** y pulse **ENTER**.

## CONFIGURAR LA SONDA

Use la pestaña Configuración del Menú Principal para configurar la página de Sonda.

### Cómo acceder a la pestaña Sonda:

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Use el **CURSOR** para seleccionar la pestaña **Sonda**.



Menú Principal – Pestaña Sonda

**Símbolos de peces** – selecciona cómo se muestra en la página de Sonda los objetivos sumergidos y la información del fondo. Seleccione **Off** (Apagado) para mostrar toda la información disponible sobre el medio submarino. Seleccione un símbolo de peces para mostrar sólo la información relacionada con dicho símbolo.

**Tipo de agua** – seleccione el tipo de agua por la que esté navegando. Debido a que las ondas sonoras se desplazan a través del agua dulce y salada a distintas velocidades, es necesario seleccionar el Tipo de agua para asegurarse de que las lecturas tomadas por el equipo sean correctas.

**Número de profundidad** – selecciona la eficiencia del ritmo de actualización de la profundidad digital. **Actualización rápida** actualiza con mayor rapidez y se recomienda usar esta configuración en aguas de poco ruido con profundidades superiores a los 15m (50 ft). **Auto** es más apropiada si navega en aguas poco profundas o por zonas con mayor ruido, actualiza la pantalla con más lentitud y se recomienda usarla si navega por zonas donde la profundidad varía a menudo.

**Detalle mapa dividido** – selecciona con qué nivel de detalle se muestra la página de Mapa cuando se muestra también la sonda. **Rango completo (Escala completa)** muestra los datos usando la configuración Escala de la página de Sonda, sin tener en cuenta el **Zoom** o **Expansión del fondo** (Bottom Lock). **Detalle máximo** muestra cualquier dato del **Zoom** o **Expansión del fondo** desde la página de Sonda.

**Variación de la quilla** –se usa para contrarrestar la distancia que existe entre la línea de flotación o el extremo de la quilla y la ubicación del transductor. Introduzca un número positivo (+) para obtener lecturas desde la línea de flotación. Introduzca un número negativo (–) para obtener lecturas desde el extremo de la quilla. La Variación de quilla se refleja en la lectura de la profundidad.

**Transductor** – selecciona el tipo de transductor que esté usando. Si usa un transductor/sensor que detecte la velocidad, seleccione **Temp, Veloc.**

## CALIBRAR LA VELOCIDAD EN EL AGUA

Si ha seleccionado **Temp, Veloc.** para la opción **Transductor** de la pestaña Configuración de la sonda, necesitará calibrar también la velocidad en el agua para asegurarse de que la **Velocidad en el agua** que se muestre en el equipo sea correcta.

El equipo usa automáticamente la velocidad en tierra del GPS, si se encuentra disponible, como elemento de comparación en la calibración. Si la velocidad en tierra

del GPS no se encuentra disponible, use la lectura del cuentakilómetros de la embarcación (que no siempre es precisa) o un cronómetro para establecer la velocidad a lo largo de una cierta distancia. Para obtener la velocidad, divida la distancia entre el tiempo.

## Cómo calibrar la velocidad en el agua:

1. En la subpestaña Configuración, use el **CURSOR** para seleccionar el botón **Calibrar velocidad en el agua** (Velocidad agua calibrada) y pulse **ENTER**.
2. Ponga la embarcación a velocidad de crucero. En la parte inferior de la ventana de calibración aparecerán la velocidad máxima en tierra y la velocidad en el agua sin calibrar. Anote su velocidad máxima, detenga la embarcación y pulse **ENTER**. Por defecto, la velocidad máxima en tierra se muestra automáticamente. Si no se encuentra disponible la velocidad en tierra, se usará en su lugar la velocidad máxima en el agua sin calibrar.



Calibrar la velocidad en el agua

3. Si la nueva velocidad es correcta, seleccione **OK** y pulse **ENTER**.
4. Si desea introducir manualmente una calibración, pulse **ENTER**, mientras la velocidadarezca seleccionada, introduzca una nueva velocidad y vuelva a pulsar **ENTER**.

Si la embarcación no se desplaza suficientemente deprisa o el sensor de velocidad no está transmitiendo una velocidad, en la parte inferior de la pantalla aparecerá el mensaje "La embarcación no se desplaza lo suficientemente deprisa como para calibrar." Compruebe que la rueda del sensor de velocidad se mueve o aumente la velocidad de la embarcación con precaución. Si el sensor de velocidad no funciona correctamente o si no se encuentra instalado, en la parte inferior de la pantalla aparecerá el mensaje "El sensor de la velocidad en el agua no funciona." Compruebe las conexiones de los cables del sensor.

## CONFIGURAR LA PANTALLA DE LA SONDA

Podrá elegir cómo desea mostrar en la pantalla del equipo la información procedente de la sonda usando la subpestaña **Pantalla**.

### Cómo acceder a la subpestaña **Pantalla**:

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Use el **CURSOR** para seleccionar la pestaña **Sonda**.
3. Pulse el **CURSOR** a la derecha para seleccionar la subpestaña **Pantalla**.



**Subpestaña Pantalla**

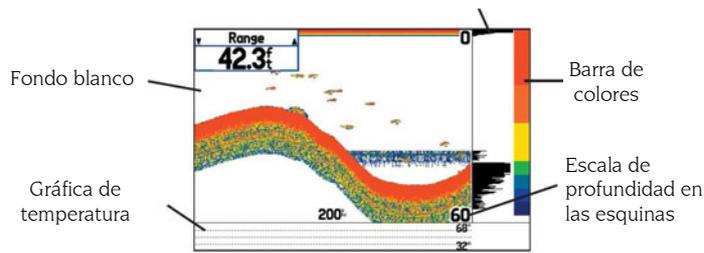
**Escala** – le permite seleccionar cómo y dónde desea que aparezca la escala de la profundidad.

**Barra de colores** – seleccione **Activado** (On) para mostrar una escala pendiente de la configuración actual del Nivel del objetivo en la subpestaña Configuración.

**Destellador (Lupa)** – seleccione **Activado** (On) para mostrar una imagen de una lupa gráfica en el extremo derecho de la pantalla de la sonda. Esta lupa gráfica muestra los ecos de las estructuras y del fondo como haría una lupa real. Puede que encuentre útil esta función cuando use Símbolos de peces.

**Gráfica de temperatura** – seleccione **Activado** (On) para mostrar una gráfica de la temperatura en la parte inferior de la página de Sonda.

**Color del fondo** – le permite seleccionar el color de la página de Sonda y de la sonda en el Mapa dividido.



**Página de Sonda con las configuraciones de la Pantalla de Sonda cambiadas**

## VISUALIZAR LA TEMPERATURA

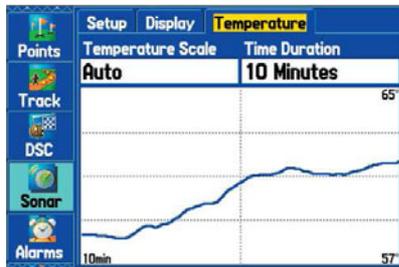
Use la subpestaña Temperatura para ver una gráfica de los cambios de la temperatura del agua a lo largo del tiempo. La gráfica se lee de derecha a izquierda, de manera que la última medición de la temperatura se muestra en el extremo derecho de la gráfica. Las líneas punteadas dentro de la gráfica indican intervalos en la escala de la temperatura y el periodo de tiempo. Para visualizar la información sobre la temperatura, deberá seleccionar **Temp** en la subpestaña Configuración.



**NOTA:** Para poder ver información sobre la temperatura, debe recibir datos de sonda apropiados desde otro dispositivo, como una caja negra GSD 20.

### Cómo acceder a la subpestaña Temperatura:

1. Pulse **MENU** dos veces para abrir el Menú Principal.
2. Seleccione la pestaña **Sonda** y, a continuación, con el **CURSOR**, seleccione la subpestaña **Temperatura**.



**Subpestaña Temperatura**

## CAMBIAR LA PANTALLA DE LA TEMPERATURA

La gráfica se ajustará y mostrará los cambios en la temperatura de acuerdo con las configuraciones establecidas para la **Escala de temperatura** y la **Duración de tiempo** (intervalo de tiempo).

**Escala de temperatura** – le permite seleccionar un intervalo de grados de la lista. Seleccione **Auto** para hacer que el equipo establezca automáticamente la mejor escala o seleccione un intervalo de 2, 4, 6, 8 o 10 grados.

**Duración de tiempo** (intervalo de tiempo) – establece a qué velocidad se desplaza el registro de la temperatura. Si el intervalo de tiempo es menor, el registro de la temperatura se desplazará con mayor rapidez. Seleccione un intervalo de 1 minuto a 2,5 horas.

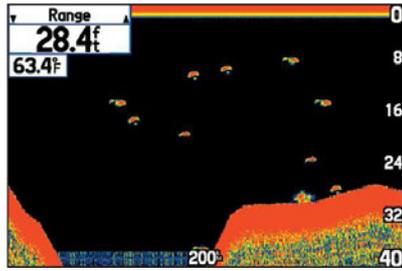
## REINICIAR LA GRÁFICA DE LA TEMPERATURA

Para reiniciar el alcance de la escala de la gráfica de la temperatura, pulse **ENTER**, seleccione **Resetear auto escala** y pulse **ENTER**. Esto es de gran utilidad cuando la escala cubre un gran intervalo debido a cambios de temperatura extremos. Podrá reiniciar la escala sólo cuando haya seleccionado **Auto** para la **Escala de temperatura**.

Para restablecer los valores iniciales de fábrica en la gráfica de la temperatura, pulse **MENU**, seleccione **Restablecer valores por defecto** y pulse **ENTER**.

## ENTENDER LA SONDA

El transductor instalado en su embarcación transmite ondas sonoras hacia el fondo del agua en forma de cono. Cuando una onda sonora transmitida choca con un objeto sumergido – como el fondo, una estructura o pesca – el sonido vuelve de nuevo al transductor. El transductor recopila las ondas sonoras reflejadas y envía los datos a la caja negra GSD 20 y, a continuación, al GPSmap®276C para procesarlos y mostrarlos en pantalla. Los datos se muestran en la pantalla de la Sonda en el orden en que vuelven al transductor; el primero que vuelve es el primero que se muestra en pantalla.



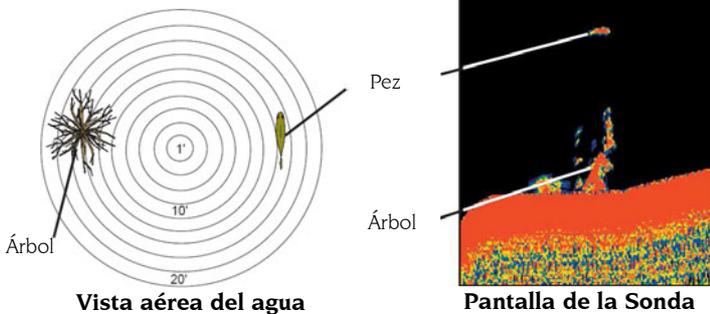
**Página de Sonda**

Generalmente, si la única cosa que se encuentra entre el transductor y el fondo es el agua, entonces el primer eco intenso procede del fondo que se encuentra directamente debajo del transductor y establece la profundidad a la que se encuentra el fondo. Los ecos secundarios más débiles proporcionan la información detallada. Los ecos más intensos se muestran en pantalla en colores más oscuros, correspondiendo el rojo a los ecos más intensos.

**ENTENDER LA PANTALLA DE LA SONDA**

Una de las primeras ideas que hay que tener claras sobre la sonda es que el transductor envía un haz hacia el fondo del agua, algo parecido al haz de una linterna. Cuando el haz sale de la embarcación es pequeño y se expande a medida que se aproxima al fondo. Si desea información más detallada, consulte la sección "Cobertura del transductor".

La página de Sonda no ofrece una imagen en tres dimensiones del entorno submarino; la imagen es en dos dimensiones, como si se hiciera una foto a un acuario. Sólo aparece la profundidad del elemento en el agua. La pantalla de Sonda no muestra donde se localiza horizontalmente un elemento en el agua, como se puede apreciar en las imágenes que se muestran a continuación. En realidad, el pez no se encuentra directamente encima del árbol, pero lo parece tal y como aparece en la página de Sonda.

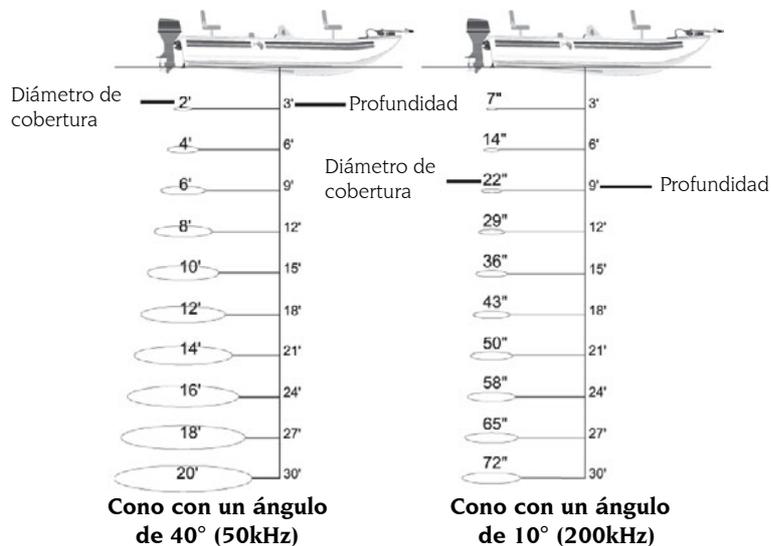


## COBERTURA DEL TRANSDUCTOR

La zona que abarcan las ondas sonoras emitidas queda determinada mediante el ángulo del cono del transductor y la profundidad del agua. Los conos de ángulo amplio (40°) asociados a bajas frecuencias (50kHz) proporcionan un área de cobertura amplia para buscar pesca dentro de una amplitud de cobertura que es, aproximadamente, 2/3 de la profundidad del agua. Sin embargo, esto también implica que los conos de ángulo amplio proporcionan una menor resolución y una imagen del fondo menos detallada. Como se muestra en la imagen de la derecha, un cono con un ángulo de 40° abarca una zona de unos 6m (20 pies) de diámetro a una profundidad de 9m (30 pies).

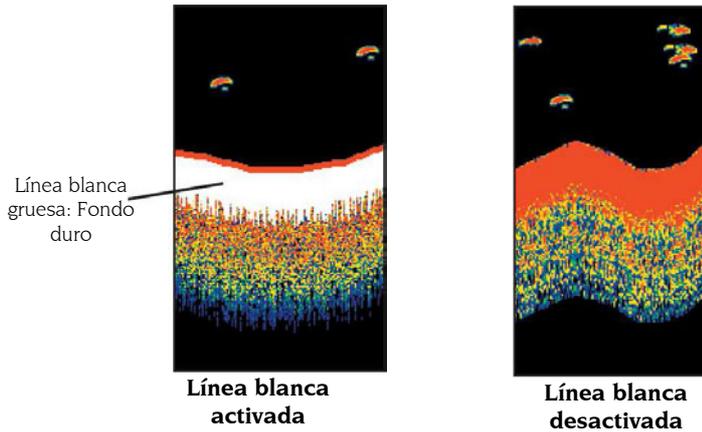
Los conos de ángulo estrecho (10°) asociados a altas frecuencias (200kHz) proporcionan una mejor resolución del fondo y una imagen con una mayor definición, pero no abarca una zona demasiado amplia para buscar pesca. Un cono con un ángulo de 10° cubre una zona con una extensión de, aproximadamente, 2/10 de la profundidad del agua. Como se muestra en la imagen, el cono con un ángulo de 10° abarca una zona de, aproximadamente, 1,8m (6 pies) de diámetro a una profundidad de 9m (30 pies).

El modo doble frecuencia combina ambas frecuencias para obtener la mejor cobertura y las mejores lecturas de líneas batimétricas/profundidad.



## LÍNEA BLANCA

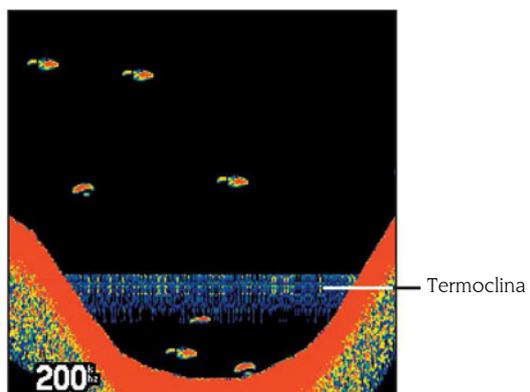
La caja negra GSD 20 le ayudará a establecer si el fondo es duro o blando. Cuando las ondas sonoras emitidas por la sonda son reflejadas de vuelta por el fondo, el eco producido por un fondo duro será más intenso que el producido por un fondo blando. Una línea blanca delgada indica un fondo más suave, mientras que una línea gruesa indica un fondo más duro. Normalmente, se usa una línea roja para mostrar el punto en el que el agua entra en contacto con el fondo. Esta línea sigue el contorno del fondo, junto con cualquier objeto relevante que descansa en el fondo. El equipo usa la función línea blanca para facilitar la lectura de la información que proporciona la pantalla sobre las capas del fondo.



## TERMOCLINAS

Una definición somera de termoclina es un cambio en la temperatura del agua, donde es más fría que el agua que se encuentra por encima. Las termoclinas se representan mediante los colores más débiles.

Una de las funciones únicas que ofrece Garmin es la tecnología See-Thru® , que permite al GPSmap® 198C escuchar de manera simultánea señales débiles e intensas, de manera que puede identificar ecos de pesca en las condiciones más difíciles, como cuando la pesca se encuentra suspendida en termoclinas o, incluso, escondida en estructuras. La tecnología See-Thru permite a la caja negra GSD 20 "ver" a través de las termoclinas y localizar los bancos de peces.



## ESPECIFICACIONES

---

### FÍSICAS

Tamaño:	14,5 x 8,1 x 4,8 cm
Peso:	0,39 kg.
Pantalla:	9,5 cm en diagonal, FSTN, de 256 colores retroiluminada (480 x 320 píxeles)
Carcasa:	Totalmente sellada, aleación plástica de alto impacto, impermeable (según IEC 60529-IPX-7)
Escala de Temp.:	de -15 °C a 60 °C

### ALIMENTACIÓN

Batería:	Recargable de litio
Autonomía:	De 5 a 15 horas dependiendo de la configuración de la Retroiluminación
Alimentación:	11-35Vdc
Fusible:	3AG – 1,5 Amp

### RENDIMIENTO

Receptor:	Preparado para modo diferencial, con 12 canales paralelos
Tiempos de adquisición:	
Caliente:	Aprox. 15 segundos
Frío:	Aprox. 45 segundos.
AutoLocate:	Aprox. 5 minutos.
Media de actualización:	1/segundo, continua



## PRECISIÓN

Precisión del GPS: <15 m. (49 pies) RSM 95% típico  
Precisión del DGPS (USCG): 3-5 metros, 95% típico  
Precisión DGPS (WAAS): 3 metros 95% típico con correcciones DGPS.  
Precisión de la velocidad: 0,1 nudos RSM, quieto  
Dinámica: 6 g.

## INFORMACIÓN SOBRE MANTENIMIENTO

---

### LIMPIAR LA UNIDAD

El GPSmap®276C ha sido diseñado con materiales de alta calidad y no es necesario otro mantenimiento que no sea la limpieza. Limpie la unidad utilizando un paño húmedo con una solución detergente suave y otro para secarlo. Evite los limpiadores químicos y los disolventes ya que pueden dañar los componentes plásticos.

**NOTA IMPORTANTE:** Los equipos de color Garmin tienen una capa antirreflectante sobre la pantalla que puede dañarse por el uso de limpiadores con base de amoníaco. Al limpiar la pantalla, use un paño suave libre de hilos. No aplique el limpiador directamente sobre la pantalla, aplique una pequeña cantidad de limpiador en el paño y, luego, limpie la pantalla.

### ALMACENAMIENTO DEL GPSmap®276C

No guarde el GPSmap®276C en un lugar en el que esté expuesto a altas temperaturas durante mucho tiempo (como el maletero de un coche) ya que podría provocarle daños irreparables. La información del Usuario, como waypoints y rutas, están en la memoria de la unidad sin la necesidad de alimentación externa. Siempre es una buena práctica guardar los datos del usuario manualmente o descargándolos a un PC (transfiriéndolos al MapSource).

### SUMERGIR LA UNIDAD EN EL AGUA

El GPSmap®276C es impermeable y cumple el estándar IEC 60529 IPX. Puede soportar la inmersión a 1 metro de profundidad durante 30 minutos. La inmersión prolongada puede causar daños a la unidad. Pasada la inmersión asegúrese de secarlo bien antes de volver a usarlo o cargarlo.



Para resolver problemas no solucionables con el manual contacte con el Servicio al cliente de Garmin (Garmin Iberia S.A., telf. 34 933 572 608).

## **ACCESORIOS**

---

### **ESTÁNDAR**

Los siguientes accesorios estándar se incluyen con su GPSmap®276C:

- Manual del usuario
- Guía de Referencia rápida
- Soporte marino
- Cable PC USB
- Cable de alimentación AC
- Cable de alimentación/datos
- CD-ROM de Trip and Waypoint Manager

### **OPCIONALES**

Además de los accesorios estándar incluidos con su unidad, los opcionales listados a continuación han sido diseñados para mejorar la operación del GPSmap®276C.

Para obtener piezas de recambio y accesorios opcionales póngase en contacto con su distribuidor Garmin.

**ADVERTENCIA:** Los accesorios Garmin han sido diseñados y probados específicamente para ser utilizados con productos Garmin. Los accesorios de otros fabricantes no han sido ni probados ni aprobados para ser utilizados con productos Garmin. El uso de dichos accesorios puede provocar daños a su unidad no cubiertos por la garantía.

**Kit de Coche:** Proporciona las piezas necesarias para utilizar el GPSmap®276C en un automóvil.

**Antenas GA 29 y GA 26C:** Antenas externas Garmin.

**Soporte de fricción antideslizante:** Soporte portátil para el vehículo, no es necesaria instalación.

**Discos adhesivos temporales y permanentes:** Discos adhesivos para utilizar la unidad en un vehículo.



**Altavoz externo con cable adaptador de 12/24 voltios:** Permite el uso de GPSmap®276C con fuente de alimentación del vehículo mediante el conector de mechero. Con altavoz para los avisos por voz.

**Cable de interfaz para PC:** Conecta su GPSmap®276C al puerto serie de su PC.

**Adaptador de mechero:** Permite la conexión del GPSmap®276C al sistema eléctrico de un vehículo.

**Cartuchos de datos programables:** Cartuchos de datos vírgenes disponibles en 8, 16, 32, 64 y 128 MB. Para la descarga de detalles de mapa de callejero, puntos de interés, direcciones y números de teléfono, datos marinos, información topográfica y mucho más de los CD-ROMs MapSource, podrá descargarlo directamente a su equipo con el cable USB para PC, el cable de interfaz para PC o con el programador de cartuchos de datos USB opcional.

**Programador de cartuchos de datos USB:** Programa los cartuchos de datos vírgenes a alta velocidad mediante su PC.

**Funda:** Protege su GPSmap®276C cuando no lo utilice, con compartimiento departamento para los cartuchos de datos.

**Tapa protectora:** Protege el frontal de la unidad.

**CD-ROMs MapSource:** Ofrece muchas opciones de mapas detallados compatibles con el GPSmap®276C incluidos en City Select, BlueChart, Fishing Hot Spots y Topo.

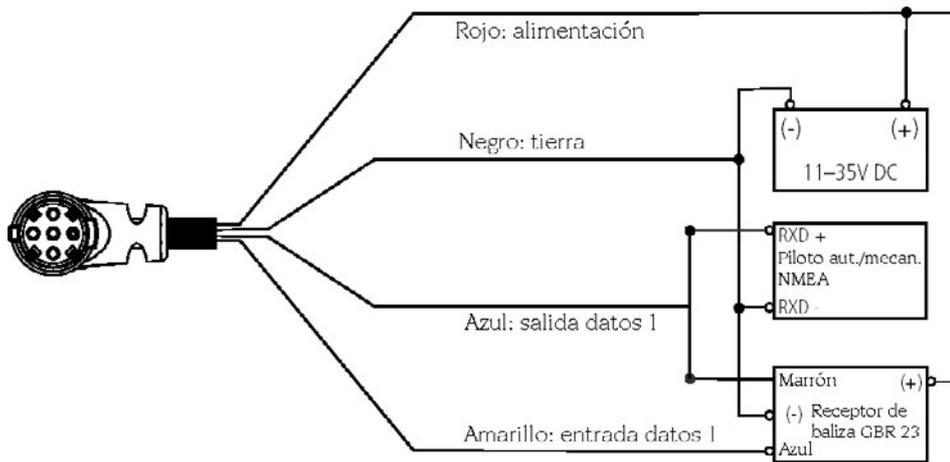
**Cartuchos de datos preprogramados:** Ya sea con datos de mapa de BlueChart o de Fishing Hot Spots.

## **CABLEADO E INTERFAZ**

---

### **CONEXIÓN DEL CABLE DE ALIMENTACIÓN/DATOS**

EL cable de alimentación y datos conecta el GPSmap®276C a un sistema de 11-35 Voltios DC y proporciona capacidades de interfaz para la conexión con dispositivos externos. El código de colores del siguiente diagrama indica las conexiones adecuadas. El fusible de recambio es el de 3AG – 1,5 Amp.



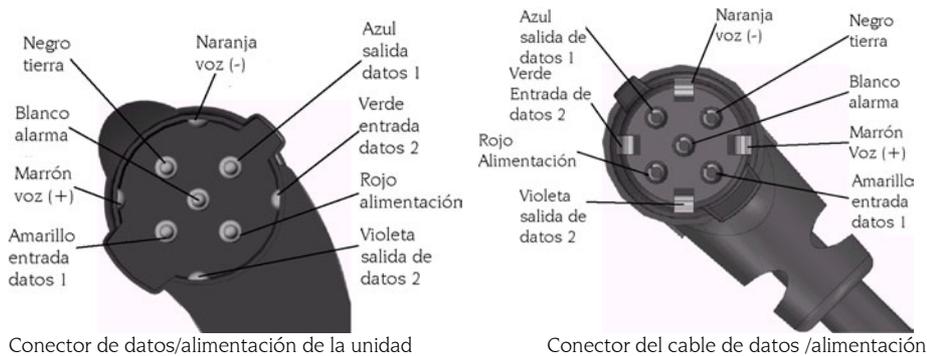
**INTERFAZ**

Los siguientes formatos son soportados para la conexión de dispositivos externos: GPS diferencial propiedad de Garmin (DGPS), NMEA 0180, 0182, 0183 (VERSIONES 1.5, 2.0, 2.3, 3.01) Salida de texto ASCII y entrada RTCM SC-104 (versión 2.0).

Las siguientes sentencias están aprobadas para NMEA 0183 de salida versión 3.01: GPRMC, GPGGA, GPGSA, GPGSV, GPGLL, GPBOD, GPRTE y GPWPL. Las siguientes sentencias son las de propietario para NMEA 0183 de salida, versión 3.01: PGRME, PGRMZ y PSLIB.

El GPSmap®276C también incluye entrada NMEA con soporte para sentencias BWC, DBT, DPT, MTW, VHW y XTE.

El protocolo de comunicación propiedad de Garmin se encuentra en el sitio web [www.garmin.com](http://www.garmin.com).



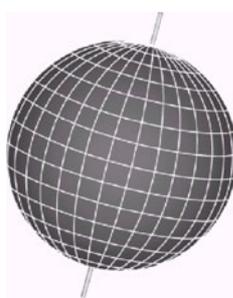
### **¿QUÉ SON LOS DATOS DE MAPA Y CUÁLES DEBO UTILIZAR?**

El Datum es un modelo matemático de la tierra que se aproxima a su forma y permite que se lleven a cabo los cálculos de un modo consistente y preciso. Los datos se representan físicamente con un esquema de monumentos terrestres (como estaciones trigonométricas) cuyas posiciones se han medido con precisión y se han calculado en referencia a la superficie. Las líneas de latitud y longitud en un mapa o carta hacen referencia a un tipo de datos de mapa específico. Cada carta tiene una referencia de datos de mapa y el GPSTmap®276C se puede configurar para que coincida con la mayoría de los utilizados más comúnmente.

Si está navegando y comparando las coordenadas de GPS con un mapa, carta u otra referencia, los datos de mapa de la unidad de GPS deben configurarse según los mismos datos que el mapa o la carta para asegurar la navegación más precisa.

### **¿QUÉ ES UN FORMATO DE LOCALIZACIÓN Y CUÁL DEBO UTILIZAR?**

Podrá ver su localización actual en el GPS en forma de coordenadas. Como distintos mapas y cartas utilizan distintos formatos de localización, las unidades de GPS de Garmin le permiten elegir el sistema de coordenadas correcto para el tipo de mapa que está utilizando. El formato más comúnmente utilizado es latitud y longitud, utilizado por todas las unidades Garmin. Podrá elegir cambiar el formato de localización para utilizar con otros sistemas de coordenadas en Preferencias de Localización. UTM/UPS son parrillas métricas de fácil uso que se encuentran en la mayoría de mapas cuadrangulares topográficos USGS. También pueden seleccionarse muchas del resto de parrillas, incluida una parrilla definible por el usuario (para el usuario avanzado).



Los datos de mapa se basan en un modelo matemático de la tierra

## LISTA DE DATOS DE MAPA

---

Adindan	Adindan- Ethiopia, Mali, Senegal, Sudan
Afgooye	Afgooye- Somalia
AIN EL ABD '70	AIN EL ANBD 1970- Bahrain Island, Saudi Arabia
Anna I Ast '65	Anna I Astro '65- Cocos I.
ARC 1950	ARC 1950- Botswana, Lesotho, Malawi, Swaziland, Zaire, Zambia
ARC 1960	Kenya, Tanzania
Ascnsn Isld '58	Ascension Island '58- Ascension Island
Astro Dos 71/4	Astro Dos 71/4- St. Helena
Astro B4 Sorol	Sorol Atoll- Tern Island
Astro Bcn "E"	Astro Beacon "E"- Iwo Jima
Astr Stn '52	Astronomic Stn '52- Marcus Island
Aus Geod '66	Australian Geod '66- Australia, Tasmania Island
Aus Geod '84	Australian Geod '84- Australia, Tasmania Island
Austria	Austria
Bellevue (IGN)	Efate and Erromango Islands
Bermuda 1957	Bermuda 1957- Bermuda Islands
Bogota Observ	Bogota Observatry- Colombia
Campo Inchspe	Campo Inchauspe- Argentina
Canton Ast '66	Canton Astro 1966- Phoenix Islands
Cape	Cape- South Africa
Cape Canavrl	Cape Canaveral- Florida, Bahama Islands
Carthage	Carthage- Tunisia
CH-1903	CH 1903- Switzerland
Chatham 1971	Chatham 1971- Chatham Island (New Zealand)
Chua Astro	Chua Astro- Paraguay
Corrego Alegr	Corrego Alegre- Brazil
Croatia	Croatia
Djakarta	Djakarta (Batavia)- Sumatra Island (Indonesia)
Dos 1968	Dos 1968- Gizo Island (New Georgia Islands)
Dutch	Dutch
Easter Isld 67	Easter Island 1967
European 1950	European 1950- Austria, Belgium, Denmark, Finland, France, Germany, Gibraltar, Greece, Italy, Luxembourg, Netherlands, Norway, Portugal, Spain, Sweden, Switzerland
European 1979	European 1979- Austria, Finland, Netherlands, Norway, Spain, Sweden, Switzerland
Finland Hayfrd	Finland Hayford- Finland
Gandajika Base	Gandajika Base- Republic of Maldives

GDA	Geocentric Datum of Australia
Geod Datm '49	Geodetic Datum '49- New Zealand
Guam 1963	Guam 1963- Guam Island
Guam 1963	Guadalcanal Island
Gux 1 Astro	Hjorsey 1955- Iceland
Hjorsey 1955	Hong Kong
Hong Kong '63	Taiwan
Hu-Tzu-Shan	Indian- Bangladesh, India, Nepal
Indian Bngldsh	Indian- Thailand, Vietnam
Indian Thailand	Indonesia 1974- Indonesia
Indonesia 74	Ireland 1965- Ireland
Ireland 1965	ISTS 073 ASTRO '69- Diego Garcia
ISTS 073 Astro	Johnston Island NAD27 Central
Johnston Island	Kandawala- Sri Lanka
Kandawala	Kerguelen Island
Kergueln Islnd	West Malaysia, Singapore
Kertau 1948	Cayman Brac Island
L.C. 5 Astro	Liberia 1964- Liberia
Liberia 1964	Luzon- Mindanao Island
Luzon Mindanao	Luzon- Philippines (excluding Mindanao Isl.)
Luzon Philippine	Mahe 1971- Mahe Island
Mahe 1971	Marco Astro- Salvage Isl.
Marco Astro	Massawa- Eritrea (Ethiopia)
Massawa	Merchich- Morocco
Merchich	Midway Astro '61- Midway
Midway Ast '61	Minna- Nigeria
Minna	North American 1927- Alaska
NAD27 Alaska	North American 1927- Bahamas
NAD27 Bahamas	North American 1927- Canada and Newfoundland
NAD27 Canada	North American 1927- Canal Zone
NAD27 Canal Zn	North American 1927- Caribbean (Barbados, Caicos Islands, Cuba, Dominican Republic, Grand Cayman, Jamaica, Leeward and Turks Islands)
NAD27 Caribbn	North American 1927- Central America (Belize, Costa Rica, El Salvador, Guatemala, Honduras, Nicaragua)
	North American 1927- Mean Value (CONUS)
NAD27 Central	North American 1927- Cuba
	North American 1927- Greenland (Hayes Peninsula)
NAD27 CONUS	North American 1927- Mexico
NAD27 Cuba	North American 1927- San Salvador Island
NAD27 Grnland	North American 1983- Alaska, Canada, Central America, CONUS, Mexico
NAD27 Mexico	
NAD27 San Sal	
NAD83	



Naparima BWI	Naparima BWI- Trinidad and Tobago
Nhrwn Masirah	Nahrwn- Masirah Island (Oman)
Nhrwn Saudi A	Nahrwn- Saudi Arabia
Nhrwn United A	Nahrwn- United Arab Emirates
Obsrvtorio '66	Observatorio 1966- Corvo and Flores Islands (Azores)
Old Egyptian	Old Egyptian- Egypt
Old Hawaiian	Old Hawaiian- Mean Value
Oman	Oman- Oman
Ord Srvy GB	Old Survey Great Britain- England, Isle of Man, Scotland, Shetland Isl., Wales
Pico De Las Nv	Canary Islands
Potsdam	Potsdam-Germany
Prov S Am '56	Prov So Amrcn '56- Bolivia, Chile, Colombia, Ecuador, Guyana, Peru, Venezuela
Prov S Chln '63	So. Chilean '63- S. Chile
Ptcairn Ast '67	Pitcairn Astro '67- Pitcairn
Puerto Rico	Puerto Rico & Virgin Isl.
Qatar National	Qatar National- Qatar South Greenland
Qornoq	Qornoq- South Greenland
Reunion	Reunion- Mascarene Island
Rome 1940	Rome 1940- Sardinia Isl.
RT 90	Sweden
Santo (Dos)	Santo (Dos)- Espirito Santo
Sao Braz	Sao Braz- Sao Miguel, Santa Maria Islands
Sapper Hill '43	Sapper Hill 1943- East Falkland Island
Schwarzeck	Schwarzeck- Namibia
SE Base	Southeast Base- Porto Santo and Madiera Islands
South Asia	South Asia- Singapore
Sth Amrcn '69	S. American '69- Argentina, Bolivia, Brazil, Chile, Colombia, Ecuador, Guyana, Paraguay, Peru, Venezuela, Trin/Tobago
SW Base Southwest	Base- Faial, Graciosa, Pico, Sao Jorge and
Timbalai 1948	Timbalai 1948- Brunei and E. Malaysia (Sarawak and Sabah)
Tokyo	Tokyo- Japan, Korea, Okinawa
Tristan Ast '68	Tristan Astro 1968- Tristan da Cunha
Viti Levu 1916	Viti Levu 1916- Viti Levu/Fiji Islands
Wake-Eniwetok	Wake-Eniwetok- Marshall
WGS 72	World Geodetic System 72
WGS 84	World Geodetic System 84
Zanderij	Zanderij- Surinam (excluding San Salvador Island)
User	User-defined custom datum

## DIFERENCIAS HORARIAS

---

La siguiente lista da la diferencia horaria UTC para varias zonas longitudinales. Comprobar las cartas locales para una información más detallada. Si donde está se atrasa una hora el reloj para aprovechar luz de día, añada una hora a la diferencia indicada.

<b>Zona longitudinal</b>	<b>Diferencia horaria</b>
De 180.0° Oeste a 172.5° Oeste	-12.00
De 172.5° Oeste a 157.5° Oeste	-11.00
De 157.5° Oeste a 142.5° Oeste	-10.00
De 142.5° Oeste a 127.5° Oeste	-09.00
De 127.5° Oeste a 112.5° Oeste	-08.00
De 112.5° Oeste a 097.5° Oeste	-07.00
De 097.5° Oeste a 082.5° Oeste	-06.00
De 082.5° Oeste a 067.5° Oeste	-05.00
De 067.5° Oeste a 052.5° Oeste	-04.00
De 052.5° Oeste a 037.5° Oeste	-03.00
De 037.5° Oeste a 022.5° Oeste	-02.00
De 022.5° Oeste a 007.5° Oeste	-01.00
De 007.5° Oeste a 007.5° Este	-00.00
De 007.5° Este a 022.5° Este	01.00
De 022.5° Este a 037.5° Este	02.00
De 037.5° Este a 052.5° Este	03.00
De 052.5° Este a 067.5° Este	04.00
De 067.5° Este a 082.5° Este	05.00
De 082.5° Este a 097.5° Este	06.00
De 097.5° Este a 112.5° Este	07.00
De 112.5° Este a 127.5° Este	08.00
De 127.5° Este a 142.5° Este	09.00
De 142.5° Este a 157.5° Este	10.00
De 157.5° Este a 172.5° Este	11.00
De 172.5° Este a 180.5° Este	12.00

**Aproximándose a giro:** Cuando se encuentra cerca de un giro en una ruta.

**Llegando a destino:** Cuando se encuentra cerca del destino.

**Baterías bajas:** Cuando aparece este mensaje le quedan menos de 10 minutos de duración de las pilas.

**Imposible mostrar todo lo encontrado, utilizar ciudad o código postal:** La unidad ha encontrado demasiados elementos para mostrar. Reduzca la búsqueda utilizando la ciudad o el código postal.

**Imposible abrir mapas:** No se encuentra un código de desbloqueo aplicable para uno o más mapas. No se puede acceder a ninguno de los mapas del MapSource.

**Error de base de datos:** Problema interno de la unidad. Contacte con su distribuidor Garmin.

**Aguas profundas:** Hay más profundidad que la configurada en la Alarma de aguas profundas.

**Garreo de Ancla:** Aparece cuando excede la distancia configurada en la alarma de garreo.

**Pérdida de recepción de satélites:** La unidad ha perdido las señales de los satélites.

**Memoria llena:** La memoria de la unidad está llena, no se pueden guardar más datos.

**Cerca de Punto de proximidad:** Ha alcanzado la distancia especificada para el waypoint de proximidad.

**Sin localización de GPS Diferencial:** RTCM está seleccionado pero la unidad no está recibiendo datos DGPS.

**Ninguno encontrado:** No hay datos que encajen con el criterio de la búsqueda.

**Ninguna estación de marea en esta área:** Sin estaciones de mareas en la zona dentro de un radio de 100 millas.

**Deriva:** Ha superado la distancia de fuera de rumbo especificada en la alarma de 'Desvío de rumbo'.

**Memoria de proximidad llena:** No se pueden añadir waypoints adicionales.

**Radio de proximidad se supera:** El radio de dos waypoints de proximidad se superponen.

**Ruta ya existente:** Se ha introducido un nombre de ruta que ya existe.

**Memoria de ruta llena:** No se pueden guardar waypoints adicionales.

**Ruta interrumpida:** La ruta transferida de otro mecanismo tiene más de 50 waypoints.

**Memoria de waypoint de ruta llena:** No se pueden guardar waypoints de ruta adicionales.

**Superficie:** El nivel del agua es inferior al configurado en la Alarma de superficie.

**Track ya existente:** Ha introducido un nombre de track que ya existe en memoria. Modifique el nombre o borre el nombre del track ya existente.

**Track Log lleno:** Indica que el track log está lleno y que el guardado de track se ha desconectado. Para guardar más puntos de track deberá borrar el track log y activar el guardado

**Memoria de track llena:** La memoria del Track Log está llena. No se pueden guardar datos de track log adicionales sin borrar datos viejos o creando espacio en la memoria.

**Track interrumpido:** Un track completo transmitido que no cabe en la memoria. Los puntos del track log viejo se borraron para dejar espacio para los datos más recientes.

**Transferencia realizada:** Transferencia de datos completa.

**Waypoint ya existente:** Ha introducido el nombre de un waypoint que ya existe.

**Memoria de waypoint llena:** La unidad ya ha guardado el máximo número de waypoints.

## **CARTUCHOS DE DATOS GARMIN**

---

### **INSTALACIÓN Y EXTRACCIÓN DE LOS CARTUCHOS DE DATOS**

El GPSmap®276C utiliza cartuchos de datos Garmin adicionales para mostrar cartas digitales y mapas en pantalla o para guardar datos del usuario. Instale el cartucho de datos en la disquetera situada en la parte inferior de la unidad. Instale o extraiga el cartucho en cualquier momento, tanto si está encendido como apagado el equipo.

#### **Instalar un cartucho de datos:**

1. Inserte el cartucho con la etiqueta de cara a la parte frontal de la unidad.
2. Presione firmemente el cartucho en la disquetera, sin forzarlo.
3. Si la unidad está encendida sonará un tono de confirmación. La primera vez que inserte un cartucho de datos programado la unidad tardará unos segundos en leerlo. Cuando haya instalado el cartucho adecuadamente aparecerá una pantalla de sumario con los detalles del cartucho. Pulse **ENTER/MARK** para aceptar.

Si introduce un cartucho de datos y aparece un mensaje de 'formato de cartucho no reconocido', intente sacarlo y volver a introducir adecuadamente. Si sigue sin reconocer el cartucho póngase en contacto con su distribuidor Garmin. Los cartuchos de datos no son impermeables, no debe exponerlos a humedades o a cargas estáticas excesivas y debe guardarlo en su funda.

#### **Extraer un cartucho de datos:**

1. Abra la tapa de la disquetera, se expandirá para una fácil extracción.
2. Tire del cartucho con cuidado.



3. Si la unidad está encendida, se oirá un tono de confirmación cuando se haya extraído el cartucho.

## **WAAS Y DGPS**

---

### **¿QUÉ ES WAAS?**

El sistema de aumento de área amplia (WAAS) es un proyecto fundado por una F.A.A. para mejorar la integridad de la señal de GPS. Es un sistema basado en el espacio que transmite información de integridad y datos de corrección determinados por unas estaciones de referencia terrestres. Las pruebas actuales han demostrado que la precisión actual se encuentra entre los 2-3 metros. Para más información consulte <http://gps.faa.gov/Programs/WAAS/waas.htm>.

**Nota:** El sistema WAAS será operativo a partir de 2005.

### **¿QUÉ ES EL GPS DIFERENCIAL (DGPS)?**

Los EE.UU. y Canadá, entre otros, han establecido estaciones de GPS diferencial (DGPS) que transmiten señales de corrección. Funcionan en áreas costeras y en muchos sistemas de ríos navegables. El sistema DGPS se utiliza sin coste alguno.

## **OPCIONES DE CAMPOS DE DATOS**

---

**Precisión:** Precisión de la posición estimada en pies o metros.

**Temporizador de batería:** Duración estimada de batería (antes de ser recargada).

**Rumbo:** Dirección del compás desde su posición a un destino.

**Curso:** Dirección desde el punto inicial a un destino.

**Curso a virar:** Dirección de viraje recomendada para reducir el error de cross-track y volver a la línea de curso.

**Cross Track:** La distancia que se ha desviado del curso hacia cualquier dirección, izquierda o derecha.

**Profundidad:** (Sólo marino) Distancia desde la superficie del agua hasta el fondo.

**Distancia:** La distancia del 'círculo grande' (great circle) desde la posición presente hasta un Go To de destino, o waypoint final de una ruta.

**Distancia (Siguiendo):** La distancia del 'círculo máximo' (great circle) desde la

posición presente hasta un Go To de destino o el siguiente waypoint de la ruta.

**ETA (Destino):** Hora de llegada estimada en alcanzar un Go To de destino o el último waypoint de la ruta.

**ETA (Siguiente):** Hora de llegada estimada en alcanzar un Go To de destino o el siguiente waypoint de la ruta.

**ETE (Destino):** Tiempo en ruta estimado. Tiempo estimado requerido en alcanzar un Go To de destino o el último waypoint de la ruta.

**ETE (Siguiente):** Tiempo en ruta estimado. Tiempo estimado requerido en alcanzar un Go To de destino o el siguiente waypoint de la ruta.

**Altura:** Altura sobre el nivel del mar.

**Localización (Lat/Lon):** Su latitud y longitud actuales expresados en hddd°mm.mmm' y WGS 84. (Sólo Procesador de Trayecto).

**Localización (Seleccionada):** Su localización de GPS actual mostrada en el formato seleccionado en el campo de 'FORMATO DE POSICIÓN' de la Página de Configurar unidades. (sólo Procesador de Trayecto).

**Velocidad máxima:** La velocidad máxima la que se ha movido la unidad.

**Siguiente curso:** Distancia restante de la ruta.

**Siguiente giro:** Distancia restante hasta el siguiente waypoint de la ruta.

**Puntero:** Muestra un puntero de dirección.

**Power:** Muestra el icono indicador de la alimentación: Batería, alimentación externa o en carga.

**Velocidad:** Muestra la velocidad en millas/kilómetros/millas náuticas por hora.

**Salida del sol:** La hora a la que sale el sol.

**Puesta del sol:** La hora a la que se pone el sol.

**Hora:** Hora de la zona horaria seleccionada.

**Track:** Dirección del movimiento relativa a una posición en tierra. También conocido como 'track de tierra'.

**Track:** Dirección del movimiento relativa a una posición en tierra. También conocido como 'track de tierra'.

**Velocidad media del trayecto (en movimiento):** Velocidad media de la unidad en movimiento desde la última vez que se hizo un reset.

**Velocidad media del trayecto (total):** Velocidad media de la unidad, tanto en movimiento como no, desde la última vez que se hizo un reset.

**Cuentakilómetros de trayecto:** Un tramo de distancia viajada desde el último reset.

**Temporizador del trayecto:** Tiempo en el que la unidad ha estado en funcionamiento desde la última vez que se resetearon los temporizadores de trayecto.

**Temporizador del trayecto (Total):** Tiempo total en el que la unidad ha estado en funcionamiento desde la última vez que se resetearon los temporizadores de trayecto.

**Giro (Turn):** Diferencia del ángulo (en grados) entre el rumbo hacia su destino y el track actual. La 'L' indica que debe girar hacia la izquierda y la 'R' que debe girar hacia la derecha.

**Temporizador del usuario:** Muestra el temporizador del usuario en el Menú Principal.

**Velocidad corregida (VMG):** Velocidad con la que se acerca hacia el destino en un curso deseado.

**Voltaje:** Nivel de voltaje directo actual de una fuente de alimentación externa.

**Velocidad en el agua:** (solo marino) Velocidad cuando se mueve en el agua.

**Temperatura del agua:** (sólo marino) Temperatura del agua.

**Waypoint (Destino):** Waypoint final de la ruta, o waypoint de destino.

**Waypoint (Siguiente):** Waypoint siguiente de la ruta

## CUMPLIMIENTO FCC

Este equipo cumple con la parte 15 de los límites de FCC de equipos digitales de clase B para uso doméstico o laboral. Estas limitaciones han sido desarrolladas para proporcionar protección contra las interferencias dañinas de una instalación residencial y son más estrictas que los requerimientos de outdoor.



La utilización de este mecanismo está sujeta a las siguientes condiciones: (1) este mecanismo no puede causar interferencias dañinas, y (2) este mecanismo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluso aquellas que pueden causar operaciones no deseadas.

Este equipo genera, usa y puede radiar energía de radio frecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias que pueden perjudicar a las radio comunicaciones. Sin embargo no hay garantías de que no vaya a haber interferencias para una instalación determinada. Si este equipo causa interferencias dañinas a otros equipos, que se pueden determinar apagando y encendiendo el equipo afectado, el usuario ha de intentar corregir la interferencia siguiendo los consejos que se indican a continuación:

- Reorientado o cambiando de lugar la antena receptora.
- Incrementando la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectando el equipo a una salida de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Para mayor información no dude en consultar con nuestros técnicos.

El GPSmap®276C no contiene partes que el usuario pueda arreglar. Las reparaciones sólo se han de hacer por un centro de servicio autorizado por GARMIN. Las reparaciones o modificaciones no autorizadas pueden anular la garantía.



## CONTRATO DE LICENCIA DE SOFTWARE

---

AL UTILIZAR EL GPSmap®276C, ACEPTA LOS TÉRMINOS Y LAS CONDICIONES DEL SIGUIENTE CONTRATO DE LICENCIA DE SOFTWARE. LEA ESTE CONTRATO CON DETENIMIENTO.

Garmin garantiza una licencia limitada para utilizar el software de este mecanismo (el "Software") de forma de ejecución binaria en la operación normal. Los derechos de propiedad intelectual y de autor pertenecen a Garmin.

Usted acepta que el software es propiedad de Garmin y está protegido por las leyes de copyright de los Estados Unidos de América y los tratados internacionales de copyright. También acepta que la estructura, organización y el código del software son secretos comerciales de valor de Garmin y que el software en forma de código de fuente sigue siendo un valorado secreto de comercio de Garmin. Acepta no defragmentar, desmontar, modificar, invertir o reducir a forma legible el software ni ninguna parte del mismo, ni crear ningún trabajo derivado basado en él. Acepta no exportar ni reexportar el software a ningún país violando las leyes de control de exportación de los Estados Unidos de América.

Utilice este apartado para escribir su número de serie (número de 8 dígitos situado en la parte de debajo de la unidad) en caso de robo, pérdida o necesidad de servicio técnico. Asegúrese de conservar su ticket de compra original en un lugar seguro o coloque una fotocopia dentro del manual

**Número de serie:**

--	--	--	--	--	--	--	--

**Nota:** si ya ha registrado una compra Garmin anteriormente le invitamos que lo vuelva a registrar utilizando nuestro nuevo sistema on-line. Se han automatizado muchos servicios del sistema de registro de producto y al volver a registrarlo se asegura de beneficiarse de ello.

## REGISTRO DEL PRODUCTO Y SERVICIO AL CLIENTE

¡Ayúdenos a ofrecerle un mejor servicio rellenando nuestro registro online hoy mismo! Tenga a mano el número de serie de su GPSmap®276C y conéctese a nuestra web ([www.garmin.com](http://www.garmin.com)). Busque el enlace de Registro del Producto en la página principal. Asegúrese que escribe su número de serie para una referencia rápida en el apartado dirigido a ello que aparecerá a continuación.

**PRECAUCIÓN:** Utilice el GPSmap®276C bajo su propia responsabilidad. Para reducir el riesgo de un uso inseguro o inapropiado, revise cuidadosamente todos los detalles de este manual y practique previamente con el modo simulador. Compare cuidadosamente las indicaciones del GPSmap®276C para las bases de navegación disponibles, incluyendo la información de otros NAVAID, observación visual, cartas de navegación, etc. Para mayor seguridad, recomendamos solucionar cualquier discrepancia antes de seguir la navegación.

**PRECAUCIÓN:** ES LA RESPONSABILIDAD DEL USUARIO LA UTILIZACIÓN PRUDENTE DE ESTE EQUIPO. ESTE PRODUCTO ES PARA USO EXCLUSIVO DE ASISTENCIA EN NAVEGACIÓN Y NO DEBE SER UTILIZADO PARA OTROS PROPÓSITOS QUE REQUIERAN INDICACIONES PRECISAS DE DIRECCIÓN, DISTANCIA, LOCALIZACIÓN O TOPOGRAFÍA. ESTE PRODUCTO TAMPOCO DEBE SER USADO COMO AYUDA EN DETERMINAR LA PROXIMIDAD DE NAVEGACIÓN AÉREA.

**PRECAUCIÓN:** La carta electrónica es una ayuda a la navegación, diseñada para facilitar el uso de las cartas gubernamentales autorizadas, pero no para sustituirlas. Tan sólo las cartas gubernamentales y los avisos a los navegantes oficiales contienen toda la información necesaria para una navegación segura, y el usuario es responsable de realizar un uso prudente.

**INFORMACIÓN DE LOS DATOS DE MAPA:** Uno de los objetivos de Garmin es el de proporcionar a sus clientes la cartografía más completa y precisa posible a un precio razonable. Para ello, Garmin utiliza una combinación de recursos de datos privados y gubernamentales, indicando también los mensajes de copyright correspondientes. En realidad, todos los recursos de datos contienen información de datos en algún grado poco precisos o incompletos. Esto ocurre más frecuentemente fuera de Estados Unidos, donde la precisión de los datos no están disponibles o son excesivamente caros.

**ADVERTENCIA:** El sistema de posicionamiento global, GPS, está controlado por el gobierno de los Estados Unidos, que es el único responsable de su precisión y mantenimiento. El sistema está sujeto a cambios que pueden afectar la precisión y resolución de todos los equipos GPS. Aunque el GPS es una ayuda para la navegación electrónica de precisión (NAVAID) cualquier ayuda para la navegación se puede usar mal o malinterpretar y, por lo tanto, ser insegura.

**ADVERTENCIA:** EL GPSmap®276C contiene una batería de ión litio recargable. La batería utilizada en esta unidad puede presentar riesgo si no se utiliza bien. No la recargue fuera de la unidad, ni la

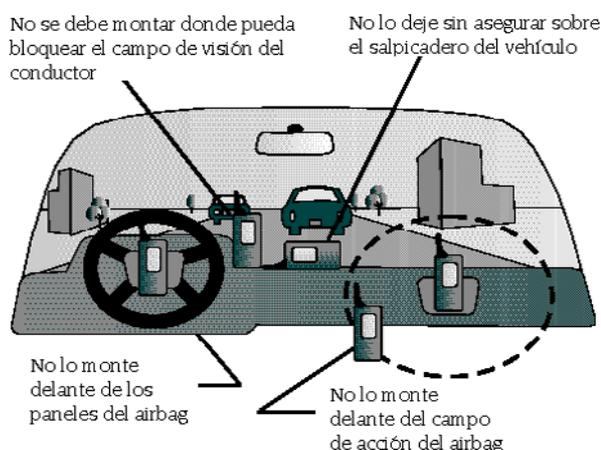
desmonte, ni la tenga expuesta a temperaturas superiores a los 60°C, ni la quemé.

**ADVERTENCIA:** Si tiene que cambiar la batería original, hágalo adecuadamente. Contacte con su distribuidor local para más información sobre la batería de ión-litio. Mantenga la batería utilizada fuera del alcance de los niños. No la exponga al fuego ni la desmonte.

**ADVERTENCIA:** Cámbiela sólo por una batería Garmin de ión litio. El uso de otra batería puede provocar daños a la unidad.

Como puede utilizar el GPSmap®276C en vehículos deberá seguir algunas consideraciones sobre seguridad. Por favor lea y fíjese en las siguientes instrucciones.

**ADVERTENCIA:** Para operación en vehículo, es responsabilidad única del usuario del vehículo instalar el GPSmap®276C en un sitio adecuado y seguro para que no interfiera durante el funcionamiento del vehículo y en las condiciones de seguridad, y para que no obstruya la visión del conductor y pueda ser causa de un daño o accidente.



No instalar el GPSmap®276C sobre los paneles del airbag, ya que la rápida fuerza de expansión del airbag puede lanzar el equipo produciendo daños al conductor y a los pasajeros. Así mismo no es recomendable la instalación del GPSmap®276C en lugares que puedan recibir impactos o colisiones ya que la garantía del hardware excluye estos casos.

**ADVERTENCIA:** Para operación en vehículo es responsabilidad única del usuario del vehículo conducir de forma segura, mantener una vigilancia total en todas las



condiciones de conducción y en todo momento, y nunca distraerse por el GPSmap®276C hasta el punto no seguir las más elementales normas de seguridad. No debería manejar la unidad mientras esté conduciendo. Si el conductor de un vehículo equipado con un GPSmap®276C no presta toda su atención a las condiciones de la carretera y al comportamiento de su vehículo mientras conduce, puede causar un accidente provocando daños materiales y personales.

## TABLA DE CONTENIDOS

<b>INTRODUCCIÓN.....</b>		<b>CONFIGURAR Y USAR LA</b>	
Bienvenida.....	3	<b>SONDA.....</b>	94
<b>EMPEZAR.....</b>	5	Mostrar la sonda en la página de	
Revisión de la unidad.....	5	Mapa.....	95
La unidad.....	6	Usar la página de Sonda.....	95
Uso del GPSTmap@276C	11	Ajustar la página de Sonda.....	97
.....	14	Cambiar el tamaño a la pantalla	98
Navegación básica simulada.....	18	dividida.....	98
<b>FUNCIONAMIENTO</b>		Usar el puntero en la página de	99
<b>BÁSICO.....</b>	18	Sonda.....	100
Resumen de las páginas	18	Configurar la sonda.....	100
principales.....	19	Calibrar la velocidad en el agua.....	100
Buscar un elemento.....	23	Configurar la pantalla de la	101
Navegar en modo marino.....	27	Sonda.....	102
Navegar en modo de	29	Visualizar la temperatura.....	102
automóvil.....	34	Cambiar la pantalla de la temperatura.....	104
Uso de las rutas.....	46	Reiniciar la gráfica de temperatura.....	105
Uso de los waypoints.....	46	Entender la Sonda.....	105
<b>PÁGINAS PRINCIPALES.....</b>	46	Entender la pantalla de la Sonda.....	105
Página de Mapa.....	57	Cobertura del transductor.....	106
Página de Compás.....	59	Línea blanca.....	107
Página de		Termoclinas.....	108
Autopista.....	61	<b>ÁPENDICE.....</b>	110
Página de ruta activa: Modo	62	Especificaciones.....	110
marino.....	63	Información sobre	
Página de ruta actual: Modo de	64	mantenimiento.....	111
automóvil.....	66	Accesorios.....	112
Página de datos de posición: Modo	66	Cableado e interfaz.....	113
marino.....	67	Datos de mapa y formatos de	
Página de procesador de trayecto:	70	posición.....	114
Modo de automóvil.....	71	Lista de datos de mapa.....	116
<b>MENÚ PRINCIPAL.....</b>	72	Diferencias horarias.....	119
Resumen.....	75	Mensajes.....	120
Pestaña de GPS.....	78	Cartuchos de datos Garmin	121
Pestaña de ruta.....	82	WAAS y DGPS.....	122
Pestaña de puntos.....	83	Opciones de campos de	
Pestaña de track.....	84	datos.....	122
Pestaña de alarmas.....	85	Cumplimento FCC.....	124
Pestaña de celestial.....		Contrato de licencia de software.....	125
Pestaña de mensajes.....		Información sobre seguridad.....	126
Pestaña de pantalla.....		<b>TABLA DE CONTENIDOS.....</b>	129
Pestaña de sonido.....			
Pestaña de configuración.....			





